SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING

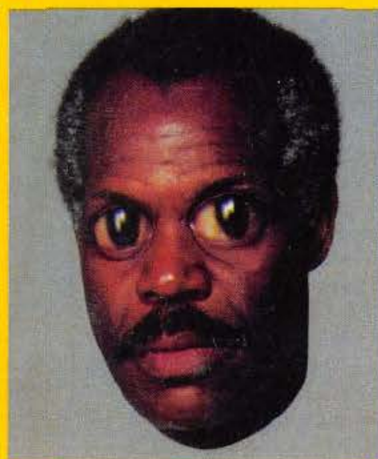
DATOR magazin

6 - 26 MAJ 1993
NR 9 • ÅRGÅNG 8
PRIS: 20 kr (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

10 NYA DATORSPEL TESTADE



Hon ger sexråd per dator



Skapa egna kändisar med Amiga

Världens största spelmässa

HÄR VISADES 120 NYA DATORSPEL!

Norrman segrare med AMOS



GVP

POWER

KARLBERG

KARLBERG

GVP 1200HD & CINEMORPH

VI BJUDER PÅ CINEMORPH!

CineMorph (Värde 995.-) får du gratis med A1200-HD Kit

Med GVP:s hårddisk-kit till Amiga 1200 får du ett komplett paket med Svensk programvara ***FaastPrep 2.0s*** och mycket utförlig Svensk manual på 90 sidor som ger dig tipsen hur du får det mesta ur din hårddisk.

Med GVP:s hårddisk-kit bibehåller du din Amiga riksgaranti då ett nytt garanti-sigill monteras efter installation.

Utrusta din Amiga med GVP. "State of the art" - flera år i rad.

GVP 1200HD-Kit = Hårddisk, skruvar, kabel, sigill, Svensk manual, Svenskt installationsprogram och CineMorph!

GVP 85MB internt A1200 HD-Kit med CineMorph_____3795.-

GVP 124MB internt A1200 HD-Kit med CineMorph_____4995.-

Behöver du större hårddisk för din A1200 - RING!

GVP PC286 & CINEMORPH

PC-emulator för GVP HD8 & A530

Köp CineMorph och du får PC-286 på köpet

eller

Köp PC-286 och du får CineMorph på köpet

Normal pris 2290.- Nu 895.-

Begränsat antal, först till kvarn....
CineMorph får du gratis med GVP PC-286

GVP PC-286 är en PC-286 emulator för intern montering i din Amiga 500 hårddisk (GVP A530 och/eller GVP HD8).

Kortet är utrustat med 16MHz 80286 CPU, 512KB RAM samt sockel för matteprocessor. Med kortet kan du köra PC-program samtidigt som du kör Amiga program. Du kan t o m använda hårddisken och diskett-stationen med både PC:n och Amigan!

Behöver du mer minne till din PC? låna lite från din Amiga!

GVP 40MHZ AMIGA 1200

A1230 TURBO - ca: 530% snabbare

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

- 40MHz Motorola 68EC030 processor.
- A1230 gör din A1200 526% snabbare.
- 32-bit 60ns RAM på 2st simmplatser, max 32MB (2x16).
- FPU-sockel för montering av matteprocessor.
- GVP:s exklusiva program med Kick- Start förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb-RAM för accelererad prestanda.
- Passar i luckan under din Amiga 1200.
- Enkel installation = bibehållen Amiga riksgaranti.

GVP A1230, 0MB, Utan FPU_____4095.-

Bestycka GVP A1230 som du själv vill:

1MB 32-bit 60ns RAM_____895.-

4MB 32-bit 60ns RAM_____2295.-

40MHz FPU, matteprocessor_____1695.-

* *

REAL 3D v2 *Finns för leverans NU!* 4995.-

Den kraftfullaste raytracern av alla!

Uppdat. 1.4Pro till R3D v2 2495.-

Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2 3995.-

Helt konfigurerbar, 030 & 040 vers.
Stöder alla Amiga grafiklägen (NTSC, PAL, Ham8 m.m.) + 24-bit grafikkort.
B-spline-, solida-, polygon-objekt m.m.
Objektorienterad animationsuppläggning med bl.a. keyframing, karaktär-, partikel-animering, morphing, trans-formationer, inverterad kinematik, magnetism, freeform-deformation. Onädligt antal texturer per objekt. Mer än 15 textur-mappig alternativ med bl.a. bump-, clip-, reflection-, brilliancy-, spline-mapping m.m.
Komplett medföljande program språk (RPL-Real programming language)
Raytracing, scanline, motionblurr, depth-of-field, softshadows, alfakanal, field-rendering, sun-glow-effekter.

Real3D Classic 995.-

TV-PAINT v2 8495.-

Bästa blir bättre. 24-bit ritprogram

Uppdatering till TV-Paint v2 2495.-

En version för alla grafikkort & Amigor: A-Video, Picasso, EGS, Harlequin, IV24, Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina, Visiona, Vivid24 m.m.
Nytt utseende, dos 3 kompatibel.
Bättre stöd för tryckkänsligt ritbord.
Nya ritsätt kalk, kol och färgblyerts. m.m.

G-LOCK GENLOCK

GVP:s HÖGKVALITETSGENLOCK

- Passar ALLA Amiga modeller.
- Mjukvarustyrd från medf. program, CLI, funktionstangenter eller AREXX
- 2st ingångar för kompositvideo (switchbara) eller 1st Y/C (S-VHS).
- Simultan komposit-, Y/C- (S-VHS) och RGB-utgång såsom en transcoder.
- Videoprocessor (ProcAmp) ger realtids mjukvarustyrd ljusstyrka, kontrast, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Färgfilterkrets för specialeffekter.
- Koverterar de flesta SECAM video- källor till PAL med videokvalité.
- Arbetar tillsammans med flickerfixers.
- Keyer-alternativ: Amiga, extern video, overlay, inverted-overlay + kontroll över Amiga ECS specialeffekter.

Så långt lagret räcker 5995. 5395.-

Picasso II - grafikkort 4495.-

Snabbt 24-bitars högupp. grafikkort

- Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000.
- Upplösning 1280· 1024 med 256 färger, 1152·900, 1120·832, 1024·768, 800·600 i 65.536 färger, 640·480 i 16 miljoner färger. Väljs i requester
- Fungerar på alla 680x0 maskiner, OS 2 & 3
- 32-bits blitter på kortet -› snabbare än AGA.
- Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror.
- Autoswitch -› använda en & samma monitor.
- 1Mb bild minne (buffer) på kortet.

GVP IV-24

24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock

- Kort för montering i Amiga 2/3/4000.
- Fulländat 24-bit framebufferkort.
- Framegrabber - Digitaliserar 24-bit på 1/25 sek från live videosignal.
- Dubbel genlockdel av broadcastkvalité.
- Används i dag av bl.a. SVT & TV 4.
- Nytt medföljande programpaket: My-Lad, Caligari IV-24, Macropaint v2, Desktop Darkroom.
- RGB-splitter ingår (Y/C & komposit)
- Tillval Transcoder (RGB & komponent)

Uppdatering prog+rom till vers.2 1995.-

Kampanjpris: förr21995.-, NU! 18995.-

OpalVision v2

24-bit Framebuffer med ny programvara v2
Imagine 2.0-opal följer med gratis!

Opal Vision v2 ink Imagine2-opal 10995.-

Uppdatering prog+manual till vers.2 RING!

Imagine 2.0 för Opal Vision 995.-

UPPGRADERA

Nu erbjuder GVP att uppgradera valfritt fungerande Amiga-tillbehör till valfritt liknande GVP- tillbehör. Ring för pris. T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock till ett äkta GVP-G-Lock, eller valfritt RAM-kort till GVP:s combokort med RAM / HD / SCSI / accelerator-kort, eller varför inte din drive till en hårddisk!

- SuperMegaKillerSale -

Produkt	förr	NU
Quantum 1.2GigaByte 3.5"	19990.-	17495.-
Domino Grafikkort A2/3000	4495.-	2995.-
A3000 GVP-GForce 040/28	15995.-	9995.-
A600-RAM 2MB (PCMCIA)	2295.-	1795.-
A600-RAM 4MB (PCMCIA)	3495.-	2995.-
GVP A500 HD8/0Mb-DemoEx	2995.-	2395.-
GVP A500 HD8/40Mb-DemoEx	4495.-	3795.-
GVP A500 HD8/120Mb- " -	5995.-	4995.-
GVP A530 40Mhz/0Mb-DemoEx	6295.-	5295.-
CG-Fonts (35 typsnitt)	1395.-	350.-
DirOpus 4	895.-	695.-
Imagine 2.0	2195.-	1595.-
Kwikstart II (WB2-A1000)	795.-	495.-
Hypercache Pro - maxa din HD		495.-
Office 5 nytto prg på svenska	2995.-	1595.-
Scala 500 (video titling)	995.-	495.-
The Art Department TAD	995.-	350.-
VideoFonts-CG (5 olika pkt.)	895.-	450.-
VistaPro 2.0 (landskap)	695.-	495.-
VistaPro 3.0 (AGA m.m.)	795.-	645.-
Vortex 386 -25Mhz PC-kort för Amiga		4995.-
Vortex 486 -25Mhz PC-kort för Amiga		7995.-
Bars&Pipes vers.2		2650.-
OneStopMusicShop		7995.-
FinalCopy II - 2:nd edition		895.-
Brilliance AGA-Paint NYHET!		1595.-
SunRice 12-bit sampler kort		6595.-
ProRAM till A3000 max 64MB		2995.-
MBX A1200 RAM/14MHz FPU		1750.-
MBX A1200 RAM/25MHz FPU		2495.-
Professional Draw - för PC/win		3495.-

* *

En pall nya 9-nål Commodore skrivare på REA

MPS 1230 skrivare 995.-

GVP Produkter:

A2000 HC8-Kontroller	1695.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	5995.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	8995.-
I/O-Extendor 2xSer, 1xPar	2295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-
2MB SIMM -› A500-HD8/A2000-HC8	750.-

1MB SIMM -› A530/A2000-GForce	895.-
4MB SIMM -› A530/A2000-GForce	2295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 120MB	4295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 240MB	5995.-
Image-FX (bildbeh., test i DMZ4/93)	2895.-
DSS-8 (sampler och programvara)	845.-
Syquest NY läs/skriv 44&88Mb intern	5995.
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8995.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9995.-
A1200+A1230 1MB RAM, utan FPU	9995.-

Tillbehör till din A1200:

Microbiotics MBX RAM/FPU kort till	
Amiga 1200, 0Mb-68881 - 14Mhz	1750.-
Amiga 1200, 0Mb-68881 - 25Mhz	2495.-
Klocka till Amiga 1200	395.-

DTP programvara:

PageSetter III *eng*	795.-
Professional Page 4 eng	1895.-
Professional Page 3 svensk	1895.-
Uppdatering till PPage 3sv/4eng	RING!

Professional Page 2.1svensk (beg)	595.-
Nytto Paket med 8 kända prg (5500.-)	895.-
DCTV - PAL grafikkort/digitiz. (5495.-)	3495.-

Textsätt dina videofilmer

Scala 500 (helt på svenska) (995.-)	495.-
Postscriptlaser QMS DEMO	6495.-
Postscriptlaser NEC s62P/4Mb DEMO	12995.-

Amiga 4000 -040 & -030 vi konfigurerar efter ditt önskemål, ring för pris och leverans.

40MHz FPU för A4000 / GVP1230 1695.-

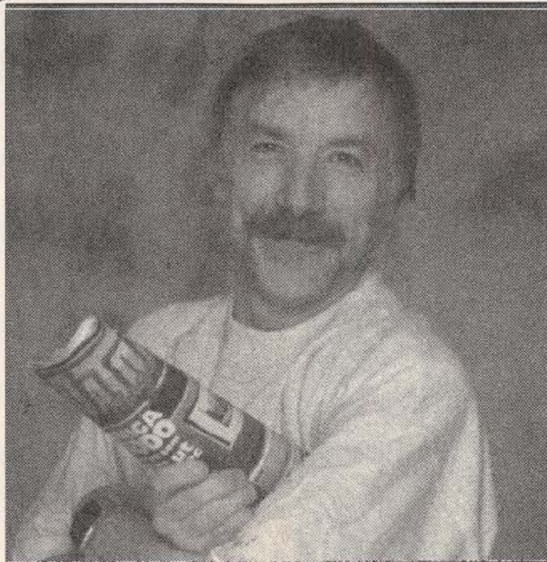
GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20 · 237 91 BJÄRRED

KARLBERG
KARLBERG

Alla rek. priser är inklusive moms.
Med reservation för prisändring.
Annons fotosatt med PPage 4.0 hos JustNu Tryck i Lund 046-158383.

'93 blir genombrottet för CD

Tre dagar på European Computer Trade Show (ECTS) i London är alltid en omvälvande upplevelse. Även för mig som genom jobbet kunnat besöka över 20 spelmässor i London de senaste fem åren.



Även om mycket av det som visas och sägs på ECTS är gammalt och uttjatat så finns det alltid något nytt och spännande.

Den här gången var det två saker som slog mig. Först och främst att Commodore gjort det igen. Trots allt krisprat har de som katten kommit ner med fötterna först. Amiga 1200 ser ut att bli en succé som programhusen tror och satsar på.

Men annars var det mest påtagliga på ECTS den våldsamma satsningen på CD-tekniken. Begrepp som multimedia, interaktiva spel och CD-ROM virvlade hela tiden i luften på mässan. Och inte bara där. Just när jag skriver detta med MTV skrålande i bakgrunden så kan ni kanske gissa vad MTV tar upp ? Just det, multimedia, interaktiva spel och CD-tekniken!

Allt talar för att 1993 kan bli genombrottsåret för CD-ROM-tekniken. Nu kommer det datorspel som vi inte ens kunde drömma om för några år sedan. Både grafiken och ljudet går fram med stormsteg. Men det är inte allt. Programhusen lägger ner allt större resurser för att ge oss simuleringar som är så realistiska att de är svår att skilja från verkligheten. Risken är dock att de kan bli för realistiska och därmed tråkiga...

Hur som helst kan du själv läsa vad mässan hade att bjuda. På åtta sidor berättar vi allt som är värt att veta. Det är så nära mässan du kan komma utan att själv vara där.

I det här numret tar vi också upp ett kontroversiellt ämne — sex. Vi skickade en av våra reportrar till Halmstad för att träffa den ansvariga för SexNet — en BBS inriktad på sexrådgivning som blivit mycket populär.

En del läsare tycker säkert att sådant ska inte Datormagazin ta upp. Min åsikt är dock att Datormagazin ska spegla alla sidor av dator-Sverige. Det betyder inte att vi försvarar eller fördömer SexNet. Det är upp till var och en att tycka som man vill om både SexNet och sysopens åsikter om sex. Läs reportaget och ta ställning. Det är det tidningar är till för, även om det retar en del.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: tillfälligt stängd

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Ove Kaufeldt, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christian Almgren, Christer Bau, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjdh, Christian Gripp, Peter Hennix, Dan Josefsson, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Daniel Thörnqvist

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

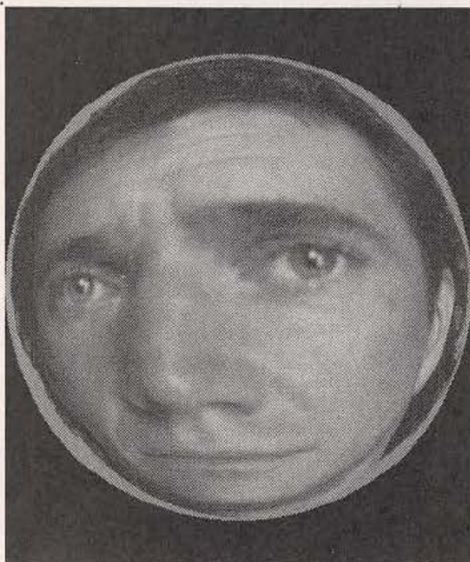
Medlem av



DATOR magazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:



Mel Gibson, förändrad på ett sätt som många skulle önska. Med MorphPlus ändrar du enkelt hans nuna själv.

ÖVRIGT:

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **595:-**

A600 / A1200 PCMCIA FASTRAM

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA,FastRam 2Mb.... **1.675:-**
som ovan men hela 4Mb !................ **2.565:-**

A1200: 32 Bitars RAM = Speed !

MICROBOTICS MBX1200-C:

MBX1200-C:32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
Bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4,8Mb dagspris, tomt kort... **1.495:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb.... **1.745:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68882-25 , 0 Mb.... **2.595:-**
SpecialPris (så längre lagret räcker)med 68882-50 , 0 Mb.... **2.995:-**
MBX-Clock: Klocka/Kalender till MBX **195:-** (vid köp av MBX **145:-**)

Blizzard1200: SuperKvalitet till Bästa Pris!

Blizzard 1200/4: Spara, köp hela 4Mb Snabbt 32bit RAM..... **2.895:-**
FPU 68882/25 till Blizzard1200 **895:-** 68882/33 **995:-** +4Mb dagspris
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering............. **325:-**

NYHET M1230XA Made in USA by MicroBotics Inc.

Turbokort till A1200 med otrolig PRIS / PRESTANDA. Vi har på Lager!
VÄRSTING: 68030MMU/50Mhz, FPU68882/50MHz ,128Mbyte RAM
Börja enkelt och låt din **XA** växa med behoven. Vi har uppgraderingar.
68030: 33-50 MHz med eller utan MMU..... uppgradera när du själv vill!
68882: 25-50 MHz FPU ger speed........... uppgradera när du själv vill!
RAM: 1,2,4,8,16,32,64 och 128 Mbyte!...... uppgradera när du själv vill!
RING : VI HAR FLER MODELLER!
M1230EC/40 **3.695:-** M1230MMU/50 **4.595:-**
FPU/33 **1.595:-** FPU/50 **2.195:-** RAM: 2Mb **1.095:-** 4Mb **1.795:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, KvalitetsDrive med stor och tydlig **TrackDisplay**
Av/På omkopplare,Vidarebuss och Dammlucka **NU 725:-**

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **4.195:-**. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? 175:-
EJ T-MÄRKT UTRUSTNING: FAR EJ ANSLUTAS TILL TELENÄTET

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **1.795:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.865:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... 795:-
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD.......... 775:-
FPU: Till Derringer,MMR,MBX m fl 68882-50 **2.195:-**(Olika modeller)

Hård-Diskar

SupraDrive™ 500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utanHD&RAM **1.895:-**
85Mb **4.195:-** 120Mb **5.995:-** ***Special 240Mb 6.995:-***

Apollo-AT: Välj snabbaste Amiga AT !

AP500 har **minibuss** för RAM expansion. ***MEST HD / KRONA !***
Apollo 500-AT: 52Mb **3.195:-** 85Mb **3.395:-** 240Mb **6.195:-**
Apollo 2000-AT: Ring för olika konfigurationer

Apollo-SCSI: Snabbaste SCSI-II , AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 240Mb **7.995:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 240Mb **7.795:-**

A500/600/1200 Intern HD



A600
A1200
Långa laddnings-tider ?

SNABB PRISVÄRD HÅRDDISK nu från **1.495:-**

A600/1200: Interna Hårddiskar till bästa Pris!

20Mb **1.395:-** 40Mb **1.865:-** 85Mb **3.165:-** 127Mb **4.395:-**
Stor rackare210Mb **6.495:-**
KABEL: A600/A1200 HD-kabel **158:-** (ingår vid HD köp)

ICD AT/IDE kontroller: Varför inte välja det smidiga Interna HD alternativet till A500,A500+samt A2000. Komplett för 3.5" AT/IDE Hd

Separata HårdDiskar och StyrKort

Vi har ett stort sortiment av HD och Kablage !



Quantum	85-S	2.895:-
3.5tum	85-At	2.695:-
Els	127-S	3.795:-
Series	127-At	3.595:-
Quantum	120-S	4.295:-
3.5tum	240-S	NU 5.595:-
Lps&Pro	240-At	5.495:-
series	425-S	7.195:- tillfälle!

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort. med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8 eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med *DYNAMICACHE®prog.*

A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.895:-**

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II, Äkta VGAutg.
4096 färger i Full Overscan!
Svensk Bruksanv. **Nu REAR vi**
A500: **1.395:-** B2000: **1.175:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Printerkabel hela 5meter **135:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. **295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus. Nytt Pris ! **385:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Musmatta: Tjock och skön med rätt känsla och pris **37:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg **1.495:-**
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog... **1.675:-**

Golden Image® Nya Priser !
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC

Golden Image® Auktoriserad Återförsäljare

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Virusattack mot Amigan



Virusjägaren Erik Lövendahl-Sörensen

Nu slår virusjägaren Erik Lövendahl-Sörensen larm.

— På ett år har det kommit över 100 nya Amigavirus! 35 procent av dem kan skada dina disketter.

Datormagazin kan nu publicera en unik förteckning över alla Amigavirus som gjorts det senaste året och som nu sprider sig som en löpeld över landet.

Många Amigaägare har trott att virusfaran är över. Men i själva verket har den alltså tagit ny fart. Många av dem är gjorda enbart för att angripa BBS:er och förstöra hårddiskar.

Enligt Erik Lövendahl-Sörensens unika kartläggning finns det nu nära 20 Amigavirus som syftar till att angripa BBS:er, merparten av dem har kommit sedan årsskiftet.

— Några av dessa specialvirus har som uppgift att radera hårddisken, varnar Erik Lövendahl-Sörensen. Vilka dessa är kan man se i listan nedan.

Merparten av alla virus kan dock bekämpas med antivirusprogram för Amigan. Sådana kan beställas genom att skicka 30 kronor till SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås. Observera att ni på beställningen måste ange om ni har kickstart 1.3 eller 2.0. Många datorbutiker har också SHI-disketten.

SHI-Sverige har också en speciell Hot-Line dit man kan ringa och diskutera virusproblem. Den är öppen tisdagar - fredagar kl 20-22 samt lördagar 18-20 på tel: 033-12 11 18. Man har också en egen BBS öppen dygnet runt på tel: 033 - 29 18 12.

Christer Rindeblad

Amigavirus utkomna sedan våren 1992

Nedan finns en alfabetisk förteckning över alla de 106 Amigavirus som kommit ut sedan våren 1992. Koderna som följer efter varje virus betyder följande:
(xxxx) F = längd för filvirus.
(xxxx) L = längd för länkvirus. (xxxx) B = längd för bombvirus. (xxxx) T = längd för Trojansk bombvirus.
BB = ett botblocksvirus.
BBS= ett Trojanskt virus avsedd att angripa BBS:er, sprider sig inte i övrigt.
D = viruset kan skada disketter/hårddiskar.
Ett exempel: I listan hittar du "Crime 92 (12984) L". Detta betyder att viruset heter Crime 92, att det är ett länkvirus som är 12984 byte långt. Länkvirus innebär att viruset kopplar ihop sig i slutet av något annat program som alltså blir 12984 bytes längre. Så kan viruset avslöjas.

AMIGAVIRUS 1992-93
$4EB9 (?) L
A.H.C. Virus (BB)
Access Forbidden BB
Adam Brierly (BB)
Amiga Knight (6048) F
Angel (BB)
Asylant (BB)
BBS Devil IIB.Door (23452) D
Beethoven (2608) F
Bombed by some virus (BB)
Cobra (BB)
Commodore File (1752) F D
Compuphagozyte 1 (1452) F
Compuphagozyte 2 (1148) F
Compuphagozyte 3 (900) F
CompuPhagozyte 3.b (568) F
Compuphagozyte 4 (916) F
Compuphagozyte 4a (892) F
Crime ++ (872) L D
Crime 92 (12984) L D
D&A File virus (1052) F
D/ULog 1.8. (BB)
DarthVader (184) F D
Devil v8.Door (44224) BBS D
Died pp-Bomb (67028) BBS
Disgust (BB) D
Disk Terminator
Disk Vali 1234 (1948) F D
Disk Vali Risc (1848) F D
Disk-killer vl.0 (1368) F D
Diskvalidator 1234 (1848) F
Dopus Virus (6408) BBS
DriveInfo (1704) T D
DSC101/SpeedCheck (33152) T
Dstructure 1 (428) F D
Dstructure 2 (352) F D
DStructure 3 (464) F D
Excreminator (2392) B D
Executors (BB) D
Express 2.20 (194064) BBS D
Genestealer (BB)
Germany (BB)
Happy new year (BB)
Heil-Virus (BB)
HunkLab Virus (?) L
Indiana Jones (BB)
Infiltrator (1052) L D
Influenza (BB) D
Ingo (BB)
Installer of Butonic 3.0
Installer of Excrement
Lamer Decoded (BB) D
Lamer Exterminator (1848) F D
Lamer Exterminator 10 (BB) D
Laurin (SaddamClone) (1848) F D
Liberator 3.0 (10712) F
Liberator 5.01 (10936) F
Little Sven (BB) D
LZ 2.0 Trojan (37380) T
MagiCall Trojan (149664) T
MegaMon PP-Bomb (26856) BBS
Metamorphosi (1060) F D
Metamorphosi 1.0 BB D
Mount (1072) F D
Nast (2608) F
Noguru 2.0 (1224) F
Noname 2 (BB)
Overkill (BB) D
Plastique (BB)
PowerTeam (BB) D
Pstats viru. (19784) BBS
QRDL 1.1 (2320) L
QRDL 1.1 Link (3484) L
Rep (BB)
Sachsen 1 (BB)
Sachsen 3 (BB)
Satan (BB)
Show Sysop Util (5780) BBS
SMBX-DOS-Shell (65488) F D
SnoopDos v1.6 (11312) BBS
Sonja (BB) D
SS-Virus (BB)
Starfire 2 (BB)
Suicide Machine (BB)
SwiftWare 0.98 (44224) BBS D
Sysinfo2.2 (5656) BBS
T.ET.E (BB) D
TeleCom (756) F
Terrorist 2/Novi (1612) F
Timer virus (4812) F
Timer-Virus (1848) T
TNK/Sca (BB)
Top dog Util 1.0 (2260) BBS
Trisector 911 (BB)
Trojan 3.0 (10536) BBS
Unicorn V1.1 (BB)
Virusfighter (BB)
Wahnfried (BB)
X-Copy 6.5/Little Sven (28336)
X-Copy/Saron (28020) T
X-Ripper (41360) BBS
Xcopy-Sca (BB) D
XPRSpeed (9556) T
Zapa B Door (7636) BBB
ZEST (BB)
ZSpeed (9556) BBS D

Demoparty i Göteborg i maj

I slutet av maj brakar "The Computer Crossroad 1993" loss - en kombinerad datormässa och demoparty på Svenska Mässan i Göteborg.

— Vi hoppas på besökare från hela Europa, säger Joel Brynielsson, medlem i en av de åtta demogrupper som ligger bakom arrangemanget.

För ungefär ett år sedan arrangerade några svenska demogrupper ett stort demoparty i Alingsås. Nu satsar arrangörerna på att upprepa succén, men nu i större skala. Man har nämligen hyrt en hall hos Svenska Mässan i Göteborg den 29-31 maj för att arrangera en jättelik datorhappening.

— I grunden är det ett demoparty vi ordnar, säger Joel (Spirou) Brynielsson, medlem i demogruppen Light. Men vi satsar också på att ha en mässdel där företag kan ställa ut. Preliminärt har bl.a. Commodore sagt ja.

Bakom hela arrangemanget står åtta olika demogrupper; The Silents, Phenomena, Cascada, The Code-Blasters, Omega, Elektra, Light och Horizon.

— Vi kommer att ordna en sedvanlig demotävling för både Amiga, Atari, PC och C64 med förstapriser på 20.000 kronor, berättar Joel Brynielsson.

Arrangörerna har satsat hårt på att locka besökare från hela Sverige och även andra delar av Europa.

— Vi räknar med över 3.000 besökare, säger Joel Brynielsson. Dels har vi ordnat billiga bussar från Stockholm. Dels har Scandinavian Seaways lovat 25 procent rabatt för resor från Amsterdam och även SAS har lovat rabatter på flyget.

Mer information kan man skriva eller ringa till "The Computer Crossroad", Sveagatan 23, 441 32 Alingsås. Tel: 0322-148 46. För information om bussar från Stockholm kan man ringa tel: 0171-564 02.

Christer Rindeblad

Bäst på tillbehör!

ACCELERATORKORT & MINNESEXPANSIONER

Till AMIGA 1200

GVP 1230 40 MHz 3.745:-
1 Mb Till 1230 .... 819:-
4 Mb Till 1230 .... 2.075:-
Matteprocessor 1.575:-
MBX RAM-kort 1.450:-
MBX 68881-14 MHz Med FPU och klocka! 1.695:-
1 Mb Till MBX A1200/4000 .... 695:-
2 Mb Till MBX 995:-
4 Mb Till MBX A1200/4000 .... 1.795:-
8 Mb Till MBX 3.495:-

ACCELERATORKORT

PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM 6.995:-
Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500 .... 1.695:-

MINNE

512 Kb Till A500 .... 299:-
1 Mb Till A600 .... 575:-
4 Mb Till A600. Fast RAM 2.495:-
1 Mb För PC 395:-
1 Mb För GVP/Macintosh 395:-
SupraRAM 500RX 1 Mb till A500 .... 1.295:-
SupraRAM 500RX 2 Mb till A500 .... 1.795:-

BILDSKÄRMAR

PC

LÅGSTRÅLANDE FRÅN SAMSUNG

Samsung 14" S-VGA 3.244:-
Samsung 15" S-VGA 5.495:-
Samsung 17" S-VGA 9.995:-

AMIGA

IDEK 15" För A1200/4000 .... 5.495:-
Commodore 1084S 14" 2.595:-

BÖCKER AMIGA

ROM KERNEL-SERIEN

Devices 3:rd ed. 219:-
Hardware Ref. Manual 3:rd ed. 219:-
Includes & Autodocs 279:-
Libraries 3:rd ed. 219:-
User Interface StyleGuide 199:-

ÖVRIGT

Advanced system progr. guide 295:-
Amiga Intern 295:-
AmigaDOS 3:rd ed 249:-
Best of Tricks & Tips 249:-
C for Beginners 195:-
C for Advanced Programmer 295:-
Desktop Video Power 259:-
Dos Inside & Out 179:-
Graphics Inside & Out 295:-
Making Music with Amiga 295:-
Machine Language 185:-
Multimedia Workbook 169:-
Off. AmigaDOS 2 Companion 225:-
Printers Inside & Out 295:-
Using ARexx on the Amiga 295:-
3D Graphics 189:-

DISKETTFÖRVARING

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5" 215:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5" 165:-
Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5" 79:-
Diskettplånbok Svart, imitationsläder med plats för 6 st 3,5" 35:-

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack 69:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack 119:-

EMULATOR

GVP 286 PC, Cinemorph ingår värde 995:- 895:-

AMIGA PROGRAM

GRAFIK/RIT/PRESENTATION

Amiga Vision 695:-
Art Department Pro 2 .... 1.695:-
Art Department Pro Conversion Pack 649:-
Broadcast Titler 2 35 ns 1.395:-
Caligari 2 PAL 1.895:-
Caligari 24 PAL 3.695:-
Cine Morph 995:-
Deluxe Paint 4.1 .... 899:-
Deluxe Paint AGA NY 989:-
Imagemaster 995:-
Imagine 2.0 .... 1.495:-
Imagine Essence modul 395:-
Imagine Objekt Disk 2 .... 295:-
Morphus För Imagine m.m. 749:-
Morph Plus 1.595:-
Real 3D NY 4995:-
Scala Multimedia v. 2.0 .... 4.295:-
Tiles 2 Textures för 3D 229:-
Textiles 24-bit vol 2 .... 349:-
Vista Professional 3.0 .... 695:-
Wood 3 Mat. text 229:-

MUSIK

Bars & Pipes Pro 2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2 .... 2.650:-
SuperJam 1.1 .... 999:-
Video Music Box 429:-

ORDBEHANDLING/DTP

Art Expressions 1.695:-
Font Enhancer 695:-
Font Pack 1 .... 679:-
Final Copy 2 .... 995:-
Hotlinks Editions v.1.1 .... 795:-
Pro Write 3.3 Engelskt 595:-
Pagestream 1.899:-
Pagestream Font Pack 1 .... 429:-
Pagestream Newsletter 1 .... 595:-
Pagestream Classic Fonts 995:-
Pagestream Designer Fonts 995:-
ProPage 3.0 AGA Svensk 2.295:-
ProPage 4.0 AGA Engelsk 1.890:-
Turbo Text 549:-
Transwrite Svensk 395:-

PROGRAMMERING

CanDo 2.0 .... 1.199:-
Devpac 3 Assemblerpaket 899:-
High Speed Pascal 989:-
Lattice C SAS/C 6.0 .... 2.499:-

NYTTO-ÖVRIGT

Ami-Back Tools 595:-
Ami-Back 2.0 .... 475:-
ASIM CD-ROM Styrprogram Amiga/Texel, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva 595:-
CrossDOS 5.0 Plus 349:-
Contact 2.0 .... 295:-
C-NET BBS System 2.4 .... 595:-
Diamantbok 1.795:-
Directory Opus 4.0 .... 695:-
Directory Opus 349:-
Excellence 3.0 .... 1.095:-
Hyperbook 689:-
Hypercache 349:-
Office Ordbeh. DTP, kalkyl, grafik 1.595:-
Quarterback 5.0 .... 495:-
Quarterback Tools 495:-
Skyline BBS 2.0 .... 595:-
SuperBase 4 Pro 1.899:-
True Print 495:-
Workbench 2.1 NY 595:-
Workbench 2.1 + ROM NY 895:-



DISKETTSTATIONER

Air Drive intern A500, 3,5" 895:-
Chinon 1.2 Mb, intern för PC, 5,25" 695:-
Chinon 1.44 Mb, intern för PC, 3,5" 595:-
Supra 3,5" Amiga, av/på, virusskydd 729:-

GRAFIK & VIDEO

NYHET!

Picasso II

Detta är 24-bitarskortet som slår ut Merlin.

- Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000,
- Upplösning: (640 x 480) 16 milj färger
  (800 x 600) 65.536 färger
  (1024 x 768) 65.536 färger
  (1120 x 832) 65.536 färger
  (1152 x 900) 65.536 färger
  (1280 x 1024) 256 färger
- Fungerar på alla 680x0 maskiner
- 32-bitars blitter på kortet – snabbare än AGA
- Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror
- Autoswitch
- 1 Mb bild minne (buffert) på kortet 4495:-

FrameMachine + FM-Prism 24 .... 5.995:-
Megachip 2000 med AGNUS 2.295:-
G-lock 5.195:-
Genlock Y/C S-video 4.495:-
IV 24 v.2.0 .... 18.995:-

HÅRDDISKAR

INTERFACE

Trifecta 2000 LX, SCSI-2, IDE 1.795:-
Supra 500XP SCSI i/f, 0/8 Mb 1.895:-
Supra 2000 SCSI i/f 995:-
GVP HD8 SCSI A2000 .... 1.695:-

LÖSA

52 Mb Quantum, SCSI 1.795:-
120 Mb Quantum, SCSI 2.995:-
170 Mb Quantum ELS, SCSI 3.795:-
240 Mb Quantum, SCSI 4.495:-

SYSTEM

GVP 52 Mb A500 .... 3.995:-
GVP 120 Mb A2000 .... 5.495:-

JOYSTICKS & MÖSS

FÖR PC

Gravis GamePad för PC 249:-
Advanced Gravis för PC 395:-
Tac-1 för PC 195:-
Thrustmaster för PC 995:-
Roder pedaler för Thrustmaster 1.495:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz 169:-
Virtual Pilot PC 995:-
Trackball ZYDEC 395:-
PC mus 169:-

FÖR AMIGA

Bathandle/Redball 229:-
Slik Stick 79:-
Q-stick 89:-
Joypad 39:-
Optisk Mus För Amiga, Golden 650:-
Amiga mus 175:-

KABLAR

IDE 44-pin, A1200 .... 69:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk 219:-
Nollmodemkabel 1-3NM/FF 79:-
Seriell 25/25 .... 79:-
SCSI Centronics 349:-
Scartkabel 1,5 meter 99:-
Scartkabel 5 meter 179:-
Skrivarkabel 3 meter 99:-

MULTIMEDIA

SoundBlaster Deluxe 1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxe 1.869:-
Komplett Multimedia paket. från 5.994:-
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m. 1.495:-
Högtalare KOSS HD1 .... 249:-
Högtalare KOSS HD4 .... 495:-
Off. SoundBlaster Book 299:-
CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, intern, med SCSI-i/f Photo CD MS med program 4.495:-

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400 .... 1.119:-
Supra 2400-i PC 794:-
SupraFaxModem Plus 2.244:-
SupraFaxModem 24/96-i PC 1.244:-
SupraFaxModem V.32bis
För Amiga levereras komplett med GPFax med svensk manual 3.995:-
SupraFaxModem V.32bis 4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-i PC 3.744:-
Peakmodem interface C64/modem 169:-

2 års svensk garanti! Alla modem levereras kompletta med kabel, program & telepropp. Till faxmodemen ingår även programvara.

SKRIVARE

NEC P22Q

24-nålars matrisskrivare, mycket tyst under 48 dBA. Dragande traktor. Ordinarie pris 5.000:-

Vårt pris **2.995:-**



Commodore 1230 9-nålars skrivare, kabel ingår 995:-
MPS 1270 Bläckstråle 1.795:-
Star LC-100 NY Färg 2.495:-
Star LC24-20 24 nålars 2.895:-
Star LC24-200C Färg 4.295:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle 3.295:-
G-Wiz Printer-i/f för C64 .... 395:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2 .... 1.695:-
DSS Stereosampler 27.9 KHz 769:-
Master Sound För PC 495:-
Stereomaster Amiga eller Atari 395:-

ÖVRIGT

Musmatta 39:-
Nätdel 200 watt A500 .... 695:-
Kickstart switch 295:-
Serial Port Board 2 portar 1.295:-
A2065 Ethernet kort 2.395:-

Data Bolaget

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

NY BUTIK I MALMÖ

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Billigare möss

Grafittymouse från Reissware har blivit billigare. Mössen är lackerade med olika motiv och har en upplösning på 400 dpi.
Pris: 495 kr inkl moms
Info: Megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Uppdaterad PC-emulator

Mjukvaran till PC-emulatorn Golden Gate från Vortex har blivit uppdaterad. Den nya versionen är 1.24.23. Nu går det att använda Amiga-diskettstationer som PC-diskettstationer även under Windows i "enhanced" läge. Även "Task"-prioriteten för Golden Gate går att ändra nu. Det betyder att PC-emulationen kan bli snabbare. Användaren kan nu även ändra tangentbordsuppsättningen själv i viss mån och lägga egna koder på tangenter. Uppdateringen är gratis. Det enda man behöver göra är att skicka två Amiga-disketter och tio internationella svarskuponger till Vortex i Tyskland:
Vortex Computersysteme GmbH
Faltnerstrasse 51-53
D-7101 FLEIN
Tyskland

Nytt pris på ProText

Företaget Megatec sänker priset på ordbehandlingsprogrammet ProText V.4.4. Ordbehandlaren är helt på svenska med en rättstavningslista på 175.000 ord. ProText kräver 1 MB minne. Det nya priset är 375 kr inkl moms.
Info: Megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Snabbare turbokort

Turbokortet Derringer till Amiga 500 har kommit i en 50 MHz version.
Info: Tricom
Tel: 08-736 02 91

Ny handscanner

Scann King är en ny handscanner med en upplösning på 800 dpi och 256 gråskalor.
Pris: 2400 kr inkl moms
Info: Megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Commodore öppnar BBS

Commodore i Tyskland har öppnat en BBS med både dualstandardmodem (16 800 bps) och ISDN-kort.
Tel:
Modem, 0949-69-6638 191
ISDN, 00949-69-66699 380 och -381

Flatbäddsscanner

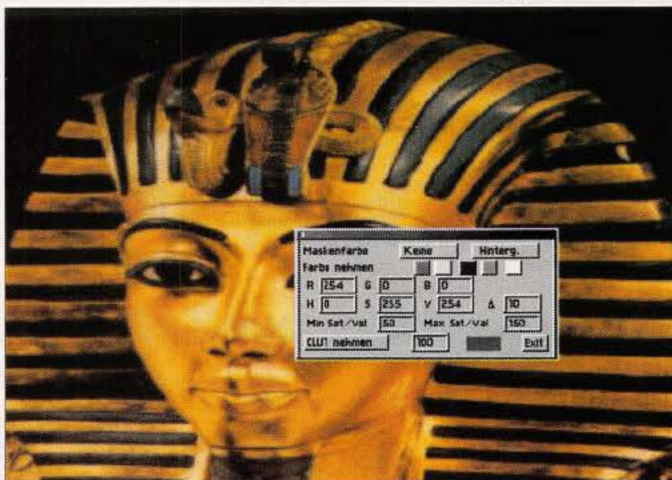
Megatec säljer diverse A4 bildläsare (Scanner). Den minsta har en upplösning på 300 dpi och 64 gråskalor. Den kostar 8750 inkl moms. Mellanmodellen har också 300 dpi upplösning men kan läsa in bilder med 24 bit (16 miljoner färger). Den kostar 13.800 kr inkl moms. Värstingmodellen klarar av 800 dpi med 24 bitar. Den har ett pris på 18.750 kr inkl moms.
Info: Megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Minne till Amiga 1200

Tyska bsc tillverkar en minnesexpansion till Amiga 1200, MemoryMaster 1200. Expansionen levereras med 1 MB minne och kan uppgraderas med 4 eller 8 MB. Totalt kan man alltså få 11 MB minne i Amiga 1200. Förutom minnet finns det även plats för en matteprocessor på kortet (68 881 eller 68882). Det speciella med MemoryMaster 1200 är att det går att använda PCMCIA-porten utan problem trots att kortet är fullt expanderat med 9 MB minne.
Info: ELDA
Tel: 0523-510 00
Fax: 0523-519 00

Grafikkort

Rita i miljoner färger



Grafikkortet Retina klarar upplösningar upp till 1900x1426 pixlar i 16,8 miljoner färger.

Från tyska MacroSystem kommer grafikkortet Retina. Det är ett 24-bitars kort som kan arbeta med 16 miljoner färger. Kortet levereras med ett komplett ritprogram och en Workbenchemulation. Emulationen gör att man kan köra alla program som startas ifrån Workbench på en Retinaskärm, inklusive själva Workbenchen. Eftersom Retina klarar mycket höga upplösningar (upp till 1900x1426) kan man få en riktig stor arbetsyta när man jobbar med t ex DTP.

Både Retinakortet och ritprogrammet kan arbeta direkt ihop med digitizern VLab från samma företag. Så kan man direkt se en videofilm i ett fönster och frysa den bilden man vill ha inläst.

Priser:
Retina, 4995 kr inkl moms
VLab intern, 4195 kr inkl moms
VLab extern, 4395 kr inkl moms
Info: Delikatess Data
Tel: 031-300 580

Raytracing

Ny version av Real 3D



Med Real 3D version 2.0 kan du lätt göra animationer av studsande bollar eller som här, en bowlingstrike.

Raytracingprogrammet Real 3D har släppts i ny version, 2.0.

Både programmerare och användare hävdar att den nya versionen kommer att konkurrera ut allt annat som finns på marknaden inom raytracing. Bland annat ger Real 3D 2.0 möjlighet till partikelanimation med hänsyn till gravitation. Så kan man t.ex lätt göra en animerad sekvens där en handfull bollar kastas ner för en trappa.
Pris: 5500 kr inkl moms
Info: Karlberg&Karlberg AB
Tel: 046-474 50

Mus med motivlack



Beetle Mouse — mus med motiv.

Beetle Mouse heter en serie motivlackade möss med en upplösning på 320 dpi.
Pris: 295 kr inkl moms
Info: Tricom
Tel: 08-736 02 91

Amigan inne hos multimediaproffs

Amigan gör samma jobb som de professionella grafikstationerna. Men till ett så lågt pris att videoproffsen knappt tror det är sant.

Det hävdade Svante Gellerstam från Karlberg & Karlberg AB under en Workshop som hölls i Solna utanför Stockholm.

Workshopen arrangerades för professionella videoproducenter där Amigans grafik- och videobearbetningsmöjligheter visades.



Intresset för Amigan i video- och grafiksammanhang var stort på MSI:s Workshop. Här visar Anders Lundström från Karlberg-&Karl-berg postproduktionssystemet ADDI från GVP. Med detta system kan man läsa in videobildssekvenser i datorn och bearbeta dem på olika sätt.

Foto: Peter Kerschbaumer

I MSI:s lokaler i Solna visades i mitten av april en del av de produkter för videoproduktion som finns till Amigan.

Nästan 40 professionella videoproducenter och datorgrafiker var där för att se vad Amigan går för.

Workshopen genomfördes av MSI Video AB i samarbete med Karlberg&Karlberg AB och Commodore AB. MSI Video AB är ett företag som sedan 1982 säljer utrustning till video- och filmproducenter.

På Workshopen visades GVP:s ADDI, REAL 3D, SCALA MM och 16-bitars samplingskortet AD 516.



Svante Gellerstam visar den senaste versionen av raytracingprogrammet REAL 3D. Enligt honom borde det kosta fyra gånger mera för att proffsen inte ska bli misstänksamma om programmets kvalitet.

ADDI från GVP är ett s.k. postproduktionssystem som gör det möjligt att bearbeta färdiga videofilmssekvenser i efterhand. Det kan handla om filtreringar och detaljbearbetning av enstaka bilder eller bildsekvenser med ett grafikprogram.

REAL 3D

Den senaste versionen av raytracingprogrammet REAL 3D (2.0) fångade särskilt intresset.

Svante Gellerstam från Karlberg&Karlberg menade att datorgrafiker kan göra samma saker med REAL 3D och en Amiga som de annars gör med betydligt dyrare system från Silicon Graphics. Flera av de närvarande höll med honom.

— Vårt problem är att vi säljer programmen för billigt, sa Svante med ett leende och menade att REAL 3D borde kosta 20.000 istället för 5000 kronor.

— Professionella datorgrafiker är vana vid mycket högre priser och de blir misstänksamma när ett program "bara" kostar 5000 kronor, fortsatte Svante Gellerstam.

Niklas Persson från Commodore demonstrerade TVPaint på en Amiga 4000 med ett VIVID 24-kort.

TVPaint är det vanligaste grafikprogrammet till Amigan när det gäller 24-bitars grafik.

VIVID 24 är grafikkortens (16 miljoner färger) värsting, både i pris och prestanda. Fullt expanderat med minne och processorer kostar VIVID 24 bortom 70.000 kronor men erbjuder en prestanda i klass med en Silicon Graphics Indigo.

Målarkänsla

För att få riktig "målarkänsla" kopplades även en tryckkänslig ritbräda från WACOM till Amigan.

Används den typen av ritbrädor tillsammans med TVPaint kan man t. ex. få olika tjocka "penseldrag" eller ändrad färgintensitet beroende på hur hårt man trycker ned ritpennan på WACOM-bordet.

Mycket närmare än så kan man förmodligen inte komma traditionell ritning.

Björn Nesttelbladt-Holsten, Amigakunnig hos MSI, menade att vanliga persondatorer blir en allt större faktor inom videoproduktion. Han visade hur enkelt det är att göra presentationer med multimediaprogrammet SCALA och 16-bitars samplingskortet AD 516.

En av besökarna, Tommy Lindström från Media Station, sa att det inte finns något program på någon annan plattform (dator) som erbjuder samma möjligheter som SCALA MM.

— Under en multimediapresentation inför 2000 åskådare på Stockholms Globen vill man att allting ska fungera perfekt, fortsatte Tommy Linström. Och kombinationen Amiga och SCALA MM är idealisk för den typen av jobb eftersom det hela fungerar utan problem.

Enligt Björn Nesttelbladt-Holsten är Amigan idag det självklara valet när det gäller att komplettera stora system från t. ex. Silicon Graphics.

— Man får helt enkelt mest för pengarna, sa Björn Nesttelbladt-Holsten.

Amigan har fått sin plats inom multimedia- och videobranschen. Det kunde man utan vidare konstatera av antalet besökare på Workshopen. Många av besökarna tyckte att Amigan var ett system som är att räkna med, både när det gäller pris och prestanda.

Peter Kerschbaumer

Skriv om det vi INTE vet!

AMIGA 1200-SPECIAL

A1200:s "hemliga" skärm får gamla spel att fungera

En "onödig" artikeln i Datormagazin nr 6/93? Det tycker i alla fall den här insändarskribenten. Vad tycker övriga läsare?

Jag tycker visserligen inte att man ska behöva skriva in och klaga till tidningar eftersom inte alla artiklar kan vara intressanta för alla som läser tidningen. Men efter att ha läst artikeln A1200:s hemliga skärm får gamla spel att fungera i nr 6/93 så kan jag inte låta bli.

Vad menar ni egentligen med att slösa två (!) sidor av tidningen med att skriva en artikel som till 100 procent förklarar saker som alla A1200 ägare kan läsa i manualerna som medföljer?

Efter vad jag har förstått så skulle detta vara en artikel till oss som har en A1200 och har upptäckt att det är många program som inte fungerar. Då är det väl helt onödigt att ödsla så mycket utrymme som ni har gjort till att skriva något som alla redan vet.

Om denna artikel var menad till de som funderar på at köpa en A1200 men är tveksamma på grund av att de har hört att det är mycket som inte fungerar, så hade det räckt med en kort artikel där ni förklarade att denna funktion finns.

Ni kunde ju åtminstone ha nämnt att det finns kickstart 1.3 på PD som man kan ladda in i minnet och därmed få ännu mer program att fungera.

"Fredrik Andersson, Linköping"

Käre Fredrik. Tyvärr är inte alla läsare lika intelligenta som du. Om man hade kunnat läsa sig till alla funktioner i bruksanvisningen så har redaktionen i så fall blivit nedringda av ett skrämmande stort antal analfabeter.

Nu är det så att bruksanvisningarna inte ens nämner vissa funktioner, t.ex CPU Cache. Man kan läsa manualerna både framlänges och baklänges utan att det hjälper det minsta. Vårt högsta nöje är inte att skriva onödiga artiklar utan artiklar som behövs. Därför gjorde vi den här specialartikeln.

För övrigt är inte Kickstart 1.3 PD utan är skyddad av Commodore.

Ove Kaufeldt

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.
Det är till mig du ska skriva när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.
Skriv till:
Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.
Märk kuvertet "Insändare".



Faxa gärna till oss, men..

Bryr ni er om brev till insändarsidan, expert-panelen osv som skickas med fax? Eller slänger ni dem bara?

"Schutzwernsvernichtungskraftverwagen"

Visst bryr vi oss om faxar lika mycket som brev. Men snälla ni som faxar och skriver till oss skriv vem som ska ha brevet/faxen. Om det ska till Besvärjaren eller Amos osv. Så fortsätt att faxa och skriva till oss det "gillar" vi.

Kristina Malm

Nytt ljudkort till Amigan!

Grattis Commodore!

Först vill vi gratulera Commodore för den nya "1200:an". Den har enorma grafik-möjligheter och med lite extra minne som man kan köpa för en relativt liten summa pengar blir den dessutom snabb.

Men varför la man inte in ett nytt ljudkort. Antagligen är det för att hålla ner priset. De borde åtminstone sälja ett bättre ljudkort (16 bitars och minst 8 kanaler) som tillbehör, annars kommer alla musik intresserade Amigaägare att byta till Ataris nya Falcon.

Hälsningar Andreas och Niklas + ett dussin andra.

Hej Andreas!
Det är nog säkert flera som tycker att den nya Amigan borde ha fått bättre ljudmöjligheter. Så mycket jag vet ska det inte heller kommer något tillbehör från Commodore som ökar prestandan när det gäller ljudet. När det gäller Amiga 4000 (både 040 och 030-modellen) har jag hört rykten om att Commodore har ett DSP-kort till den på gång. Med ett sådant kort skulle 16-bitars ljud på 8 kanaler inte vara omöjligt.

Dessutom skulla jag hellre rekommendera en bra CD-spelare till dem som vill lyssna på musik än en ATARI Falcon.

Peter Kerschbaumer /teknisk redaktör

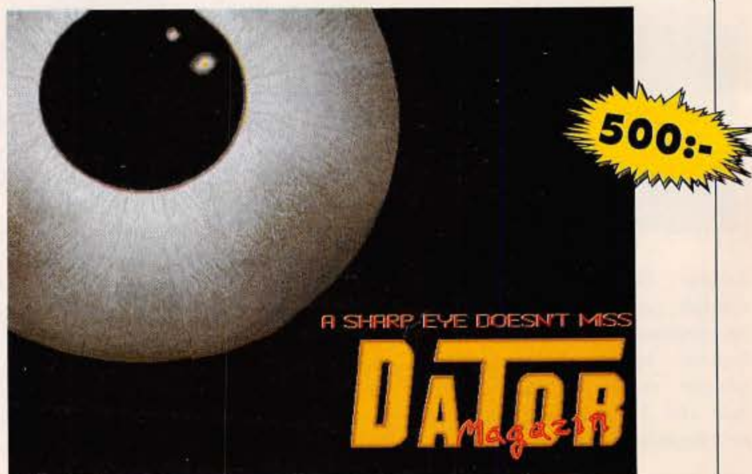
TYCK TILL PER BILD

Det blev Daniel Persson från Åhus som kammade hem 500 kronor i vår stående bildtävling. Bidraget är gjort med en Amiga och Deluxe Paint IV.

På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alla upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitarsbilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på tdiskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD". Glöm inte att ange namn och adress i brevet.

Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdigfrankerat kuvert med din egen adress på.



SYSCOM
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Extra Trygghet vid köp:
Vi är Auktoriserad Återförsäljare
av MicroBotics INC och Phase 5.
Kvalitetsprodukter: VXL,MBX1200,Blizzard 500/1200, FastLane mm



ORDERTELEFON
08-580 153 30
Beställ per FAX 08-58034094

VXL-30 Massa Mips/Kr!
Made in USA by MicroBotics INC.
Fastna inte i för låga Prestanda!

VXL: Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000läge. Fullt DMA-Hd stöd!



SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000

VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz. Väx med VXL, uppgradera lätt! Autokonfig RAM=Turbofart direkt utan spec. startprogram (bra i spel).

68030EC25 **Nytt Pris 1.895:-** !
68030mmu25 ~~2.895~~:- **2.095:-**
68030mmu33 ~~3.395~~:- **2.895:-**
68030mmu40 ~~3.795~~:- **3.295:-**
68030mmu50 ~~4.595~~:- **3.795:-**

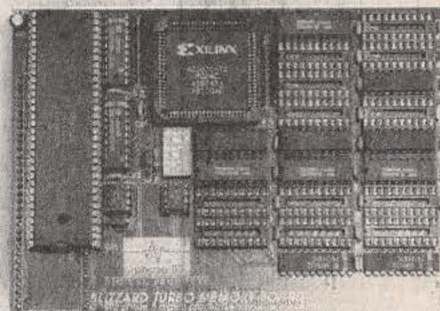
Dunder Paket:
68030mmu25+2Mb RAM **3.795:-**
68030mmu33+2Mb RAM **4.595:-**
68030mmu40+2Mb RAM **4.895:-**

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.295:-** 8Mb **4.995:-**

Blizzard
Turbo Memory Board



Till Amiga 500/2000 och CDTV:
Tre kort i ett, Accelerator, 8MbRamkort ochKickväljare!



200% snabbare redan med 1MB RAM!

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom

Pris: 0Mb **1.695:-** 1Mb ~~1.995~~:- **1.895:-** 2Mb ~~2.395~~:- **2.195:-**
2Mb(4kretsar) ~~2.595~~:- **2.395:-** 4Mb ~~3.295~~:- **2.995:-** Shadow + **295:-**

A600 / A1200 HD
Interna snabba,16ms,HårdDiskar med 64Kb Cache till ***SYSCOM-PRISER !***

PRISER: Se sid 5 !

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

HDD Powered by DATIC

Tel:
0523-51000

TIC TEC
DISKETTER !
Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st
3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms.Frakt tillkommer.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona
046-145955

3,5" DISKETTER
MF2DD 3.95:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn:..
Gatuadress:...
Postadress: ....
Antal: .... Pris/st: ....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.
JME
betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

Läsarnas BBS-lista

Datormagazins BBS-lista är den enda i Sverige där du kan vara säker på att BBS:en fortfarande existerar. Vi rensar ut alla BBS:er vars Sysop inte hör av sig till vår egen BBS på en månad.

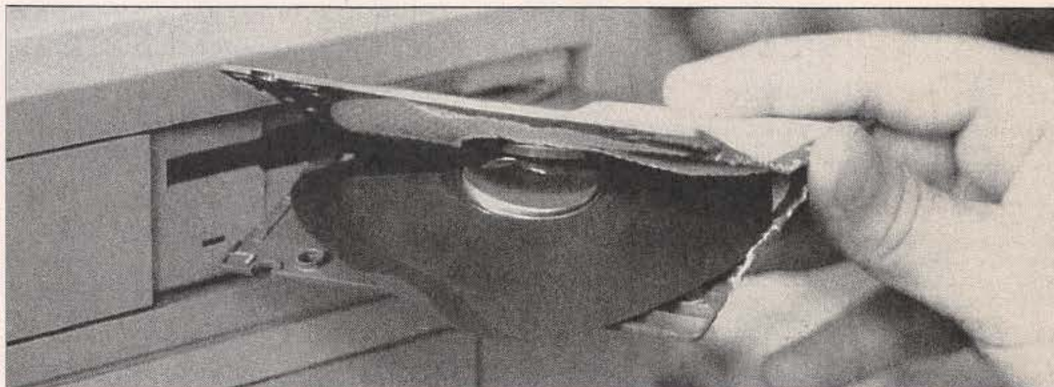
BBS-namn	Tel. nr.	Hastighet	Tider	Kommentar
Hotter Than Hell	+47-22746439	14400/DS	Dygnet runt	Ren Amiga bbs. Over 3500 filer Online...
	+47-22288351	9600/v32		
NPD BBS	011-107033	14400/v32bis	Dygnet runt	BBS och kontaktställe för NPD Medlemmar
	011-107037	14400/v32bis		
Yggdrazil BBS	011-164276	14400 /HST	Dygnet runt	Återförsäljare för BBS programmet Starnet/MEBBS
Tråkmåla Klotterplank	0120-10975	14400/v32bis	Dygnet runt	SvenskaAmigaFöreningsListan kan hämtas här.
Jet BBS	013-297242	14400/v32bis	Dygnet runt	Sysop Jacob Israelsson
■ Napoleon BBS	013-297772	14400/v32bis	Dygnet runt	Aktiva möten & >1000 filer! SysOp: Jakob Hussfelt
Prowler BBS	013-152865	14400/HST	Dygnet runt	Över 1000 PD/Freeware filer, Många möten mm. RING
Tungt Kylskåp	0141-31070	16800/DS	Dygnet runt	KOM bas med över 130 möten.
Skokloster BBS	018-386774	14400/v32bis	00:00-24:00	FidoNet: 2:206/111 E-net HUB: 88:100/500
Tvärdrag BBS	019-121257	2400	Dygnet runt	Drivs av SSU
Ekens BBS	021-133632	2400	07:00-23:00	För Amiga, PC, Mac, Atari SysOp:Jens Johansson
AAAF BBS	0226-13926	14400/v32bis	Dygnet runt	Avesta Amiga Användar Förening. Typ DMZ BBS
Bandit BBS	026-132642	2400	21oo-08oo	
■ Skantz BBS	026-196363	16.800	Dygnet runt	StsOp: Johan Skantz V.32 bis, V.42 bis
■ Molecular BBS - Node 2	0290-38121	14400/v32bis	Dygnet runt	Tony Wahlman,Mycket On-Lines,filer,meddelandeareo
Noble Ware-House	0290-51231	14400/HST	Dygnet runt	>17.000 filer Amiga/PC/GIF Nu även Sattelitmodem.
LOYD BBS	0300-64661	16800/DS	Dygnet runt	Tempest BBS Support! Mkt FILER & ONLINESPEL!
The Fourth Dimension BBS	0302-46341	14400/DS	Dygnet runt	Basen är Fidonet ansluten 2:203/319. PD-fil-echon
	0302-46342	2400		
■ B52 BBS	0303-58882	2400/v42(bis)	22-06	jose lopez
Flash	0304-677435	14400/DS	Dygnet runt	Amiga pd Spel & nytto
'Tweed's BBS	0322-38805	16800/DS	Dygnet runt	Alltid senaste Fish, Fido, ADS
HobGoblin BBS	033-295166	16800/DS	Dygnet runt	En Nikom bas som körs på A3000. Mycket filer.
The Reptile House	033-200149	2400/v42(bis)	Dygnet runt	Sveriges Mörkaste BBS - Forum för DATABANKEN
	033-200249	14400/HST		
	033-200949	14400/DS		
-+ LiGHTHoUSE +-	0346-58697	14400/v32bis	Dygnet runt	Nice Ratios, Call now!!!
Baccis BBS	035-187712	14400/HST	Dygnet runt	Både för PC och Amiga
The Noble House of Amiga	035-129826	14400/v32bis	Dygnet runt	En liten bas under uppbyggnad.... RING NU!!!
The Board	036-91898	1200	V 19-8, L 15 - S 00	För C64/C128-ägare
Fosie BBS	040-224308	1200	Dygnet runt	C64/C128 + GEOS! Tidning för nerladdning.
■ < T 2 3 >	042-234119	2400	23:30-05:00	KJÖPA, SÄLJA, BYTA, ARBETE ??? Sysop T. Kvamme
■ Scandianvian Star	042-83677	14400/HST	Dygnet runt	"Vi Pallar Inte Trycket-Oppnar igen" SysOp:Fredri
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	Dygnet runt	Forutom Amiga har basen stort utbud av Echomail
■ Blues Box BBS	0454-21283	2400	Dygnet runt	Körs på en A3000/25/6/120 Sysop: Per Stoltz
Gurras BBS	0455-80443	19200	22:00-08:00	Mest PC, men även Amiga
Södra Skåningarna	046-83036	14400/HST	Dygnet runt	Amigabas för nybörjare och gamla modemrävar.
■ TPD BBS	0470-84617	14400/HST	20:00-06:00	Medlem i FidoNet, SysOp Thommy Gunnarsson
The WALRUS	0470-19255	14400/v32bis	Dygnet runt	Filer, OnlineSpel + tillg. till UseNet!
Procomp BBS	0472-71270	14400/v32bis	Dygnet runt	Nyheter och info om våra produkter mm.
Another World	0480-88100	16800	Dygnet runt	Kör på en Amiga 2000 m 22Mhz och 1.2 GB HD
	0480-88159	16800		
Global Disaster BBS	0480-73283	19200	24 hrs	Många texfiler och bilder i basen.. Trevlig sysop
Kjells Kiosk BBS	0490-30505	14400/v32bis	Dygnet runt	Uro bas, grafik o musik. Sysop Fredrik Slåhede
Min BBS	0491-16592	2400	Dygnet runt	Programmeringsbas
■ Moroten BBS	0500-489815	14400/v32bis	Dygnet runt	FIDO, FUS och SkaraNet echo-mail. Mycket AGA-stuf
Sputnik BBS	0500-410924	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga bas, trevlig sysop, bra filer, Ska-Net
ULF's BBS	0504-22027	14400/DS	22:00 - 02:00	Gener;s sysop,Amiga inriktad
Nordic BBS	0505-30607	2400	22-08	
EASTERN MEADOW	0511-70218	14400/v32bis	Dygnet runt	En himla massa filer & onlinespel, S-Net, m.m
TEKNISKA HUSET	0520-74241	14400/v32bis	0-24	Besökstid fred 15-20, lörd 8-12. Humlevägen 202.
Volare BBS	0520-444539	2400	20.00-06.00	Inriktad framst pa grafik.
Yet Another BBS	060-112203	16800/DS	Dygnet runt	Nod 2 på 9600 öppnar snart (112227)
Pixel BBS	063-122020	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för ÖDT, körs på en Amiga 4000/040
Deadline BBS	0647-11930	14400/v32bis	Dygnet runt	Här finns många filer, möten, och trevliga users!
Whipped Cream BBS	0660-262110	2400	21.30-06.30	Amigafiler och dörrar... Give it a try...
■ ACID BBS	08-7158452	2400	20.00-14.00	För musikintresserade.
Amiga C Club BBS	08-7654585	14400/v32bis	Dygnet runt	För alla Amiga C programmerare, Engelska, fri DL!
Barnstugan	08-58165779	14400/HST	Dygnet runt	Onlinespel, många möten. SYSOP:Charlie Oskarsson
Barnstugan BBS	08-58165779	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga, många online, fido. SysAdm Charlie Oskarss
	08-58175381	14400/HST		
Berlin City	08-975336	9600/v32	Dygnet runt	Staden som _är_ rollspel i det nya landet Europa.
Bonkaland	08-833496	14400/v32bis	Dygnet runt	
Burnout BBS	08-58025382	2400	Dygnet runt	PSiONiC HQ #1! Alla välkomna!
■ Century BBS	08-257775	14400/v32bis	00:00-24:00	SysOp: Mikael Naeslund. Seriös inriktning. ZyX168
Course (B.B)S	08-58036980	9600/v32	Dygnet runt	Trevlig Sysop öppen för alla Datoranvändare.
	08-58036990	14400/HST		
Dark Continent	08-550-37552	14400/v32bis	Dygnet runt	Amigainriktad KOM-bas
Datormagazins BBS	08-6549950	14400/v32bis	Dygnet runt	Sysop: Peter Kerschbaumer. Bara för prenumeranter
Den Nya Svenska Argus	08-58034465	2400	Dygnet runt	Seriös bas för seriösa diskussioner.
HURRICANE BBS	08-7989695	14400/v32bis	Dygnet runt	Amiga Filer,Mls,Mail-Net,Terror-Net,Sysop: Shine!
■ Kärkis BBS	08-57027913	14400/DS	Dygnet runt	Sysop: Tomas Kärki. Kom-bas. Många roliga möten!
Maryland	08-58034600	14400/v32bis	Dygnet runt	Mycket filer och internationella fidomöten.
■ Multimedia SBBS	08-54069984	14400/v32bis	09:00-22:30	SysOp: Erik Wallebom, nyöppnad bbs
NiKom-BBS	08-7925206	14400/v32bis	Dygnet runt	Supportbas för BBS-programmet NiKom
Night Call	08-7987919	14400/v32bis	Dygnet runt	Massor Med Filer Och Mess.Terror Net Host.
Red Dawn	08-53030810	14400/v32bis	Dygnet runt.	FIDO,NEST. TERRORNET & MAILNET NYA NODER SÖKES
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	SUGA medlemsbas
	08-348523	14400/v32bis		
Snowbirds BBS	08-7049821	2400	Dygnet runt	Sysop:Hans Lindqvist 300-2400Baud Filer On-Lines
Techno BBS	08-58034548	14400/HST	Dygnet runt	Bra musikalisk BBS
The OPEN GATE	08-7982824	14400/v32bis	Dygnet runt	Mac Filer, Mycket Gif och Jpeg, St/Nt Moduler.
Under World BBS	08-57033798	14400/DS	Dygnet runt	Körs på A3000/25 210Mb Online, många möten, filer
VALHALL	08-7651455	2400	Dygnet runt	INRIKTAD PA ONLINESPEL M.M.
■ Balp BBS	090-199104	14400/v32bis	Dygnet runt	Sysop Anders Arnholm. Cosysop Hans Hedlund
CyNet	0911-48029	2400	Dygnet runt	Utveckling av CyNet BBS program...kör NT emellanå
■ QuadBase	0921-51242	16800/DS	Dygnet runt	Programmeringskurser. Sysop Fredrik Gustavsson.
■ Beyond The Dawn	0923-10002	14400/v32bis	Dygnet runt	Sysop Per Nordgren
■ SkyNet II(2)	0927-11411	14400/v32bis	Dygnet runt	SysOP Jörgen Töyrä nätverks ansluten
In SeARcH oF FoReVeR	0940-11264	14400/v32bis	21-08 Sun-Thu	The best base in //Vorrland. GVC Power!!!

Ring Datormagazins BBS (08-654 99 50) om du vill registrera din BBS. Skriv REGISTRERA BBS vid prompten så får du reda på hur du ska göra.

■ *betyder ny BBS eller förändringar av något slag.*

Se upp för noname-disketter

Hittar du rätt i floran av diskettmärken?
Eller nöjer du dig med billiga, märkeslösa, s.k noname-disketter? Det kan bli en dyrköpt erfarenhet.
Diskdriven i Roberts halvt år gamla Amiga 500 gick sönder som en direkt följd av han använde en undermålig diskett.



Använd inte en undermålig diskett. Värdefull information kan gå till spillo eller du kan t.o.m. få din dator förstörd.

Datadisketten är ett värdedokument. Oersättlig information kan förloras om du hanterar disketten vårdslöst eller använder en undermålig diskett. Märkesdisketter är i allmänhet av god kvalitet, eftersom företaget med sitt namn borgar för att disketten ska fungera bra.

Disketter, som tillverkaren rensar ut därför att de inte klarar de grundläggande kraven, hamnar ändå ofta på marknaden. De säljs då utan firmanamn som s.k noname-disketter och är i allmänhet 20-25 procent billigare än märkesdisketter.

En billig noname-diskett kan dock bli mycket kostsam för dig, om den börjar krångla. Bl.a kan den ha för låg "klippningsnivå". Detta mäts i procent, 40 procent är minimikrav i branschen, och anger hur pass väl den information du lagrat på disketten kan sändas tillbaka till läshuvudet i datorns drivenhet.

En för låg klippningsnivå innebär helt enkelt, att datorn inte kan läsa informationen på disketten. Ju högre klippningsnivån är, desto bättre är diskettens prestanda och säkerhet. En kvalitetsdiskett ska ha minst 80 procent klippningsnivå.

Att skilja märkesdisketter från noname-disketter är naturligtvis enkelt. Men att välja rätt bland märkesdisketterna är inte lika lätt. Du behöver känna till en rad beteckningar för att göra rätt köp.

Ökad kapacitet

På disketten kan du hitta beteckningar som HD/high density, SS/single sided, DS/double sided, DD/double density, Super RD/Reliable&Durable eller MF/micro floppy disk.

MF2-HD är en vanlig (men omodern) beteckning i annonser för disketter med 2-sidig microfloppy, d.v.s en 3,5"-diskett som kan formateras på båda sidorna.

Naturligtvis vill du kunna lagra så mycket information som möjligt på din diskett. De första "3,5-tummarna" kunde bara lagra information på diskettens ena sida, dvs maximalt 320 Kb (320.000 tecken). Mer kunde inte floppydisken ta emot.

Tpi, tracks per inch, anger hur tätt informationen kan lagras på disketten. Utvecklingen går mot allt högre tpi-tal. Numera kan ju kompakta disketter lagra 100-tals mb (megabite = miljoner tecken). Fast då behövs det andra diskettstationer än vad datoranvändare Svensson förfogar över. Han får än så länge nöja sig med disketter som rymmer cirka 730 Kb (Dos), 785 Kb (Macintosh) eller 1,44 mb.

Observera att även ganska moderna datorer inte klarar att läsa disketter som lagrar mer än 730/785 Kb.

Formatering stjäl utrymme

På en del disketter (framför allt från IBM) står det att kapaciteten är 1 mb eller 2 mb. Men det är ett mått på disketten innan den är formaterad. Formateringen ger disketten nödvändig information för att kunna läsa datorn och stjäl några hundra kilobites av utrymmet.

För kvaliteten finns inga synliga beteckningar. "Livstidsgaranti", som utlovas i många annonser, låter först bra. Men på Konsumentverket gillar man inte detta.

Det är nog i allmänhet bra kvalitet på märkesdisketter. men att som en del företag gör, sälja disketter med livstidsgaranti är att lova mer än vad man rimligen kan hålla, kommenterar Gran Mård, avdelningsdirektör på Konsumentverkets tekniska byrå.

Ett test av datadisketter skulle förstås vara bra att ha tillgång till. Men då får du gå tillbaka till flera år gamla tester i USA. Varken det svenska konsumentverket eller andra konsumentorganisationer i Europa har några planer på att testa datadisketter.

Det beror kanske på att det kommer så få klagomål. Men jag håller personligen med om att man ska undvika att köpa anonyma disketter, säger Gran Mård.

Dyrbar reparation

Det var förmodligen en noname-diskett som förstörde Roberts Amiga 500. Fem månader efter han köpt den, gick läshuvudet på diskdriven sönder. Reparation kostade 1.317 kronor, Säljaren, Alfa Elektronik i Landskrona, ansåg att datorn hanterats ovarsamt och ville inte stå för kostnaden. Den omfattades inte av garantin, menade företaget.

Ärendet gick till Allmänna reklamationsnämnden, som gav Alfa Elektronik rätt. Robert måste själv stå för reparationen.

Peter Hennix

Fotnot:
Robert har i verkligheten ett annat namn.

Så här klagar du!

Om du vill klaga över fel och brister i datorprylar, gör det först hos säljaren. Hjälper inte det, kan du få hjälp av konsumentvägledningen i din kommun. (Fråga i kommunens växel).

När du ändå ingen uppgörelse med företaget, kan du göra en skriftlig anmälan till ARN, om ditt krav är minst 500 kr. Observera att det måste ske inom sex månader från det att företaget helt eller delvis avvisade din begäran om rättelse.

Du kan också skriva till Datormagazins konsumentspalt, när du har frågor inom datorområdet om din rätt som konsument. Adressen är Datormagazin, 112 85 Stockholm. Märk kuvertet "Konsumentspalten".



- Grafikkortet!

Upp till 1280 x 1024 punkter i 24-bitar
Upp till 1600 x 1280 punkter i 16-bitar

Högprestanda BLITTER på upp till 50 MEGAPixel/s

Merlin-blittern är speciellt designad för Amigans grafiska operativsystem. Blitterfunktioner i Amiga går ca 40 gånger snabbare med Merlin. Linjeritning, cirklar, fyllnad av område, rullning osv blir blixtsnabbt utfört. Supersnabb bilduppdatering av Workbench, Imagine, Real 3D, PageStream, Professional Page och massor av andra nyttoprogram är inget problem.



Automatisk Zorro-II/Zorro III

Med den automatiska Zorro-II/Zorro-III igenkänningen överför Merlin med en Amiga 2000 ca 3 Mb/s. På Amiga 3000/4000 stiger den högsta möjliga överföringen upp till hisnande 20 Mb/s.

Monitorswitch-Ingång

Merlin har utgångar för RGB/VGA, komposit video (FBAS) samt Y-C (S-VHS). Med denna signal mångfald kan de flesta utrustningar anslutas, t ex Commodore 1084, videobandspelare (VHS, S-VHS) eller en Multisync skärm med högre upplösning. En automatisk monitor-switch är inbyggd.

Realtidsdigitalisering samt Genlock modul

Digitaliseringsmodulen möjliggör digitalisering i 24-bitar med högsta kvalitet (arbetar internt med RGB), ingångar för komposit video samt Y-C (S-VHS) finns. Genlock modul för mixning av Merlin grafik samt valfri videokälla. Fler moduler är under utveckling (även fristående företag).

Supersnabb Workbench/Intuition Emulator

En helt nyutvecklad Merlin Intuition-Emulator är grundstenen i Merlin's programvara. Med intuition-emulatorn blir Merlin en SuperFlickerFixer. Detta möjliggör helt flimmerfritt arbete med program som Imagine, Real 3D 2.0, DPaint, ADPro, ImageFX mm. Merlin är kompatibel med 68040 och Workbench 3.0. Merlin kan även emulera AA-chipset. Detta gör att Ni kan köra program som använder 256 färger, HAM, EHB och HAM8 (detta fungerar även på maskiner med Workbench 2.x). Följaktligen är det inga problem att köra Deluxe Paint AGA m m. Program gjorda för körning på egen s k Screen kan även köras på Workbench Screen (t ex. Imagine och Deluxe Paint AGA sida vid sida). Stöd för Split Screen för olika upplösningar på Workbench/Program. Hårdvarumarkör för muspekare finns. Utvecklarinformation medföljer. Obs! Intuition-emlulatorn fungerar även på Domino samt Visiona.

Medföljande program: TV-Paint 2.0

TV-Paint är ett 24-bitars Paintbox ritprogram för Amiga. Med detta program kan du utnyttja högsta upplösningarna i Merlin, t ex. 1280 x 1024 punkter i 16.7 miljoner färger, 1600 x 1280 punkter i 65536 färger, 2048 x 2048 punkter i 256 färger. Dessutom medföljer Animator, Picloader, Diashow, Check, Konverter samt utvecklarinformation för hård- och mjukvara.

Rekommenderat utpris inklusive moms:

Merlin med 1 Mb RAM (640 x 480 i 24-bit) samt TV Paint 2.0 **3.695:-**
Merlin med 2 Mb RAM (800 x 600 i 24-bit) samt TV Paint 2.0 **4.195:-**
Merlin med 4 Mb RAM (1280 x 1024 i 24-bit) samt TV Paint 2.0 **4.995:-**
Drivrutiner (Savers) för bl a ADPro, Real 3D, VistaPro, Imagine, Image FX, Caligari 2, Reflections, Imagemaster, Scenery Animator 2 finns.

Återförsäljare! Vi distribuerar även program och tillbehör för videobruk m m.

Amiga tillbehör

Amiga 4000-030 80 Mb HD **13.495:-**
Amiga 4000-040 120 Mb HD **23.495:-**
AMAS 2 Stereosampler + Midi i/f **995:-**
Domino 32K färger + TV Paint **2.495:-**
GVP A1230 40 MHz med Matteprocessor och 1 Mb 32-bitars minne **6.195:-**
GVP A1230 40 MHz med Matteprocessor och 4 Mb 32-bitars minne **7.395:-**
GVP A1230 40 MHz **3.795:-**
GVP Matteprocessor 40 MHz **1.595:-**
GVP 1 Mb 32-bitars minne **829:-**
GVP 4 Mb 32-bitars minne **2.129:-**
Logic 3 Mus för Amiga/Atari **169:-**
Opal Vision 24-bitars grafikkort **7.495:-**
Pro Midi Interface **349:-**
Stereomaster **379:-**

Amiga nyttoprogram

Amiga Vision Professional **1.429:-**
AMOS Professional **529:-**
Deluxe Paint AGA **990:-**
Med stöd för de nya grafiklägena i A1200/4000 samt nya funktioner.
Real 3D v2.0 .... **4.795:-**
Scala Multimedia 2.x **4.595:-**

Docado 040-23 12 50

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Tel 040-23 12 50
Fax 040-30 70 91

Priser och specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Tjejen som ger folk

— Alla fruntimmer är intresserade av porr. Dom vågar bara inte erkänna det.

Det säger Lisso, 26, från Halmstad, som driver en BBS inriktad på porr och sex.

Datormagazin har träffat tjejen som ger sexrådgivning via datanät.



Lisso från Halmstad är en av Sveriges få kvinnliga systemoperatörer. "Porren är inte viktigast, utan mötet mellan människor", tycker hon.

Jag sitter i hennes och maken Thops gemensamma lägenhet i centrala Halmstad. Utanför fönstret tornar Televerket upp sig och jag slås av hur okunnig personalen där måste vara om vad Lisso och Thops använder telefonledningarna till. För deras gemensamma "Baccis BBS" har mutat in ett specialområde i BBS-världen. Dom distribuerar porrbilder och dom pratar om sex via datanät.

SexNet kallar dom det. Här kan användarna prata med varandra i möten om analsex, sadomachosism eller andra sexuella varianter. Och när dom pratat färdigt erbjuder filarean nästan allt dom talat om - i bildform.

Intresse för porr

— Man måste specialisera sig för att få användare, säger Lisso som förklaring till sexinriktningen. Hon menar att användarna har ett stort sug efter bilder. Samtidigt förklarar hon sin liberala syn på porr.

— Jag känner mig inte förnedrad av något som andra kvinnor sysslar med. Och att kvinnorna som ställer upp på porrbilder skulle vara utnyttjade tror jag inte på. Kanske var dom det för 50 år sedan, men inte idag.

— Många vuxna är livrädda för att deras barn skall få syn på en porrbild därför att då kanske ungarna frågar. Och föräldrarna har inga svar att komma med, tror Lisso som själv har två döttrar på åtta och sex år.

— Någon gång har det hänt att dom fått syn på en bild på skärmen och undrat vad människorna egentligen sysslar med. Då är det bara att vackert sätta sig ner och försöka förklara.

Naturligt med sex

Hon tycker att det är bra att hennes barn får en naturlig syn på sex.

— Men, säger hon, så lider jag inte heller av handikappet att tycka sex är något hemskt som skall gömmas undan.

Debatten om vad som egentligen skickas runt i nätverken blossade nyligen upp på allvar. En sundsvallsbo fick sin datorutrustning beslagtagen och riskerar nu fängelse för att ha spridit barnporr via sin BBS. Lisso och Thops fick sig också en tankeställare.

— Vi blev lika chockade som alla andra - det kunde ju varit våra ungar, säger Lisso. Barnporr har aldrig varit tillåtet på vår BBS och nu talar vi tydligt om för alla användare att den som försöker ladda upp något sådant blir polisanmäld direkt.

Nu är det inte porrbilder Lisso ägnar den mesta av sin tid åt, utan möten där användare diskuterar med varandra

sexråd via modem

via sina modem. Ett par timmar om dagen sitter Lisso framför datorn och läser nya inlägg. Jag frågar vad som driver henne.

Människorna viktigast

— Människorna! svarar hon direkt. Det är roligt att lära känna folk via en BBS för att alla är så öppna. Att få samma kontakt med en människa man träffar öga mot öga tar mycket längre tid.

I den mansdominerade BBS-världen är Lisso ett udda inslag.

— Folks som ringer till oss första gången brukar fråga om jag verkligen är tjej, berättar hon skrattande. Och dom är alltid lika välkomna allihop.

TEXT & FOTO: DAN JOSEFSSON

Samtidigt tycker hon att det är synd att inte fler tjejer upptäckt fördelarna med att möta folk över datanätverk. Hon avslöjar att hon och Thops faktiskt träffades on-line första gången. Och att nästan alla gästerna på bröllopet var systemoperatörer från olika delar av landet.

Lisso tar mig med på en guidad tur genom dom olika mötena som Baccis BBS erbjuder. I SexNet, under rubriken "Lite sex-statistik", filosoferas det kring hur många stötar ett genomsnittligt samlag består av. Någon har räknat men bara kommit till tjugo, eftersom han och flickvännen haft ett en timme långt förspel innan.

Bisarra ämnen

I ett annat möte påstår någon att äldre män är dåliga älskare. Lisso replikerar snabbt att man kan lära upp dom också. I mötet för sadomasochister finns tips och råd över hur man bäst installerar ringar för fastspänning i sängstolpar och sovrumstak.

Ämnena som avhandlas är bisarra, men tonfallet genomgående lätt och humoristiskt. Folk verkar ha roligt.

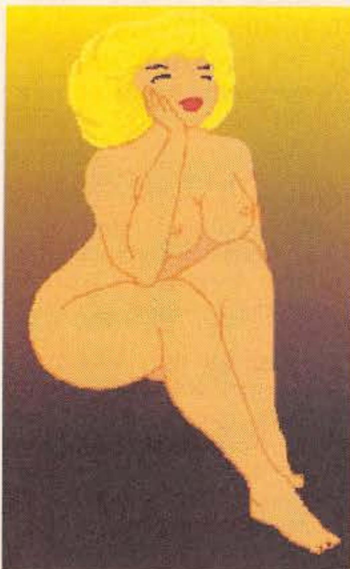
Lisso är en ovanligt aktiv sys op som själv talar mycket online med användarna. I och med att hon är tjej väger hennes ord tungt i dom olika sexdebatterna - nästan alla användare är killar. Och Lisso får agera sexualrådgivare.

— De kan ha en massa idéer, berättar hon. Häromdagen var det någon som tyckte att det var som att äta kola med papperet på att använda kondom. Jag förklarade för honom hur det ligger till.

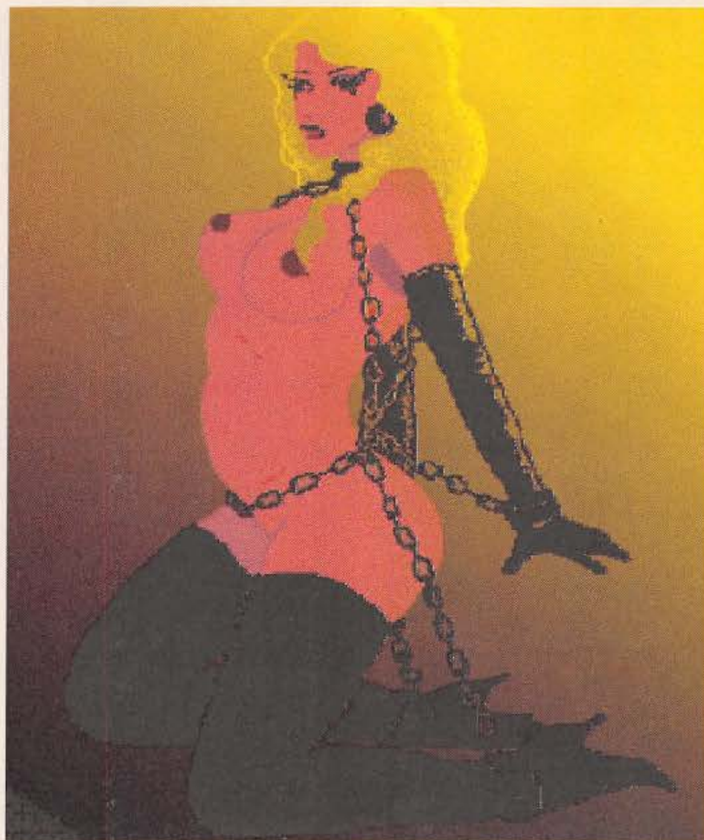
Även djupare problem tas upp på nätet. Lisso berättar att hon ofta agerar terapeut åt folk som av någon anledning inte mår bra. Öppenheten gör att den som mår dåligt vågar tala om sina problem.

Förutom Sex-Net är Lisso aktiv i Sex- och Samlevnadsmötet i FidoNet. Där finns flera tjejer bland användarna och Lisso tycker att det höjer klassen på mötena. Användarna är dessutom lite äldre.

Vi talar om framtiden. Lisso och Thops är överens om att nätverken är framtidens kommunikationsväg. Samtidigt pekar inte minst barnporrskandalen på helt nya problem.



Lisso gör egna bilder till Baccis BBS. Hon tecknar dem i tusch och scannar sedan in dem i datorn för färgläggning.



Sadomasochism och andra sexuella varianter för vuxna är tillåtet i Lissos BBS. Men barnporr är förbjudet. Här är en av Lissos egna bilder.

Thops undrar hur innehållet i baserna skall kunna kontrolleras för att stoppa till exempel barnporr.

Bildmanipulering

— Det är lika svårt som att hindra spridning av virus och kommersiella program, menar han. Och vad är en bild? Med dagens bildmanipuleringsteknik kan du få en 50-åring att likna en tolvåring. Eller också kan du skapa en bild själv, helt utan verklig förlaga. Det finns inget sätt att se om pixlarna är ditsatta för hand eller inscannade.

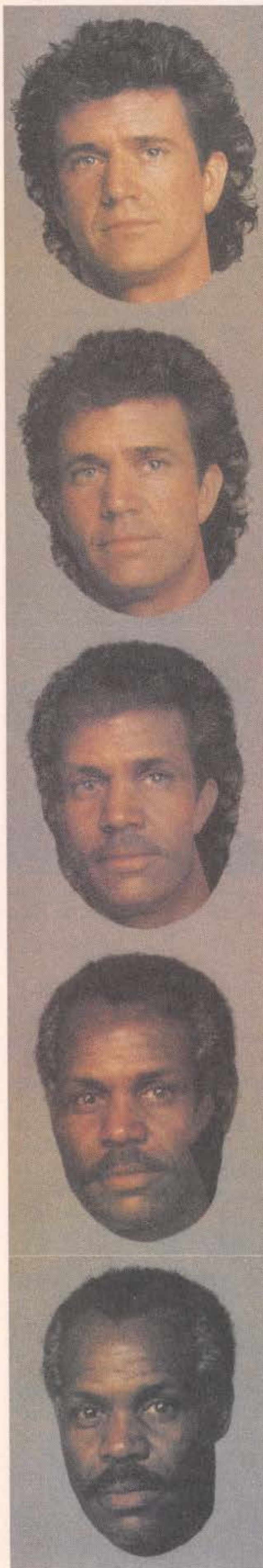
Lisso och Thops är oroliga för att polisen nu i okunskap skall försöka stoppa även lagliga BBS:er.

— Problemet är att dom inte förstår vad en BBS är, säger Thops. På sundsvallsbons hårddisk hittade dom en lista med telefonnummer. "Ett globalt nätverk med 15 000 användare för distribution av barnporr" kallade dom det. I själva verket var det listan över FidoNet-noder dom hittat, berättar Thops och skakar på huvudet.

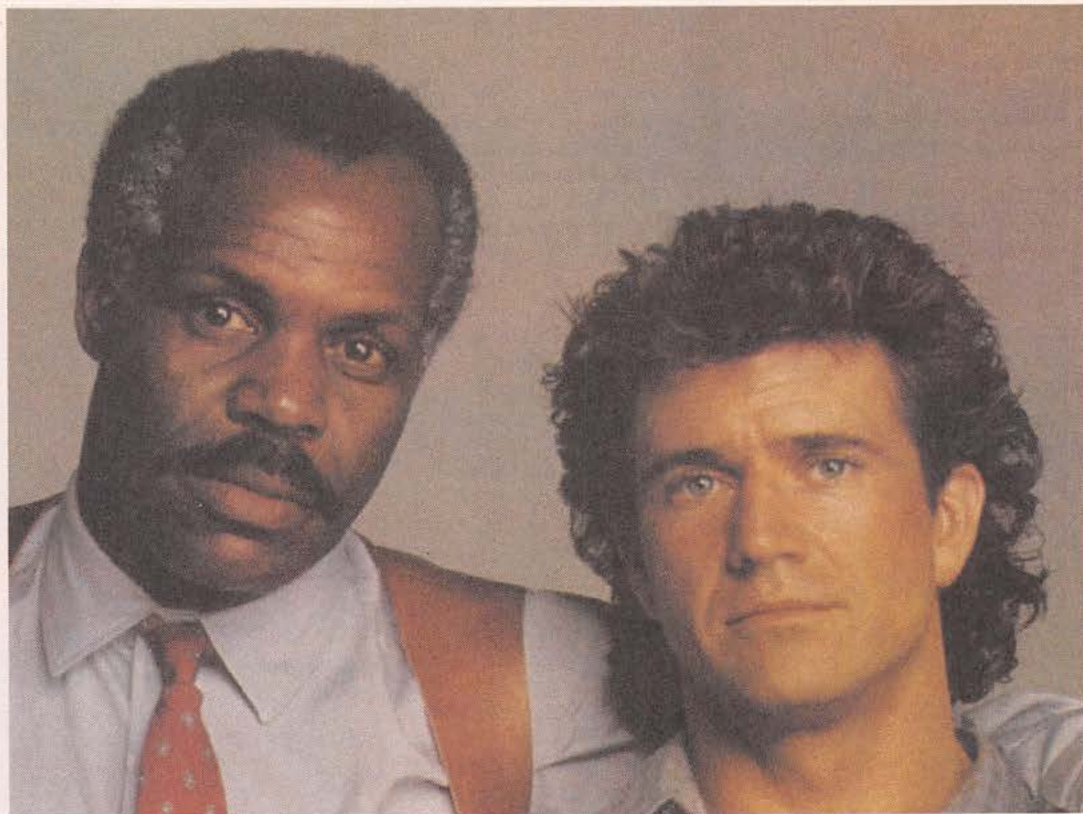
Nej, något globalt nätverk för barnporr lär det inte finnas, men fortfarande kretsar mycket kring porrbilder i BBS-världen. Trots det tror Lisso och Thops att porrbildernas roll kommer att minska med tiden.

— Förr kostade en scanner 60 000 kronor, säger Thops. Då var det häftigt med inscannade bilder. Nu kan vem som helst scanna ur herrtidningar och videofilmer. Resultatet blir att baserna översvämmas av material. Folk kommer att tröttna.

Och när folk inte längre vill ha bilderna, raderar Lisso dessa från hårddisken. Kvar blir det hon tycker är huvudsaken - mötet mellan människor.



Morphing senaste



För att kunna göra en snygg morph mellan Mel Gibson och Danny Glover var vi tvugna att frilägga bilderna och dessutom spegelvända Danny Glover så att ansiktena stämde mer överens. Slutligen så rätade vi upp båda ansiktena och lade på en gemensam bakgrundsstruktur.

Morphing är den senaste flugan inom video. De mest berömda exemplen är slutet på Michael Jackson's video "Black or White" och Peter Gabriels mycket effektfulla "Steam". Vi har testat MorphPlus, ett program som åstadkommer mycket professionella resultat när det gäller videoeffekter.

Morph Plus kommer från det amerikanska företaget ASDG som bl a har gjort bildbehandlingsprogrammet ArtDepartment Professional (ADPro).

Med MorphPlus har ASDG fortsatt konceptet med laddnings- och sparamoduler till ADPro.

Även fristående

Äger man redan ADPro kan man installera nästan hela MorphPlus inom ADPro. Alla funktioner är då sk "Loaders", "Savers" eller "Operators". Undantaget är själva Morphprogrammet som ligger i ett helt separat program.

Har man inte ADPro fungerar MorphPlus som ett fristående program för specialeffekter.

Morph och Warp

De mest avancerade funktionerna i programmet är onekligen Morph och Warp funktionerna. Dessa två är så närbesläktade att båda ligger i det separata Morph programmet.

Warp ger dig möjlighet att förvränga en bild hur som helst. Ögon kan förstoras på en person, näsan förlängas och hakan tryckas ihop (YUCK). Resultaten kan bli minst sagt groteska men även intressanta och spännande.

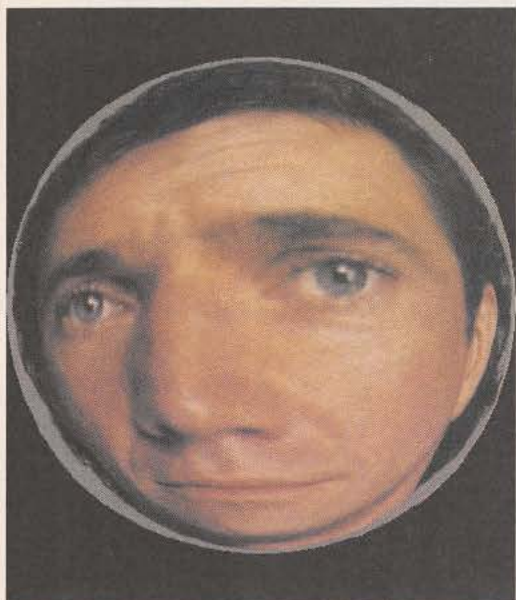
Med Morph kan du låta ett föremål mjukt övergå i ett annat. För att detta ska bli bra krävs ofta en viss förvrängning av föremålen (Warp).

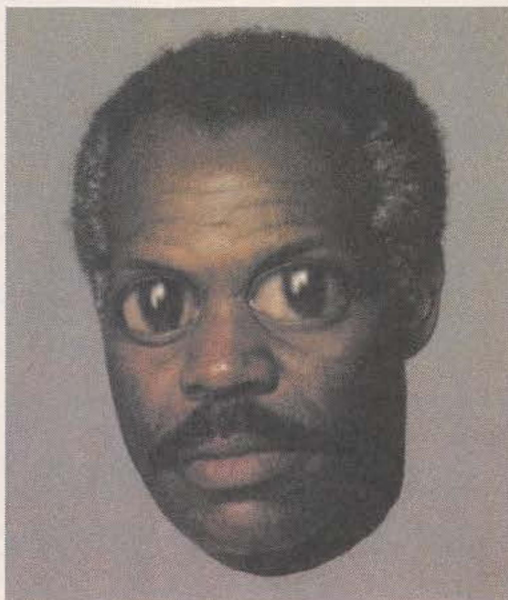
Avancerade funktioner

Warp och Morph är avancerade funktioner som kräver ett nogrant arbete av dig som användare för att resultaten ska bli bra. Men gör du allt rätt så blir resultatet skrämmande verkligt.

För att definiera upp en förvandling måste du markera områden och konturer som ska förflytta sig i förvandlingen. Du anger både start och stopp punkter. Dessa vektorer som skapas kan sedan grupperas så att de blir mera lätthanterliga. För varje grupp kan du sedan bestämma i vilken takt den ska

flugan för video





Med "warp"-funktionen kan man förvränga en hel bild eller bara dela av den. Danny Glover har fått läskiga insektögon och Mel Gibson har vi stoppat i en glaskula.

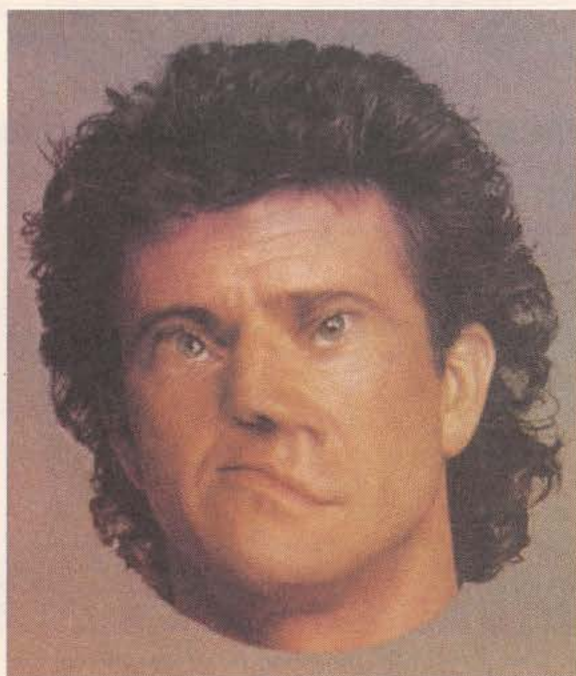
förvrängas respektive tonas över från start till sluttbild. Du har kort sagt full kontroll över varje detalj i förvandlingen.

En Morph eller Warp behöver inte utföras på stillbilder, det går även att göra Warp eller Morph i en animering där förvandlingen kan vara t.ex en springande människa som blir en fågel som flyger iväg. Endast fantasin sätter gränsen.

Specialeffekter

Andra avancerade effekter som finns i programmet är Ripple (skapa våg mönster på en bild som om den speglades i vatten), Perspective (lägger en bild i perspektiv), Refract (t ex lägga en bild på botten av en vattenpöl), Rotate & Twirl (roterar en del av en bild med valbar suddighet i kanten) och

Forts på nästa sida



Med effekten twirl kan man rotera delar av en bild.

Morph Plus

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Fullt ARexxsupprot. Mkt lättanvänt. Proffskvalitét.

− Kräver mycket minne

Utrustningskrav:	2.0 mkt minne, 2MB chip minne
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0.0
Pris:	1895 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	ASDG
Recensionsex. från:	DisplayData
Tel:	0457-503 80
Fax:	0457-503 84

Amigan långt före sin tid ...

Carl Sassenrath, skaparen av CDTV: "Amigan ligger långt före sin tid när det gäller multimedia. CDTV är framtiden för Commodore"

Retar Amigaägare

Dataföreningen Computer Club Swedens tidning Dataposten har retat upp de svenska Amigaägarna rejält. I nr 1/93 har man en guide om vilken dator en nybörjare bör köpa. Och så här skriver man om Amigan:

"Om du ska ägna dig åt spel och underhållning så köp en C64 eller Amiga. Tänk inte på att kunna använda dessa till ordbehandling, vad än reklam och små pojkar än säger. De duger inte härtill. Och ska de duga så måste de byggas ut till rena julgranar med dyra tillbehör."

Satsar på spel

Datajätten Microsoft, skaparen av MS/Dos och Window, fortsätter sin nya satsning på dataspel.Grundaren och ägaren Bill Gates sa nyligen vid en presskonferens följande:

"Konsumentprodukter kommer på fem års sikt att göra Microsofts konsumentdivision till den största inom företaget".

Med konsumentprodukter menar Microsoft enklare program för hemmabruk, dataspel och andra multumediatillämpningar.

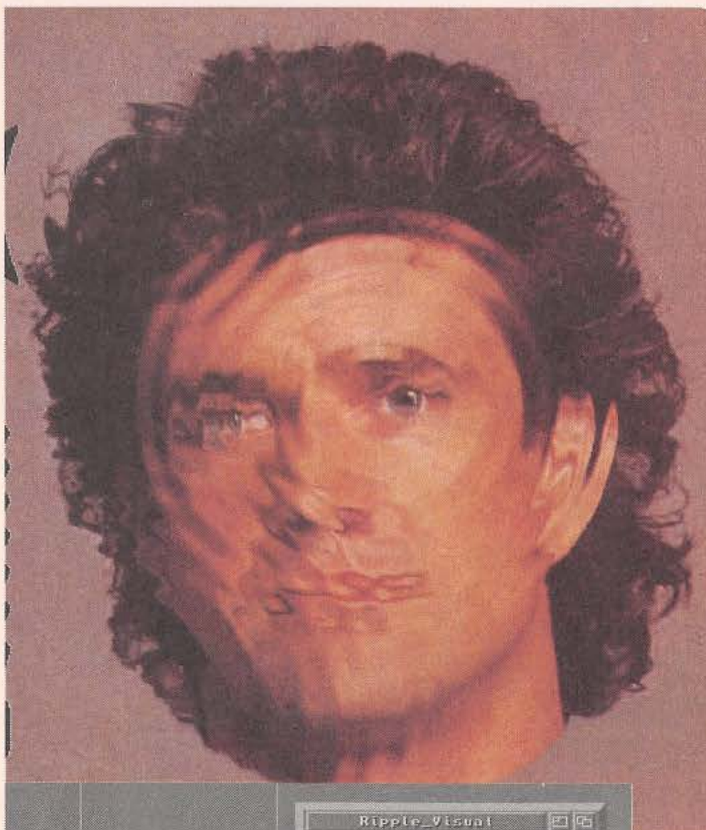
AmigaDOS överlägsen Windows

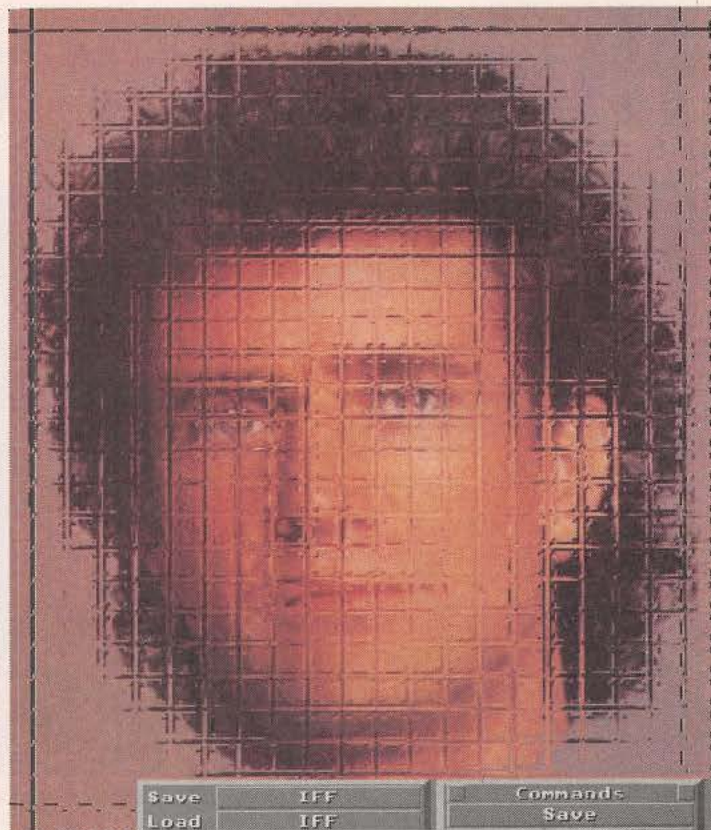
Lou Eggibrecht, chefsutvecklare hos Commodre: "Vi (AmigaDOS) är vidare overlägsen Windows när det gäller prestanda, funktionalitet och utrustningskrav" (visst har han rätt! Red.anm.)

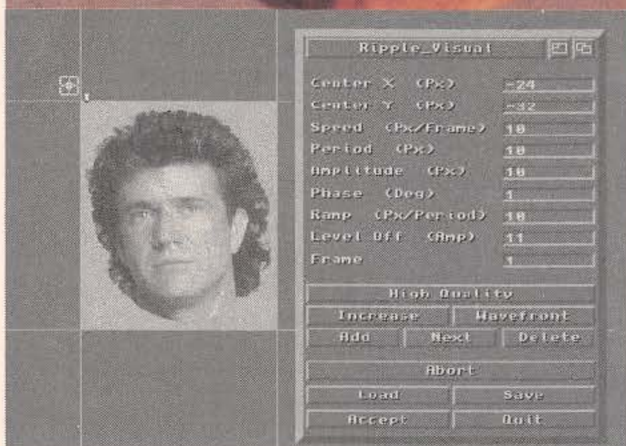
Ändrar inte ..

— Jag skulle aldrig ändra en odokumenterad bygel (jumper) på ett kretskort, även om den utlovade en back öl.

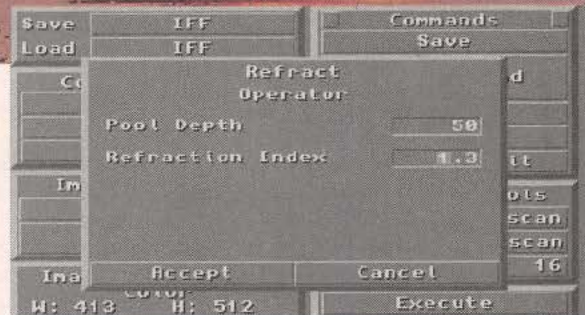
Detta är David Haynes (hårdvaruguru hos Commodore) kommentar till en bygling på moderkortet i Amiga 4000 som ger sken av att man kan välja mellan 2 och 8 MB chipmem.







I "ripple"-operatorn anger man var vågornas centrum ska befinna sig hur vågorna ska förändras och hur många center det ska vara.



Refractoperatorn ser mycker enkel ut men kan ge häftiga resultat. Med "Pool Depth" anger man vattendjupet (eller vilket material det nu ska vara) och med "Refraction Index" kan man ange vilket material det ska vara. Luften ett index på 1.0 och vatten t ex 1.33.

en hel del andra effekter.

Alla effekter är väldigt lättanvända och resultaten man får fram är minst sagt imponerande.

Minneshungrigt

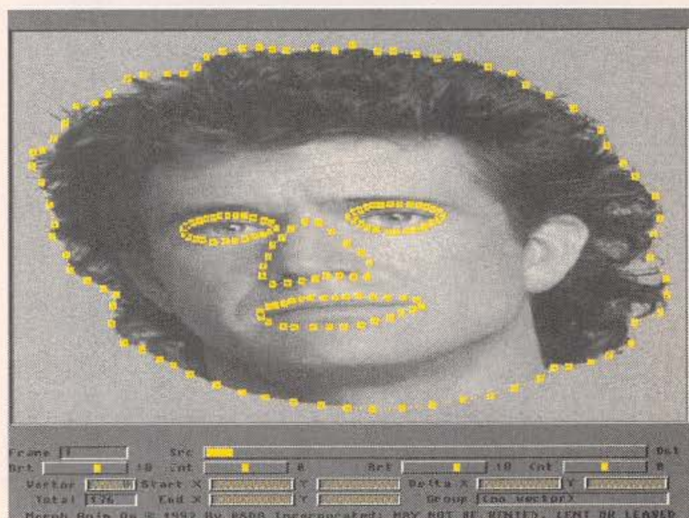
På den negativa sidan kan nämnas att programmet är mycket minneshungrigt och kräver hårddisk för Morph effekterna (stort lagringsutrymme). Dessutom verkar en del av funktionerna (bl.a. Ripple) kräva 2 MB chip minne.

Trots att programmet är så avancerat så är det otroligt lätt att använda. Instruktionsboken är utmärkt (på engelska) och har ett par mycket bra lektioner i hur man använder programmet och dess effekter.

Även installationen är mycket enkel tack vare att ASDG använder Commodores standard installationsprogram. Programmet kan installeras på hårddisk och är inte kopieringsskyddat.

Morph Plus vänder sig i huvudsak till folk som jobbar med bild effekter i alla varianter. De som redan har ADPro är antagligen intresserade av programmet och till er kan vi bara säga: Köp det.

Anders & Christian
VIP studio



Så ser arbetsytan i det fristående Morph-programmet ut. Här anger man de olika vektorer som bestämmer förändringen i en bild eller mellan två bilder.

SOFTWARE EXPRESS 08-714 99 32

Amiga

A-Train	350:-
A320 Airbus	390:-
A.T.A.C.	(F) 295:-
Air Bucks	390:-
Ancient Art of War in the skies	350:-
AV8B Harrier Assault	390:-
B-17 Flying Fortress (92%)	295:-
Bat 2	370:-
Black Crypt	290:-
Body Blows (93%)	290:-
Caesar	370:-
Campaign	370:-
Castles	310:-
Chaos Engine	320:-
Civilization (99% i DMZ 13)	290:-
Cohort 2	330:-
Conflict: Korea	350:-
Conflict: Middle East	330:-
Conquest of the Longbow	350:-
Covert Action	350:-
Creatures	290:-
Dark Sun	(F) Ring
Dark Queen of Krynn	330:-
Darkseed	350:-
Defender of Rome	190:-
Desert Strike	310:-
Dreadnought	370:-
Dreadnought-Bismark Scen.disk	250:-
Dreadnought-Ironclads Scen.disk	250:-
Dune 2	320:-
Elite 2	(F) Ring
Elvira 2	330:-
Eye of the Beholder 1	290:-
Eye of the Beholder 2 (1Mb)	360:-
F-15 Strike Eagle 2	350:-
F-19 Stealth Fighter	190:-
Formula One Grand Prix (1Mb)	350:-
Gateway to the Savage Frontier	350:-
Global Effect	350:-
Great Naval Battles	(F) Ring
Gunship 2000	295:-
Harpoon senaste ver.	360:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Scenario Editor	250:-
Historyline 1914-1918 (85%)	340:-
Indiana J & Fate of Atlantis	340:-
Kings Quest 5 (1Mb)	350:-
Knights of Legend	(F) Ring
Knights of the Sky	310:-
Kyrandia	330:-
Legends of Valour	450:-
Lemmings 2	290:-
Links	350:-
Lord of the Rings	290:-
M1 Tank Platoon	190:-
Megafortress	370:-
Microprose Golf	330:-
Might & Magic 3 (1Mb)	390:-
No Greater Glory	370:-
Pacific Island (Team Yankee 2)	300:-
Panzer Battles (1Mb)	300:-
Pinball Dreams	310:-
Pinball Fantasies	290:-
Pirates	190:-
Police Quest 3 (1Mb)	360:-
Pools of Darkness	330:-
Populous 2 (1Mb)	290:-
Powermonger	290:-
Premiere	290:-
Pro Tennis Tour 2	310:-
Railroad Tycoon (1Mb)	350:-
Reach for the Skies	(F) 350:-
Red Baron (1Mb)	310:-
Red Storm Rising	350:-
Risky Woods	290:-
Rome 92 AD	330:-
Secret of Monkey Island 1	290:-
Secret of Monkey Island 2 (1Mb)	340:-
Secret of the Silver Blades	350:-
Sensible Soccer 92/93	310:-
Silent Service 2 (1Mb)	350:-
Sim Earth	350:-
Space Hulk	(F) Ring
Special Forces	250:-
Steel Empire	310:-
Storm Across Europe (1Mb)	350:-
Streetfighter 2	290:-
Syndicate	(F) Ring
The Perfect General (1Mb)	390:-
The Perfect General Sc. Disk1	170:-
The Perfect General Sc. Disk2	(F) Ring
The Games - Espana 92	330:-
The Lost Treasure of Infocom	490:-
The Manager	330:-
Tracon 2	390:-
Treasure of the Savage Frontier	350:-
Waxworks	370:-
Warlords	290:-
Wayne Gretzky 2	310:-
Willy Beamish (1Mb)	380:-
Wing Commander	340:-
Wizardry 6	390:-
Zool	270:-

PC

A320 Airbus	490:-
A-Line in the Sand	390:-
A-Train	390:-
A.T.A.C.	450:-
A.T.P.	450:-
Aces of the Pacific	390:-
Aces of the Pacific 1946	270:-
Aces of Europe	(F) Ring
Action Stations	390:-
Air Bucks	390:-
Alone in the Dark	490:-
Amazon	450:-
Ancient Art of War at Sea	350:-
Ancient Art of War in the skies	390:-
Ashes of Empire	490:-
B17 Flying Fortress	450:-
Bat 2	440:-
Battles of Destiny	390:-
Blitzkrieg	390:-
Caesar	390:-
Campaign	390:-
Car & Driver	440:-
Carriers at War	390:-
Carrier Strike	390:-
Castles 2	350:-
Champions of Krynn	350:-
Chessmaster 3000	390:-
Civilization	390:-
Conflict:Korea	370:-
Conflict:Middle East	360:-
Conq. of the Longbows (VGA)	390:-
Conquered Kingdoms	390:-
Covert Action	370:-
Curse of Enchantia	390:-
Curse of the Azure Bonds	350:-
Dark Queen of Krynn	390:-
Darklands	550:-
Death Knights of Krynn	350:-
Dogfight	450:-
Dragons Lair3	390:-
Dreadnought	390:-
Dreadnought Bismarck scen.disk	250:-
Dreadnought Ironclads scen.disk	250:-
Empire Deluxe	450:-
Eye of the Beholder 1	310:-
Eye of the Beholder 2	370:-
Eye of the Beholder 3	450:-
F-15 Strike Eagle 2	360:-
F-15 2 Scenario Disk	170:-
F-15 Strike Eagle 3	450:-
F117A Nighthawk	390:-
Falcon 3.0 (VGA)	430:-
Falcon Mission Disk 1	270:-
Falcon Mission Disk 2	(F) Ring
Fields of Glory	(F) Ring
Flight Planner	390:-
Flight Simulator 4	590:-
Formula One Grand Prix	390:-
Front Page Football	450:-
Gateway to Savage Frontier	350:-
Global Conquest	450:-
Global Effect	390:-
Global Effect datadisk	(F) Ring
Golf för Windows-Microsoft	590:-
Grailquest	350:-
Great Naval Battles	390:-
GNB-Superships	250:-
GNB-America in the Atlantic	250:-
Gunship 2000 (VGA)	390:-
Gunship 2000 Mission Disk 1	270:-
Gunship 2000 Mission Disk 2	(F) Ring
Harpoon v 1.21	370:-
Harpoon Battle Set 3	190:-
Harpoon Battle Set 4	190:-
Harpoon Designer Series	200:-
Harpoon Editor	250:-
Harrier Jump Jet	450:-
High Command	490:-
Historyline 1914-1918	450:-
Hyperspeed	290:-
Inca	490:-
Indiana Jones & Fate of Atlantis	390:-
Jet Fighter 2	550:-
KGB	390:-
Kings Quest VI (VGA)	450:-
Knights of the Sky	370:-
Legends of Kyrandia	390:-
Legends of Valour	390:-
Leisure Suit Larry V (VGA)	390:-
Lemmings Tribes	390:-
Links 386 Pro (SVGA)	490:-
Lord of the Rings 2	370:-
Lost files of Sherlock Holmes	390:-
M1 Tank Platoon	450:-
Magic Candle 3	390:-
Mantis Experimental Fighter	490:-
Maximum Overkill	450:-
Medieval Lords	350:-
Megafortress	390:-
Megafortress oper.Sledg.	250:-
Megalomania	390:-
Megatraveller 2	390:-
Mercenaries	390:-
Microprose Golf	450:-
Might & Magic 4	490:-
Monkey Island 2 (VGA)	350:-
Moonnstone	350:-
No Greater Glory	350:-
Pacific Island	370:-
Pacific War	450:-
Patriot	350:-
Patton Strikes Back	390:-
Police Quest 3 (VGA)	390:-
Pools of Darkness	350:-
Powermonger	390:-
Pro Tennis Tour 2	390:-
Prophecy of the Shadow	350:-
Quest for Adventure	450:-
Quest for Glory 3	390:-
Railroad Tycoon	390:-
Rampart	390:-
Reach for the Skies	(F) 450:-
Red Baron (VGA)	390:-
Red Baron Mission Disk	290:-
Rex Nebular	450:-
Rise of the Dragon	440:-
Risky Woods	330:-
Robosport Windows	350:-
Rome AD 92	390:-
Secret Weapons of Luftwaffe	390:-
Secret Weapons Dornier 335	230:-
Secret Weapons P38	230:-
Secret Weapons P80	230:-
Secret Weapons Heinkel 162	230:-
Siege	330:-
Siege-Dogs of War	190:-
Silent Service 2	390:-
Sim Ant Windows	390:-
Sim City Windows	490:-
Sim Earth Windows	450:-
Sim Life	440:-
Solitaire's Journey	390:-
Space Quest 4 (VGA)	390:-
Space Quest 5 (VGA)	490:-
Special Forces	390:-
Spell Craft:Aspects of Valor	(F) Ring
Spelljammer	390:-
Star Controll 2	440:-
Star Legions	390:-
Steel Empire	350:-
Strike Commander	390:-
Strike Commander Speech	190:-
Stunt Island	490:-
Task Force 1942	450:-
Tennis Cup 2	330:-
Theatre of War	390:-
The Dagger of Amon RA	390:-
The Legacy	450:-
The Lost Admiral	390:-
The Lost Treasure of Infocom 2	590:-
The Manager	350:-
The Perfect General	390:-
The Perfect General Sc.disk1	220:-
The Perfect General Sc.disk2	290:-
The Summoning	360:-
Tracon Windows	590:-
Treasures of Savage Frontier	350:-
Twilight 2000	480:-
Typhoon of Steel	350:-
Ultima VII	390:-
Ultima VII part 2	390:-
Ultima Underworld	390:-
Ultima Underworld 2	390:-
V for Victory D-Day Utah Beach	390:-
V for Victory Velikiye Luki-42	390:-
V for Victory Arnhem-44	390:-
Veil of Darkness	390:-
Wayne Gretsky 2	330:-
Wayne Gretzky 3	590:-
Western Front	370:-
Willy Beamish	430:-
Wing Commander 2	390:-
Wizardry 7	490:-
X-Wing	450:-

486SX-25 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.

Pris inkl.moms **9.995:-**

486DX-33 Mhz

4 Mb Ram, 120 Mb HD, SVGA grafikkort, DOS 5.0 Svensk, 2-års garanti.

Pris inkl.moms **12.495:-**

Joysticks

Flightsticks Pc	590:-
Thrustmaster Pro	990:-
Thrustmaster Rudder Pedal	1.100:-
Thrustmaster Weapn Cntrl	750:-

Ljudkort

Högtalare ScreenBeat	390:-
Midi Mate	650:-
Pro Audio Spectrum 16	2.590:-
Soundblaster 16	3.350:-
Thunderboard	990:-

Butik & Postorder:

Software Express
Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM

Öppet:

Man-Tor	10.00-19.30
Fre	10.00-18.00
Lörd	10.00-15.00

Telefon: 08-7149932

Försäljningsvillkor: Vi reserverar oss för ev. tryckfel och prisändringar. Alla priser är inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer vid postorderförsäljning. Ej utlösta varor debiteras med en avgift av 149:- . Vid ev. retur av spel måste Software Express kontaktas innan programmet returneras. Brutna förpackningar återtages ej. Felaktiga spel bytes endast mot samma program.

Lär dig musik på din CDTV

CDTV-programmet Musicolor lär ut musikens grunder på 15 lektioner.

Program till CDTV och C570 (CD-romet till A500 och A500 plus) har inte riktigt varit det största samtalsämnet i datavärlden. Trots det så har det faktiskt ramlat ut en hel del olika spel och mer eller mindre mystiska nyttoprogram. Ett av de senaste i raden är ett program som heter Musicolor från Virgin. Det är ett program som ska lära ut musikens grunder till alla yngre.

Ibland ställs man inför kluriga frågor som måste besvaras, i det här fallet gäller det att känna igen en ton.

Börjar med grunderna

Musicolor ligger på två stycken CD-skivor. Det kan tyckas vara väldigt mycket med tanke på hur mycket en skiva rymmer men Musicolor innehåller väldigt mycket samplat tal och musik. Eftersom man har fått plats med så mycket tal finns det väldigt lite text i programmet. Det är nästan ingen text alls faktiskt. Tyvärr är talet bara på engelska.

Musicolor omfattar femton lektioner och börjar med att ta upp de absoluta grunderna om musikskalan. Programmet är inte riktigt gjort för att lära ut musik utan mer för att användaren ska lära sig skalor, rytmer och noter. Uppgifterna man ställs inför är att färglägga djur i rätt färger, känna igen olika tonlägen och andra liknande uppgifter. Överallt finns färgglada djur som ska hjälpa till. Programmet liknar nästan en dataversion av barnprogrammet "Fem myror är fler än fyra elefanter".

Nu kan man faktiskt komponera egen musik om man skulle vilja det. Musicolor har en skärm där man kan komponera med hjälp av klipp-och-klistrametoden. Det är inte det mest avancerade men är ju i första hand riktat till barn.



Som hjälp för att komma ihåg de olika tonerna representerar varje djur en ton.

Ingen vanlig handbok

Om man letar i lådan efter en bruksanvisning lär man få leta länge. Det finns nämligen ingen bruksanvisning i vanlig mening. Det finns ett litet häfte som talar om vad man får lära sig i de olika lektionerna men det är allt. Bruksanvisningen ligger nämligen i programmet som lektion ett.

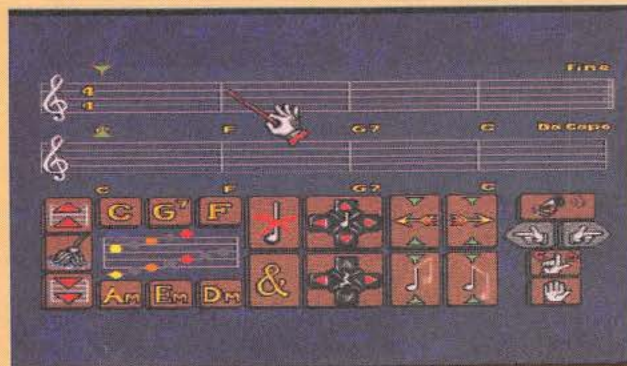
Visst kan det ha sina fördelar att ha bruksanvisningen i själva programmet men en vanlig bruksanvisning hade ju inte suttit i vägen, om än bara som komplement till den på skivan.

Musicolor är ett lite avigt program för det här landet. Det är visserligen utformat på ett mycket bra sätt och vänder sig till barn som en introduktion till musikens värld.

Det är bara det att allting är på engelska. Mycket enkel engelska visserligen men om man kan engelska så kan man troligtvis redan en del av det som Musicolor har att komma med.

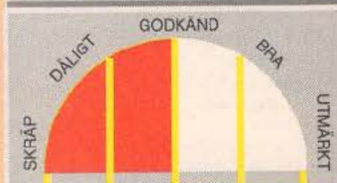
Om man däremot är äldre och kan en del engelska men inte speciellt mycket om musik så är det här en utmärkt introduktion. Musicolor är ett bra undervisningsprogram med det vilkoret att man kan engelska.

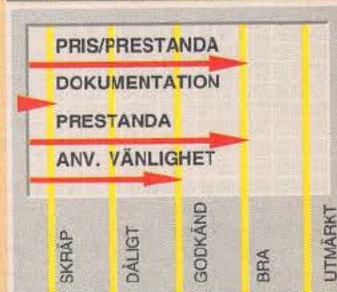
Ove Kaufeldt



I Musicolor kan man även komponera sina egna små melodier med klipp-och-klistrametoden.

MUSICOLOR





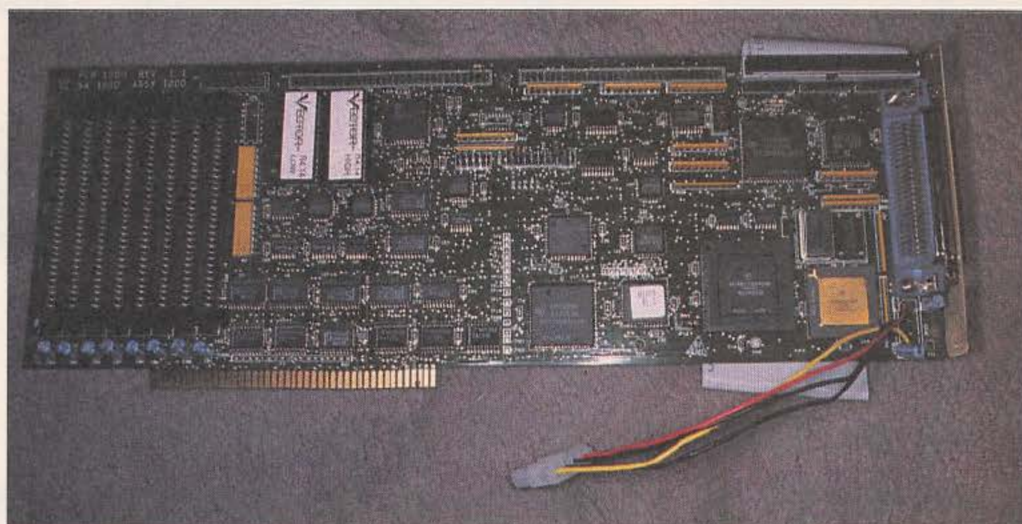
\+ Enkel att jobba med.

− Kräver att man kan engelska.

Utrustningskrav:	CDTV eller Amiga med CD-rom
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	579 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Virgin
Recensionsex. från:	Wendros
Tel:	08-774 04 25

Flexibelt turbokort till A2000

Det amerikanska företaget IVS satsar fortfarande på Amiga 2000. Vector är ett 68030-turbokort med matteprocessor, inbyggd SCSI-kontroller och mycket bra minneshantering.



Vector snabbar upp din Amiga mellan tre och tio gånger jämfört med en vanlig Amiga.

Foto: Peter Kerschbaumer

Många säger att dagarna är räknade för Amiga 2000. Det amerikanska företaget IVS verkar inte tror det. De har konstruerat ett nytt turbokort för universalmaskinen Amiga 2000. Turbokort finns det en hel drös av till den maskinen.

Men Vector är speciellt. Vector gör det möjligt att utnyttja 32-bitsminne även i 68000-läget. Det snabba 32-bitarssminnet kan expanderas upp till 32 MB direkt på kortet och dessutom har Vector en inbyggd SCSI-kontroller för att t ex ansluta en hårddisk.

Avancerade funktioner

Kortet har ganska många byglingar som måste kontrolleras och förmodligen flyttas innan installationen i datorn. Vector har ett par ganska avancerade och vettiga "features". Det är mig veterligt det enda kortet på marknaden som gör det möjligt att utnyttja det på kortet befintliga 32-bitarsminnet även i 68000-läget. Då visserligen som 16-bitarsminne och endast upp till 8 MB av 32-bitarsminne, men i alla fall en mycket bra funktion.

Utbyggnadsmässigt är Vectorkortet väl förberett. Det är möjligt att installera upp till 32Mb RAM i form av SIMM-moduler. Dessutom finns det två kontakter på kortet som är kompatibla med DKB:s minnesexpansion till Commodores A2630 turbokort. På det sättet kan man få 144 MB 32-bitarsminne.

Speciell startmeny

Vid uppstart kan man med hjälp av musen få upp en meny med inställningsmöjligheter. Man kan välja om datorn skall köras i turbo- eller normalläge, om burst-mode skall vara på och om minnet skall utnyttjas. Vector ger också möjlighet till "SCSI-networks", vilket innebär att flera datorer kan sammsas om en SCSI-enhet, t ex en scanner. Det finns ett flertal byglar för att konfigurera detta.

Manualen uppger felaktigt att man inte skall behöva bry sig om byglarna ifall SCSI-network inte skall användas. Detta orsakade en del huvudbry vid installationen. Byglarna skulle nämligen ändras. Det är möjligt att det bara var så hos testexemplaret men det skadar aldrig att titta efter. I övrigt är handboken bra och förklarar allt man behöver veta om Vector.

Hårddiskinstallation

Hårddiskinstallationen var inte heller något problem. Det var bara att koppla in den och köra det installationsprogrammet för den. Installationsprogrammet liknar på pricken det som följer med Trumcard Professional och Grandslam, båda SCSI-kontroller från samma företag.

Vector är ett bra val om du vill köpa ett turbokort och behöver en hårddiskkontroler. Kortet snabbar upp din Amiga mellan tre och tio gånger jämfört med en vanlig Amiga.

Peter Kerschbaumer
Christer Bau

HASTIGHETER

	68000	IVS Vector
Allmänt		
CPU	68000/7.14Mhz	68030/25 Mhz
FPU	Ingen	Ja/25Mhz
AIBB		
WritePixel	1	9.93
MemTest	1	5.41
Sieve	1	9.12
TGTest	1	2.0
CplxTest	1	5.5
Nyttoprogram		
Imagine	1:12:50	11:31/6.32
Scenery Animator	1:05:07	26:12/2.48
AdPro, HAM	03:00	00:38/4.73
AdPro, Convolve	05:59	01:02/5.79
ProWrite Sök/Ersätt	01:50	00:27/4.22
ProWrite Sortera	13:33	02:08/6.35
ProWrite Spalter	01:33	00:12/7.75
Övrigt		
WB	06:46	01:31/4.46
Fungerar med V32 bis-modem	Ja	Ja

IVS VECTOR

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ 32-bitarsminne kan accessas i 68000-läge.

\− Inga

Utrustningskrav:	Amiga 2000
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	25 MHz 4Mb och FPU 5995 kr inkl moms
Tillverkare:	IVS
Info:	DG Computer
Tel:	08-154540

Norsk seger i AMOS-stafettens första omgång

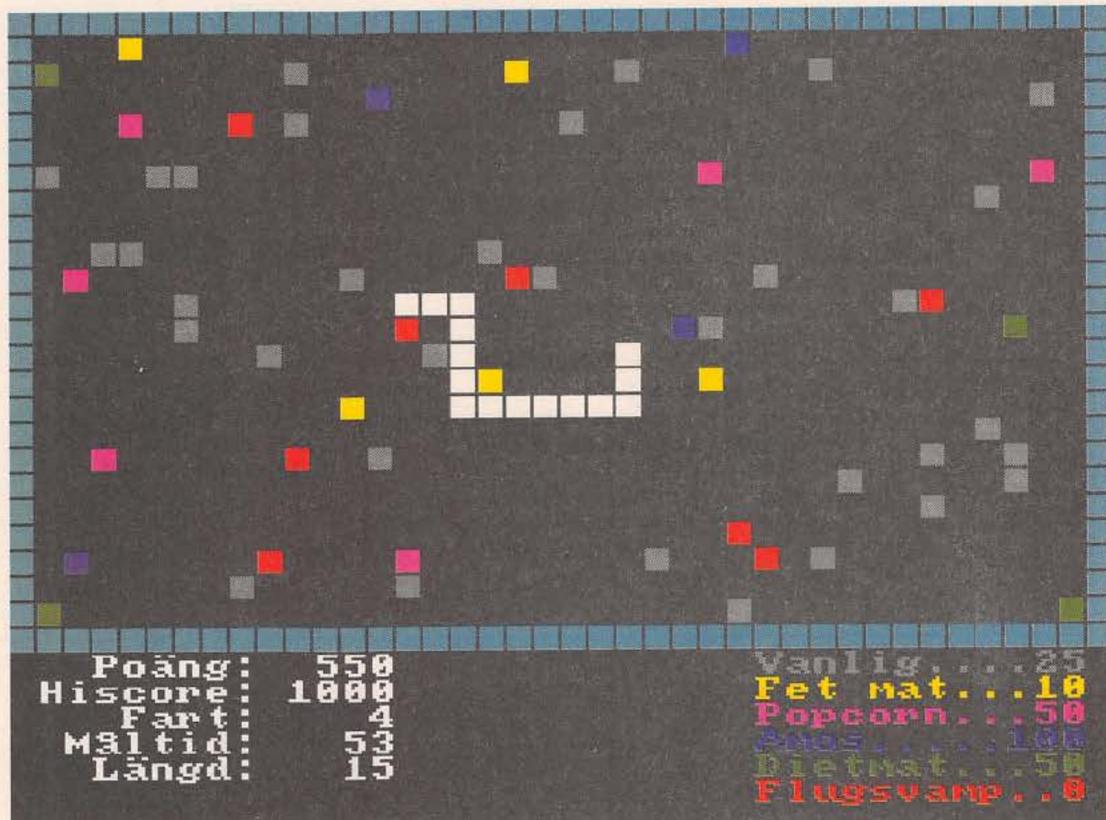
Nu är första etappen i Datormagazins AMOS-stafett avgjord. Och det slutade med norsk seger!

Men misströsta inte, stafettpinnen går vidare. Ställ upp i andra etappen och visa att svenskar också kan programmera!



AMOS med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



I Amos-stafettens andra etapp ska vi fortsätta förbättra spelet Masken. Kan du klå norrmannen Arne Watnelie?

Amos-stafetten är en tävling där vi under flera etapper ska förbättra spelet Masken med många olika finesser och funktioner. I Datormagazin nr 4 i år hölls första etappen och vi fortsätter här med nästa.

Men först säger vi grattis till norrmannen Arne Watnelie i Rykkinn som gjorde de bästa förbättringarna. Arne hade löst de två uppgifterna vi gav i nr 4/93 på ett bra och okomplicerat sätt. För det får han ett presentkort på 500 kronor. Dessutom får de fem bästa bidragen vårt specialpris: ett paket disketter.

Arnes program uppfyllde alla mina krav: Programmet var under 200 rader långt och 55 tecken brett. På spelplanen kunde man hitta sex olika sorters måltider, och när spelet var slut kunde man skriva in sitt namn på HiScore-tabellen.

Programlistningen var kommenterad och en förklaring hade bifogats. Dessutom kunde man ändra värdet på variabeln MSEG till åtta utan problem.

Det sista kravet var grundläggande, eftersom meningen med Amos-stafetten är att vi ska kunna förbättra programmet efterhand. Inte förrän kring jul så ska vårt Masken-spel vara helt färdigt. Därför försvann många färdiga och överkvalificerade Masken-spel från topplistan.

Det vinnande bidraget kan du hitta på sidan 27 och nedan har du reglerna för andra etappen av AMOS-stafetten. Skicka in ditt bidrag så har du också chans att vinna 500 kronor. Och att visa att Sverige är bäst!

Mac Larsson

Vinnare i Amos-stafetten 1

1. Arne Watnelie, Rykkinn, Norge
2. Erik Adli, Steinkjer, Norge
3. Steffen Thorsen, Sandnes, Norge
4. Tobias Bergsten, Hällefors
5. Mikael Bergström, Vårgårda

Forts sid 26

Så tog Arne hem segern!

Lathund till stafettprogrammet

Härintill ser du den förbättrade Masken. Och nedan finns förklaringar till de förbättringar som vinnaren Arne Watnelie gjort av programmet. Observera att de delar som förklarades i första etappen i nr 4/93 inte är medtagna här.

Huvudinit

I denna procedur har man lagt de delar som behövs för att initiera grafiken och HiScore-tabellen. För att få plats med texten under spelplanen öppnas en skärm som är lite större än originalskärmen. Färgpaletten omdefinieras på rad 18-20. Om filen 'HiScore.Masken' finns, så läses denna in. Annars så fylls variabeln NAMN$() med texten 'Datormagazin' och HISCORE() med fallande poäng från 1000. Datasatserna längst ner används för hjälptexten längst ner till höger på skärmen.

Initiera

Variabeln 'MTID' innehåller nu antal måltider som finns på skärmen, borträknat flugsvamparna. När denna variabel är 0 är spelet slut. 'SCORE' är spelarens poängssumma och 'HI' innehåller HiScore-tabellens högsta poäng.

Spelplan

Proceduren 'SCORE' anropas här för att skriva ut en nollställd poäng på skärmen.

Spela

Spelet startar nu inte förrän spelaren har tryckt ner en tangent. Beroende på värdet på variabeln 'PIXEL' utförs sen olika saker:

Är PIXEL=9 så har man ätet dietmat och tidfördröjning minskas till hälften. Minsta tidsfördröjning är dock 2, vilket gör att masken rör sig väldigt snabbt framåt. Är PIXEL däremot 6 så har man hittat fet mat som fördubblar tidfördröjningen. Med Amos-maten (PIXEL=8) så återställs tidsfördröjningen till värdet 4. Äter man popcorn så poppar dessa upp till 10 nya måltider. Förutom allt detta så får man olika poäng beroende på typ av måltid. Slingan avslutas när MTID=0, PIXEL=2 (mask), PIXEL=4 (ram) eller PIXEL=10 (flugsvamp).

Slut

Här rensas först en del av skärmen för att ge plats åt Hi-Score-tabellen. Har man uppnått en plats på denna får man skriva in sitt namn, som sedan sparas.

Score

Den här nya proceduren anropas var gång poängen ändras. Värdet som skickas med läggs till spelarens poängsumma. Överstiger poängsumman högsta poängsumman så ändras även denna.

Mat

Denna procedur används för att slumpa fram olika sorts måltider. För att vanlig mat ska dominera så blir alla värden mellan 0-5 vanlig mat.

REGLER FÖR NÄSTA ETAPP

HÄR ÄR REGLERNA I AMOS-STAFETTEN

Amos-stafetten är en tävling för alla som tror de kan programmera Amos. Upp till bevis!

Tävlingen går ut på att under ett antal etapper förbättra det spelprogram vi första gången publicerade i nr 4/93 av Datormagazin. Det gäller för dig att lägga till ett visst antal funktioner och finesser.

Den sista avgörande förbättringen kommer vi att publicera i nr 13/93 och belöna med ett presentkort på 500 kronor. De fem bästa bidragen får dessutom ett paket disketter.

I programlistningen här bredvid ser du resultatet efter första etappen. Det är spelet Masken, som går ut på att äta upp all ätlig mat, samtidigt som man ska undvika att åka in i en vägg eller sig själv. Masken rör sig hela tiden framåt. Med hjälp av tangenterna '4' och '6' kan du svänga till vänster respektive höger.

Förutom vanlig mat hittar du också dietmat, fet mat, popcorn (som poppar upp och blir 10 nya måltider), Amos-mat samt oätliga flugsvampar. Har du lyckats bra får du skriva in ditt namn på HiScore-tabellen.

Nu är frågan om du kan förbättra spelet ännu mer? Vi vill ha tre förbättringar. Din uppgift blir att lägga till dessa förbättringar på ett kort och bra sätt.

FÖRBÄTTRING 1

Använd ramens fyrkanter (färg=4) för att att skapa olika spelplaner. Du ska alltså rita murar som inte masken kan ta sig igenom.

Dessa spelplaner måste vara fasta och får inte slumpas fram. Däremot ska det slumpas fram vilken spelplan man börjar spela på. När man uppnått 1000 poäng ska spelplanen bytas ut.

FÖRBÄTTRING 2

Gör om spelet så att två spelare kan spela samtidigt. Om man börjar spela med ett tryck på '4' eller '6' så förblir spelet ett enmannaspel. Trycker man däremot på 'z' eller 'x' så kan man spela mot en kompis.

FÖRBÄTTRING 3

Ändra Amos-maten till en skojigare variant.

Du måste utgå från programlistning på sidan 27. Dina förbättringar får vara max 200 rader lång och inte bredare än 55 tecken.

Programmet måste vara kommenterad med REM-satser på lämpliga ställen. Befintliga kommentarer får du ta bort om du vill. Dessutom måste du skriva en förklaring till hur du löst uppdragen. Programmet måste fungera med AMOS 1.34. Har du Amos Professional kan du undersöka kompabiliteten med hjälp av menyalternativet 'Check 1.3'.

Programmet och förklaringen skickar du sen in på diskett till "AMOS-Stafetten 2", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Senast den 27 maj 1993 måste vi ha ditt bidrag.

Programlistningen finns även för avhämtning på Datormagazins BBS.



Observera att siffrorna i det grå fältet INTE ingår i programlistningen. Skriver du in dem fungerar inte programmet.

```
Rem Masken / Amos-stafetten 1 / Mac Larsson 1993
Rem Masken / Amos-stafetten 2 / Arne Watnelie 1993
Dim MX(100),MY(100),HISCORE(9),NAMN$(9)
Global MX(),MY(),GX,GY,MSEG,MTID,MLEN,FART
Global SCORE,HI,HISCORE(),NAMN$()
Proc HUVUDINIT
Do
   Proc INITIERA
   Proc SPELPLAN
   Proc SPELA
   Proc SLUT
Loop
End
'
Procedure HUVUDINIT
   Screen Open 0,320,255,32,LORES
   Curs Off : Flash Off : Hide : Paper 0
   For I=0 To 19 : Read C : Colour I,C : Next
   Data 0,0,$FFF,$FF,$BB,$777,$FF0,$F0F,$F,$90,$F00
   Data $EE5,$DD5,$CC5,$AA5,$995,$885,$775,$665,$555
   If Exist("Masken.HiScore")
      Open In 1,"Masken.HiScore"
      For I=1 To 9
         Line Input #1,NAMN$(I),HISCORE(I)
      Next
      Close 1
   Else
      For I=1 To 9
         NAMN$(I)="Datormagazin"
         HISCORE(I)=1100-100*I
      Next
   End If
   For I=5 To 10
      Locate 27,20+I : Read C$ : Print Pen$(I);C$;
   Next
   Data "Vanlig....25","Fet mat...10","Popcorn...50"
   Data "Amos.....100","Dietmat...50","Flugsvamp..0"
End Proc
'
Procedure INITIERA
   MSEG=8 : GX=320/MSEG : GY=200/MSEG
   FART=4 : Rem maskens hastighet
   SCORE=0 : MTID=0 : HI=HISCORE(1)
End Proc
'
Procedure SPELPLAN
   Ink 0 : Bar 0,0 To 320,GY*MSEG-2
   For I=0 To GX-1 : Rem rita ram
      RITA[4,I*MSEG,0] : RITA[4,I*MSEG,(GY-1)*MSEG]
   Next
   For I=0 To GY-1
      RITA[4,0,I*MSEG] : RITA[4,(GX-1)*MSEG,I*MSEG]
   Next
   MAT[25] : Rem placera ut 25 måltider
   SCORE[0] : Rem nollställ poäng
End Proc
'
Procedure SPELA
   MLEN=0 : MRIK=0 : MEND=0 : X=GX/2*MSEG : Y=GY/2*MSEG
   SCORE[0] : RITA[2,X,Y]
   Repeat : KY$=Inkey$ : Until KY$<>"" : RITA[0,X,Y]
   Repeat
      If KY$="4" Then Add MRIK,-1,0 To 3
      If KY$="6" Then Add MRIK,1,0 To 3
      If MRIK=0 Then Y=Y-MSEG : Rem upp
      If MRIK=1 Then X=X+MSEG : Rem höger
      If MRIK=2 Then Y=Y+MSEG : Rem ner
      If MRIK=3 Then X=X-MSEG : Rem vänster
      PIXEL=Point(X,Y) : RITA[2,X,Y]
      Wait FART : Wait Vbl : Rem tidsfördröjning
      MX(MEND)=X : MY(MEND)=Y : Rem lagra koordinater
      If PIXEL=0 or PIXEL=9 : Rem ta bort sista
         If PIXEL=9 : Rem dietmat
            Dec MTID : If FART>2 : FART=FART/2 : End If
            SCORE[50]
         End If
         Dec MEND : If MEND<0 : MEND=MLEN : End If
         RITA[0,MX(MEND),MY(MEND)]
      End If
      If PIXEL>=5 and PIXEL<=8 : Rem hittat måltid
         Dec MTID : Rem en måltid mindre
         Inc MLEN : Rem masken en bit större
         If MLEN-MEND>0
            For I=MLEN-1 To MEND Step -1
               MX(I+1)=MX(I) : MY(I+1)=MY(I)
            Next
         End If
         If PIXEL=5 : Rem vanlig mat
            SCORE[25]
         End If
         If PIXEL=6 : Rem fet mat
            FART=FART*2 : SCORE[10]
         End If
         If PIXEL=7 : Rem popcorn
            MAT[10] : SCORE[50]
         End If
         If PIXEL=8 : Rem amos mat
            FART=4 : SCORE[100]
         End If
      End If
      KY$=Inkey$ : Clear Key
   Until MTID=0 or PIXEL=2 or PIXEL=4 or PIXEL=10
End Proc
'
Procedure SLUT
   Ink 0 : Bar 0,MSEG To 320,(GY-1)*MSEG-2 : Locate 0,2
   If MTID=0
      Centre "Grattis, du klarade det!"
   Else
      Centre "Hoppsan, där gjorde du fel!"
   End If
   Clear Key : IN=True
   For I=1 To 9
      If SCORE>=HISCORE(I) and IN
         For J=9 To I+1 Step -1
            HISCORE(J)=HISCORE(J-1)
            NAMN$(J)=NAMN$(J-1)
         Next
         HISCORE(I)=SCORE
         Pen 7 : Locate 4,2+I*2
         Print "Du har hamnat på topplistan:"
         Locate 7,3+I*2 : Curs On
         Input Str$(I)+". ";NAMN$(I); : Curs Off
         NAMN$(I)=Left$(NAMN$(I)+Space$(12),12)
         Locate 0,2+I*2 : Cline
         Locate 0,3+I*2 : Cline
         Open Out 1,"Masken.HiScore" : Rem spara
         For J=1 To 9
            Print #1,NAMN$(J) : Print #1,HISCORE(J)
         Next
         Close 1
         IN=False
      End If
      Pen 10+I : Locate 7,2+I*2
      Print Str$(I)+". "+NAMN$(I)+"  "+Str$(HISCORE(I))
   Next
   Wait Key
End Proc
'
Procedure SCORE[POENG]
   Add SCORE,POENG : If SCORE>HI Then HI=SCORE
   Pen 2 : Locate 0,25
   Print Using "   Poäng:#####";SCORE
   Print Using " Hiscore:#####";HI
   Print Using "    Fart:#####";FART
   Print Using "  Måltid:#####";MTID
   Print Using "   Längd:#####";MLEN+1
End Proc
'
Procedure MAT[ANTAL]
   For I=1 To ANTAL : Rem placera ut måltider
      Repeat
         X=MSEG+Rnd(GX-2)*MSEG
         Y=MSEG+Rnd(GY-2)*MSEG
      Until Point(X,Y)=0
      C=Rnd(10) : Rem 0-10
      If C<5 Then C=5 : Rem 0-5=vanliga
      If C<10 Then Inc MTID : Rem räkna ej flugsvamp
      RITA[C,X,Y]
   Next
End Proc
'
Procedure RITA[C,X,Y]
   Ink C : Bar X,Y To X+MSEG-2,Y+MSEG-2
End Proc
```

Hantera mellanslag i ARexx

Om du vill läsa in filnamn i dina ARexx-program kan du få problem.

ARexx skiljer argument med ett mellanslag. Filnamn kan innehålla ett mellanslag. Erik Lundevall visar dig hur du löser detta problem.

Ett område där ARexx brukar användas mycket är att skriva små program som körs som Shell-kommandon. Det kan vara kommandon som gör det enklare att använda redan befintliga kommandon, eller något mer komplext men som dock skulle ta för mycket tid att skriva i något annat språk som t ex C.

Ett litet exempel på detta är



följande kommando, ShowComment, som visar de kommentarer som är kopplade till filer och kataloger. Programmet gör detta med hjälp av kommandot "list".

```
/* ShowComment */
parse arg names

do i = 1 to
words(names)
    address command
'list lformat="%n =>
%c" ' word(names,i)
end
```

Programmet plockar in alla argument på programraden och lägger dessa i variabeln names. Därefter plockar vi ut ord för ord ifrån names och kör kommandot list med just detta ord som ett argument. Så vi kan t ex skriva:

```
rx ShowComment
sys:tools/#? fonts:#?
Blutti.txt
```

vilket ger oss alla namn och kommentarer för filerna/katalogerna i sys:tools, fonts: och för filen Blutti.txt. Så långt är allt bra. Skriver man däremot på detta sätt blir det problem:

```
rx ShowComment "En fil
med mellanslag.txt"
```

Tyvärr kommer inte ARexx att tolka detta som ett ord i programmet, utan som fyra ord: "En, fil, med och mallanslag.txt". Det ger problem att skriva ARexx-kommandon som ska ta filnamn som argument, eftersom dessa kan innehålla mellanslag.

Man måste göra separationen mellan filnamnen själv. Eftersom detta kan vara ett ganska vanligt problem ska vi här visa en procedur som man kan använda för att göra denna separation. I figur 1 har vi proceduren SeparateNames. Den tar en eller två parametrar. Första parametern är en variabel med alla namn som ska separeras, t ex names i programmet ShowComment. Den andra parametern, som ej behöver anges, är ett tecken som ska användas för att separera namnen från varandra. Om inget tecken anges används ';' (semikolon).

Resultatet är en en ny teckensträng som är nästan likadan som den tidigare, med skillnaden att det är ett annat tecken som separerar namnen från varandra. Ett exempel:

```
say
SeparateNames('Fill
"En fil" Filen')

ger resultatet:
Fill;"En fil";Filen
```

Det är inte heller det smidigaste sättet att ha alla namn i en variabel på detta sätt. I figur 2 har vi ett exempel på en procedur som plockar ut namnen och lägger dessa i en sammansatt variabel filer. I filer.1 ligger det första namnet, i filer.2 ligger det andra namnet osv. Antalet namn sparas i filer.0. Med hjälp av dessa procedurer kan ShowComment skrivas på detta sätt (själva procedurerna visas inte här):

```
/* ShowComment */
parse arg names

names =
SeparateNames(names)
call
SplitToNamelist(names)
t

do i = 1 to files.0
    address command
'list lformat="%n =>
%c" ' files.i
end
```

Ibland vill man kunna hantera argument med mellanslag i sig, men ändå slippa de citationstecken som omger dessa. Då behövs det en annan metod för att separera namnen. I figur 3 finns en modifierad SeparateNames som dessutom plockar bort citationstecknen som man kan använda för dessa tillfällen.

Erik Lundevall

Fig 1

SeparateNames 1

```
/* Separera filnamn i en teckensträng med ett valt sepa-
 * ratortecken. Om inget tecken valts användssemikolon.
 */
SeparateNames: procedure
names = arg(1)
separator = arg(2)

if separator = '' then
    separator = ';'

res = ''
do until names = ''

    if left(names,1) = '"' then do
        indx = pos('"',right(names,length(names)-1))

        if indx = 0 then do
            res = res || names
            names = ''
        end
        else do
            res = res || left(names,indx+1) || separator
            names = strip(delstr(names,1,indx+1))
        end

    end
    else do
        res = res || word(names,1) || separator
        names = delword(names,1,1)
    end

end
if right(res,1) = separator then
    res = left(res,length(res)-1)

return res
```

Fig 2

SplitToNameList

```
/* Dela upp en sträng med filnamn serpareradedmed semikolon
 * till en sammansatt variabel med namnet files.
 * Antalet namn sparas i files.0
 */
SplitToNamelist: procedure expose files.
names = arg(1)

i = 0
do until names = ''
    parse var names file';'names
    i = i + 1
    files.i = file
end
files.0 = i
return
```

Fig 3

SeparateNames 2

```
/* Separera filnamn i en sträng med ett valt separator-
 * tecken. Om inget tecken valts används semikolon.
 * Citationstecken som omgärdar namn tas bort.
 */
SeparateNames: procedure
names = arg(1)
separator = arg(2)

if separator = '' then
    separator = ';'

res = ''
do until names = ''

    if left(names,1) = '"' then do
        names = right(names,length(names)-1)
        indx = pos('"',names)

        if indx = 0 then do
            res = res || names
            names = ''
        end
        else do
            res = res || left(names,indx-1) || separator
            names = strip(delstr(names,1,indx-1))
        end

    end
    else do
        res = res || word(names,1) || separator
        names = delword(names,1,1)
    end

end
if right(res,1) = separator then
    res = left(res,length(res)-1)

return res
```

Gratisprogram med ARexx

På Public Domain serien Fish hittar du många gratisprogram som stödjer ARexx. Med dessa kan du öva dina färdigheter i ARexx-programmering.

FishCat (Fish Disk 705)
Ett program som skapats för att kunna söka igenom hela biblioteket. SKrecs för KS 2.0, har mycket snabb sökning och inbyggd möjlighet att enkelt addera nya disketter till databasen. Stödjer 2.0 finesser som AppWindows och allmänn skärm. Går att ikonifiera.

Hyper (Fish Disk 739)
program för att läsa dokument skrivna för att användas med AmigaGuide från Commodore. En ARexx-port ger tillgång till den från andra applikationer. Kräver OS 2.0.

MultiClock (Fish Disk 740)
En flexibel klocka som visar tiden på titelraden. Skrivet som en commodity, har en massa finesser såsom alarm med inbyggda eller samplade ljud, alarm som låter dig starta ett ARexx-program eller vanlig kommandofil, både samplat och narrator-tal för att tala om tiden. Kräver AmigaDOS 2.04 eller senare.

Term (Fish Disk 725 och 730)
Ett telekommunikationsprogram som skrivits för AmigaDOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfigurering, fullt ARexx-stöd, XPR-protokoll, filtyps-identifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historabuffer av obegränsad storlek, VT-100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva ut skärmen som IFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkront mm. Version 2.3. Uppdelat på två disketter, första halvan ligger på diskett 725.

Den senaste versionen i skrivande stund är 3.1. Den har dock inte hittat till Fish-diskarna än.

Alla dessa program kan du beställa med kupongen på PD-Amigasidan eller tanka ner med modem från Datormagazins BBS (endast prenumeranter) på telefon 08-654 99 50 eller 08-654 61 18.

DAGBOK

Andreas Axelsson







Fredrik Liliegren

Här är femte delen av Digital Illusions egen dagbok, där du kan följa hur de utvecklar sitt nästa spel Malfunction.

Nästa avsnitt av deras dagbok kommer i nr 11/93 av Datormagazin.

16/3-22/3
Jobbade på den nya scrollen. Jag ville tänka över det hela ordentligt för att förstå varför det kanske buggade ut.

Först kollar man så att alla riktningar fungerar var för sig, sen kombinerar man dem två och två. Allting funkar, men så plötsligt i en annan ordning. Då ploppar det ut ett snuskblock mitt på skärmen. Gosse, man kan bli ett nervvrak för mindre.

Tisdag 23/3
Skrev ett två kilometer långt brev med information om DI och våra projekt som Fredrik skall dela ut på Londonmässan ECTS i april.

Onsdag 24/3
Planerade uppläggningen av de olika segmenten i nivåerna. Eftersom man skall kunna gå mellan alla nivåer när som helst så måste jag sortera ut bara precis det som är nödvändigt att spara i minnet hela tiden. Annars så skulle jag behöva 6 Mb eller något liknande.

Delade upp källkoden i tre segment så att varje level kan assembleras för sig oberoende av huvudprogrammet. Skrev en hel hög med macro-definitioner för objekt och animationer.

Torsdag 25/3
Markus har lagt fram en ny bakgrundshistoria för spelet. Den går ut på att man skall utföra diverse uppgifter i ett enormt handels–centra som kretsar runt en sol i vintergatan.

Några närmare detaljer kommer jag inte att avslöja ännu på ett tag, men det kommer att innehålla mer robotar och större nivåer än förut.

Fredag 26/3
Svarade på brev och rensade bort ca 35 Mb skräp från min HD. Tur att man inte har nån stämpelklocka som grinar en i ansiktet..

Måndag 29/3
En dag av idel hårt arbete som inte ni har med att göra.

Tisdag 30/3
Nu börjar det likna nåt. Jag har fått in strukturhanteraren till olika objekt och föremål som man kan plocka upp, och den dynamiska laddaren för de olika nivåerna börjar ta form.

Onsdag 31/3
Byggde om mitt kaotiska skrivbord. Nu kan jag remote-debugga till min A500:a vilken även tjänar som högtalare åt min A4000 eftersom multisync-monitorer har den fula ovanan att inte handhålla sådana.

Torsdag 1/4
Om ni tror att jag jobbar en sån här dag så har ni fel. Jag har rusat runt och lurat alla jag har träffat på!

Fredag 2/4
Jobbade vidare på rutinerna för att hantera skåpen och de saker man kan plocka upp. Försökte hitta någon information om overlay-filer, men det fanns inte en stavelse i någon av mina 42 (eller så) manualer.

Lördag 3/4
Mer plock med att försöka få all informationen att länkas mellan de olika nivåerna. På kvällen gick vi ut och festade.

Måndag 5/4
Nu funkar den dynamiska laddningen och programmet kommer ihåg vad man har gjort på en nivå om man kommer tillbaka dit senare. Får se om vi kan lägga in blodstänk på golvet där man dödat biologiska fiender, det vore kul. Jag måste snart börja lägga in vapen och annat så att man kan ha lite kul också!

Tisdag 6/4
Tog mig äntligen tid att få igång dubbelbuffringsrutinen och lösa problemet med att dörrarna försvann när man bytte buffer. Det blir en hel del konstiga effekter som man aldrig tänker på när man gör en snabb överblick över sådana här saker, men när man detaljstuderar rutinen och vad den skall göra så ser man oehört många brister.

Hoppas jag har täckt alla nu.

Onsdag 7/4
ECTS (som Fredrik varit på nu) var en succé och DI's framtid verkar ljus som en disco-strob. Hoppas att nån blir glad nu när jag har lyckats få ihop ett disksystem som går att installera på HD och utnyttjar extraminne samt inte är kopieringsskyddat.

Jo jag orkar inte sitta i telefon med dupliceringen fler timmar än jag har gjort. Jag har hittat på ett annat sätt att skydda spelet, hehe.

Digital Illusion består av Andreas Axelsson, 19 och Fredrik Liliegren, 23, båda från Växjö. Tillsammans med Markus Nyström och Olof Gustafsson fick de sitt genombrott som spelprogrammerare med Pinball Dreams. Dagboken om deras nästa spel "Malfunction" publiceras i vartannat nummer av Datormagazin under hela 1993. Om du har frågor kan du skriva direkt till Digital Illusion, adress Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Digital Illusion"

DATORMAGAZINS EXPERTPANEL

Christer Bau



multimedia, DTV (video), MIDI

30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

Kontorsprog., PD



22 år, har gått 4-årigt teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.

Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram

19 år, har studerat tre år på naturvetanskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx



27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Datatekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.

Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling

37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdatorn Amigan för produktion av datamanualer.

Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan.



24 år, studerar dataveten-skap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.

Anders Ramsay



Demoprogrammering, demomusik.

20 år, har ägnat sig åt datorer sedan 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick n' dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, Skrivare



23 år, veteran i Amiga-svängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare

Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing

20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. expert på Real 3D och OpalVision.

Autostarta BASIC program

Jag har skrivit ett program i AmigaBASIC. Jag vill nu att det ska starta automatiskt utan att AmigaBASIC måste laddas som alla andra progam/spel. Hur gör jag. Väldigt tacksam för svar!

EN DMZ DIGGARE

AmigaBASIC program kräver alltid AmigaBASIC för att köras. Vill man slippa AmigaBASIC måste man kompilera programmet. Nu har inte AmigaBASIC kompileringsmöjligheter. Det har exempelvis Hisoft BASIC. Det går dock att autostarta programmet genom att göra följande:

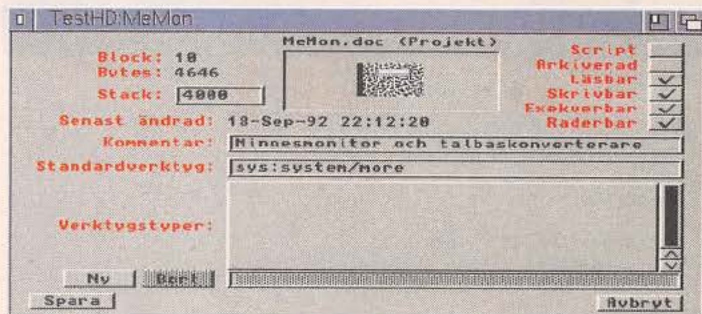
❶ Skapa en så ren Workbenchdiskett som möjligt genom att från en Workbench kopia radera mindre viktiga filer. (Utilities lådan, onödiga fonter, Diskcopy, och Format i systemlådan, onödiga kommandon i c: exempelvis Edit och Diskdoctor. Talsyntesen i Devs: och libs:)

❷ Kopiera in ditt BASIC-program samt AmigaBASIC på disketten.

❸ Redigera filen startup-sequence i s katalogen på disketten med lämplig fileditor (ed finns alltid att tillgå). Här bestämms vilka program som skall autostartas i Amigan. Ta bort de sista raderna som säger `LoadWB` och `EndCLI >NIL:`. Lägg till raden `AmigaBASIC <ditt basicprogram>`. (Skriv inte ut hakparenteserna).

❹ Spara filen och starta om datorn. Ditt BASICprogam skall nu autostartas.

David Ekholm



Med hjälp av IconEdit kan man koppla ihop programfiler med ikoner.

Koppla ikoner

Jag undrar hur man får en ikon som man skapat med IconEdit att kopplas till en exekverbar fil som tidigare inte haft en synlig ikon (OS2.0). Dvs när man klickar på min ikon så skall mitt program köras.

Peter

Om det rör sig om en exekverbar fil så skall du välja den typen i IconEdit (tool/verktyg). Rita en ikon och spara den där den ikonlösa filen finns. Ange samma namn. IconEdit kommer nu att spara ner din ikon med samma namn som den ikonlösa filen, men med tillägget ".info". Allt är klart. Tänk dock på att filen nu körs från Workbenchen och inte från Shell. Programtekniskt är detta två olika miljöer för programmet. En del program kommer att krascha om de är skivna för att endast köras från Shell.

Egentligen finns ingen koppling mellan en fil och dess ikon. Det är endast det gemensamma namnet före ".info" som kopplar. Detta innebär att man kan enkelt kan ge en fil eller katalog en ikon genom att i Shell kopiera en annan ikon till denna. Om vi exempelvis vill göra workbenchens fonts katalog synlig så kan vi kopiera en ikon från en synlig katalog. Vi tar system katalogens ikon genom att skriva följande i shell:

```
COPY sys:system.info
sys:fonts.info
```

Efter detta ligger katalog-ikonerna på samma plats i fönstret. Detta kan man åtgärda genom att flytta den ena och välja Snapshot i Workbenchen"

David Ekholm

Arbeta med bara en diskdrive

Jag undrar hur man packar upp filer om man inte har hårddisk och bara har en diskdrive. Jag har en Amiga 500.

Född dum

När man bara har en diskdrive kan ramdisken fungera utmärkt som en extra diskdrive. Kopiera därför ditt uppackningsprogram till ramdisken. Kopiera även bekväma kommandon som copy, dir och cd till ramdisken. Lägg därefter en sökväg till ramdisken genom kommandot:

```
Path ram:
```

Detta gör att datorn söker på ramdisken i första hand efter program. Nu skall den inte be om workbenchdisketten vad du än gör. Om vi antar att du använder LHA för att packa upp sådana filer, använd då Shell och ställ dig i den katalog du vill ha filerna i. Skriv:

```
LHA x <arkivnamn>
```

David Ekholm

SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till **Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm**. Sitter du fast med ett C-program skriver du istället till Erik Lundevall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svarsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten)
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL ifrån Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.



DrawMap är en aning svårstartat. Men hjälp finns nedan.

Starta PD-program

Jag har en A600HD, och undrar hur jag startar DrawMap version 4.1 som finns på Fishdisketterna 719 och 720.

Klint

Det är tur att du har en hårddisk, för Drawmap tar upp drygt 2MB utrymme på din hårddisk då det är uppackat och klart.

Drawmap ligger packat på Fishdisketterna. Och så här gör du för att packa upp dem.

Skapa en katalog på din hårddisk som heter DrawMap. Detta gör du med `MAKEDIR SYS:DRAWMAP`. Kopiera över alla filer från fishdisketterna dit med kommandona: `COPY FF719:DRAWMAP/#? SYS:DRAWMAP` , och `COPY FF720:DRAWMAP/#? SYS:DRAWMAP` .

Nu skriver du: `CD SYS:DRAWMAP` , och fortsätter sen med: `FF720:C/LHA X #?.LHA` .

Efter detta har du hela programmet uppackat och behöver bara installera en del bibliotek. Detta gör du genom att skriva `EXECUTE INSTALLLIBS` ,

Efter detta kan du starta DrawMap med kommandot `DRAWMAP4.1`.

Christian Almgren

Varför C och inte Assembler

❶ *Samtliga nu existerande serietillverkade Amigor hoppar vid varje vertikal blankning till adress $6c och vid level 7 interrupt till $7c. Där ligger vid boot OSets 'scheduler' som man ska använda då man vill göra systemvänliga program. Hardware Reference Manual tar upp de olika interrupten, men visar inte ovanstående adresser.*

Nu är jag intresserad att får reda på de övriga adresserna för blitter finished, copper int etc. Jag vill dessutom veta hur man använder OSet 'scheduler' på dessa adresser. Vilken/vilka böcker beskriver adresserna och OSets version av det hela?

❷ *Vilken bok beskriver DOSen ordentligt? Dvs sådant som filformatet, root-blocket, OFS/FFS osv.*

❸ *Till slut vill jag säga att det är skandal att RKM-böckerna är i C istället för i assembler. Böcker som beskriver OSet ska upp exempel i assembler.*

C är ett högnivåspråk och är enligt all logik malplacerat i sådana manualer. Det är dessutom mycket konstigt att RKM använder sig av variabler (DEFINES) i exempel och förklaringar, det visar inte vad just den versionen av Amiga förväntar sig för argument till en funktion t ex. Så jag undrar om det finns någon bok av typen "Mapping the Amiga" där alla adresser, offsets i libraries etc står?

Tony Gottfridsson

❶ Först, alla Amigor använder INTE $6c, $7c etc. Alla Amigor som har någon annan processor än just 68000 kan nämligen flytta på dessa positioner.

Dessa processorer har ett register kallat VBR (Vector Base Register) som innehåller startadressen för det minnesblock som hos 68000 ligger i minnesområdet 0-1023 ($0-$3ff). Så om man tänker peta på dessa direkt bör man då också kontrollera vilken processor det är och om det inte är en 68000 räkna från VBRs värde. Dokumentation över hur olika adresser används och hur man använder OSet kan du hitta i flera böcker, bland annat i:

RKM Libraries (3:e upplagan), Addison-Wesley, ISBN 0-201-56774-1

Guru's Guide - Meditation #1 - interrupts, Sassenrath Research

❷ The AmigaDOS Manual, från Bantams förlag. ISBN 0-553-35403-5

❸ Högnivåspråk är gjorda för att underlätta det för programmeraren att instruera datorn. Man behöver inte skriva program som använder OSet i något specifikt språk, så därför är det ganska naturligt att välja ett språk som gör det ganska enkelt att beskriva de koncept som används.

C är ett mycket vanligt språk som används på alla möjliga datorer, så många kan ta till sig informationen vare sig de använt Amigan eller någon annan burk med 68x00-processor eller inte innan. Eftersom större delen av AmigaOS också är skrivet i C har det varit ett ganska naturligt val.

Alla definitioner av variabler och konstanter som används finns med i Commodores "include-filer", som man lämpligen bör använda.

Köper man en kompilator/assembler får man med dessa, annars går dessa att skaffa separat för en mindre summa också. Dessa är till just för att man inte ska behöva komma ihåg diverse siffervärden och annat, utan att man minns den logiska betydelsen bara.

Det närmaste du nog kommer en bok med en massa adresser och offset-värden är nog just boken "Mapping the Amiga", utgiven av Compute!. Den har ett par år på nacken, så du har inte några offset-värden o dyl för de senaste OS-versionerna. Men det är sådan info som include-filer o dyl är till för.

Erik Lundevall



BESTÄLL VÅR NYA SAMLARPÄRM

50:-

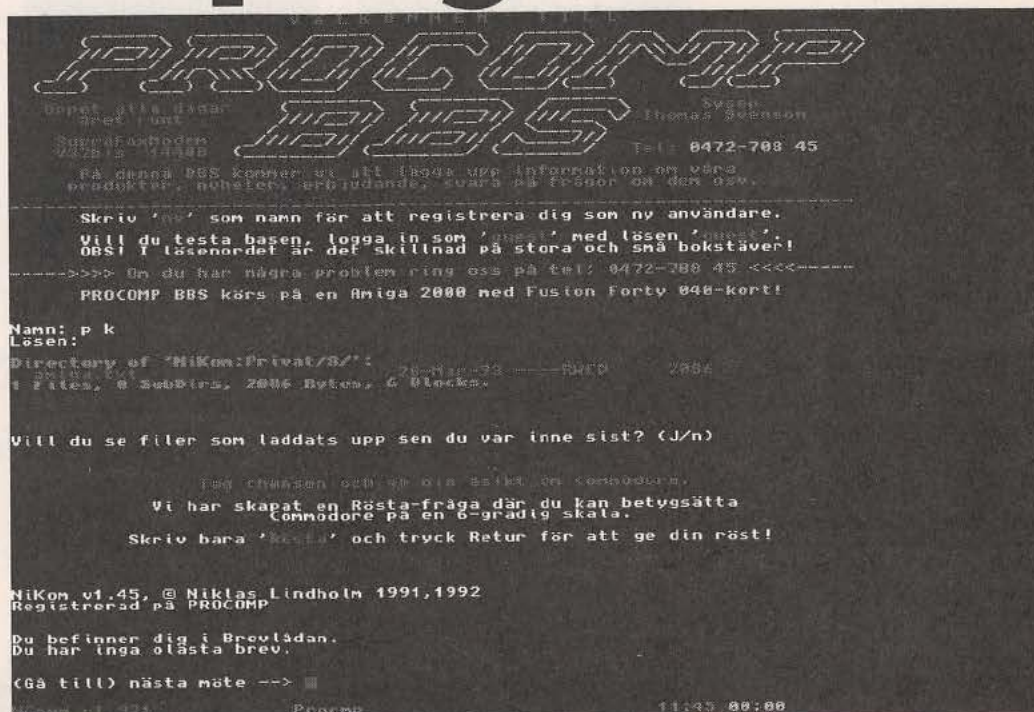
Nu kan du äntligen beställa Datormagazins egen samlingspärm för bara 50 kronor. I varje pärm får du plats med ca 15 - 20 utgåvor av Datormagazin. Ett perfekt sätt att säkert samla på tidningen.

Beställning sker genom att betala in 50 kr per beställd pärm på Pg 11 75 47 - 0. Skriv "samlingspärm Datormagazin" på talongen. Eller lägg 50 kr per beställd pärm i ett kuvert märkt "Pärm Dmz". Kuvertet skickas till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Glöm inte att ange ditt eget namn och adress!

Lär dig populäraste terminalprogrammet

Populäraste terminalprogrammet till Amigan är NComm. Det är både billigt och kraftfullt.

Här visar vi hur du använder NComm på bästa sätt.



Programmet NComm är ett av de mest använda terminalprogrammen till Amigan i Sverige. Ett sådant program behövs för att ringa upp andra datorer. På bilden ser du Procomp BBS som ligger i Moheda.

Vill du ringa till en BBS med din Amiga räcker det inte med enbart ett modem. Du behöver även ett terminalprogram. Ett sådant program är NComm.

NComm är ett av de mest populära terminalprogrammen till Amigan. Inte nog med att det är mycket kraftfullt, det är även billigt (ca 200 kronor). NComm är ett norskt program som fungerar bra på alla Amiga-modeller.

NComm styr man genom menyerna. Vi ska gå igenom de viktigaste valen ordentligt. De övriga ska vi bara nämna för fullständighetens skull.

Spara inställningar

Den första menyn heter »System«. Därifrån kan du ladda och spara inställningar som du har gjort. Du kan även sätta på och stänga av skrivaren. När skrivaren är på skrivs allting som händer på skärmen ut. Här ställer du även in hur stor scrollbackbuffert du vill ha, om du vill spara en loggfil över alla samtal du har gjort eller lägga kommandon på funktionstangenterna.

Hämta filer

Till höger om »System«-menyn hittar du »Transfer«-menyn, en viktig meny om man vill sända eller ta emot filer via modemet. NComm stödjer XPR-protokollen. Om du hittar ett nytt överföringsprotokoll som stödjer XPR-standarden så är det bara att ställa in att du vill använda det.

Menyvalet »Protocol« använder du för att tala om vilket protokoll du vill använda, och under »Default Directory« kan du ställa in var de filer du laddar ner skall hamna. Längst ner i menyn har du buffertfunktionerna. I bufferten sparas allt som synts på din skärm. Om du i efterhand vill gå tillbaka så kan du göra det här. Kommandot »View Scrollback« tar fram ett fönster med hela texten (scrollbackbufferten) i. Om du letar efter en speciell text kan du använda kommandot »Search In Buffer« för att söka efter textsträngar i bufferten.

Rätt hastighet

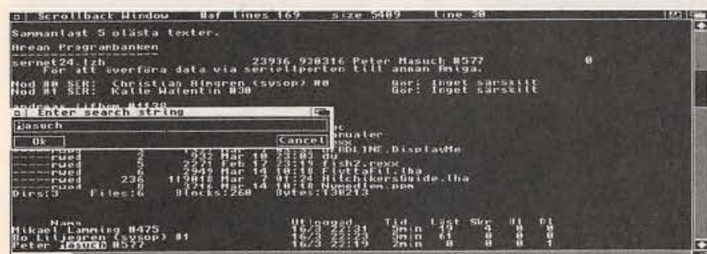
Tredje menyn är »Com«-menyn. Där ställer du in vilken hastighet du vill ha mellan dator och modem, om du skall använda sju eller åtta stoppbitar mm.

Två viktiga inställningar du kan göra här är »Set Device« och »Set Unit«. Med hjälp av dessa två val kan du använda ett modem som sitter på någon annan serieport än Amigans egen. Om du t ex har kopplat in ett internmodem från SUPRA i din Amiga ska du skriva »modem0.device« här.

Svenska vokaler

Fjärde menyn är »Translate«-menyn och det viktigaste valet

FORTS SID 35



Buffertfunktionerna kan vara mycket bra att ha om man vill läsa en text som redan har rullat förbi skärmen. Här söker jag tex efter ordet "Masuch" i min buffert.



Denna informativa ruta kommer upp när man ringer en BBS. Där syns allt man behöver veta när man ringer.

FORTS FRÅN SID 33

här är »Character Set«.

Här kan du ställa in vilken teckenuppsättning du vill använda. Det finns många olika val att göra men det är egentligen endast två som intresserar oss svenskar: »SF7« och »ISO«.

»SF7« är en gammal PC-standard som man kan använda sig av. Nackdelen med det är att du inte kan visa »[«, »]«, »{«, »}» och »åäö« samtidigt.

Om du istället använder »ISO«, samt ser till att BBS-programmet är inställt på »ISO« (på NiKOM-bbser gör du detta genom kommandot <SL P ISO>), så kan du använda alla tecken samtidigt.

Klart mer smidigt med »ISO« med andra ord. Det kräver dock att du själv har ställt in svensk teckenuppsättning i din dator, dvs att du har kört kommandot <setmap s>.

```
□| Mode: Editing a record
Name        Datormagazin
Phone #     6549950
Comment
Config      ncomm:christian.config
Macros      ncomm:christian.keys
Script
ARexx
Password    DITT LÖSENORD
□Baud rate       : 2400
□Data length     : 8 bits
□Parity          : None
□Stop-bits       : 1
□Duplex mode     : Full
□Character set   : ISO
□Swap Del/BS     : No
□Xfer protocol   : Zmodem
 Last On: Tue Mar 16 21:37:27 1993
 OK        Up        Down        Cancel
```

I Telefonboken lägger man in vilka BBS:er man vill ringa till. Som du ser kan man göra de flesta inställningarna för modemet även här.

Ställ in radmatning

Femte menyn är »Screen«-menyn. Där ställer du in ifall NComm skall använda en egen skärm eller Workbenchskärmen. Om du vill använda »interlace« eller inte, samt hur många och vilka färger du vill använda.

Ett viktigt val är »Line Wrap«. Slå på det så kommer texten från modemet att fortsätta på raden under när raden tar slut, istället för att fortsätta utanför skärmen.

Sjätte menyn är »Phone«-menyn. I denna meny har du telefonboken och modeminställningarna. Har du ett snabbt modem skall du i »Modem Setup« välja »Locked Rate« till »ON«. Telefonboken återkommer vi snart till.

Sjunde, och sista menyn, är din egen meny. Där visas telefonnumren i telefonboken. Med <höger amiga> och ett nummer mellan <0> och <9> kan du snabbt ringa något av de första tio numren i telefonboken.

```
Macro Keys
Up                                   Lft
Dwn                                  Rgt
       Unshifted            Shifted
F1  Kommentera\n                     F1
F2  igen\n                           F2
F3  Download\n                       F3
F4  SLUTA\n                          F4
F5                                   F5
F6                                   F6
F7                                   F7
F8                                   F8
F9                                   F9
F10 Christian Almgren\n\p\n          F10
   OK     Cancel     Load     Save
```

Makro-tangenter är en mycket trevlig finess. Man kan antingen lägga in texter eller kommandon. Jag har lagt in vanliga kommandon på mina och på F10 har jag gjort så att NComm skickar mitt namn, trycker på return och skickar sedan mitt lösenord och trycker return igen.

```
Translate Screen Phone Dial
 End of Line
 Character Set    ✓ ISO   IBM   IBN   IBP
 Swap DEL<->BS      US7   UK7   GE7
 Show HEX Chars     FR7   SP7   IT7
                    DE7   NO7   SF7
 ANSI Mouse
✓ANSI Capture
 Destructive BS
 Pad Blank Lines
```

I »Translate«-menyn kan man ställa in vilken teckenuppsättning man vill använda. I det här fallet har jag valt ISO (som är det bästa valet om BBS-programmet stödjer det).

Telefonboken

Telefonboken i NComm är mycket bra. När du skall lägga in en BBS i den så väljer du bara ny, och skriver sedan i tur och ordning namn på BBS:en, telefonnummer, kommentar för ditt eget bruk, vilken konfigurationsfil du vill använda, vilken makrofil du vill använda, och om du vill köra något script när du får –»connect«, om du vill köra något ARexx-program när du får »connect«, samt vilket lösenord du vill använda.

Efter detta kommer några val där du kan ställa in överföringshastigheten, data- och stoppbitar, teckenuppsättning mm.

Du kan även ha olika funktionstangenter och konfigurationsfiler till varje BBS du ringer. Du kan även på ett enkelt sätt ringa till BBS:er med flera ingående telefonlinjer.

I fältet för telefonnummer är det bara att skriva alla telefonnummer till den bbs:en med ett »|«-tecken mellan numren, t ex 08343276|08348523 som är telefonnumren till BBS:en för Amiga-föreningen SUGA.

Funktionstangenter

I NComm kan du ha upp till 20 olika funktionstangenter. I dessa kan du ha allt från vanliga textsträngar till lite mer avancerade funktioner. Om du vill slippa att skriva hela ditt namn och lösenord när du loggar in på en BBS kan du lägga in texten <NAMN\n\p\n> vid inmatningsraden för »Fl«.

Sedan behöver du bara trycka på »Fl« när du har kommit fram och NComm skriver in ditt namn och ditt lösenord automatiskt. Tecknet <\n> betyder ny rad (radmatning) och <\p> betyder att NComm skall sända det lösenord som du skrivit in i telefonboken.

Vi hoppas att du har lärt dig något nytt om NComm och att ditt modemande blir roligare och mera effektivt nu.

Peter Kerschbaumer

Så beställer du NComm

En äldre version av NComm (1.34) ligger på FISH-diskett 621. Den disketten kan du beställa med kupongen från PD-Amiga-sidan. Den senaste versionen av NComm är 2.0 och kostar 215 norska kronor. Du kan beställa den direkt hos programmeraren:

T. Lodberg
Pilotveien 10
N-0384 OSLO
NORGE
PostGiro: 0824 0884667
Bankkonto: 607 26 26595
Christian Almgren

Sommarpriser redan nu hos

AMIGA-SPEL

Titel	Pris
Abandoned Places 2	319:-
Airbus A320 - Europe	329:-
Airbus A320- USA	329:-
Air Warrior	299:-
A-Train	319:-
Battletoads	239:-
Black Crypt	239:-
Body Blows	249:-
B17 Flying Fortress	319:-
Chaos Engine	239:-
Chuck Rock 2	239:-
Civilization	319:-
Curse of Enchantia	319:-
Champ. Manager	269:-
Dark Seed	319:-
Darkmere	319:-
Desert Strike	Ring!
Dune 2	279:-
Eye of the Beholder 2	329:-
Flashback - förbeställ	Ring!
Formula 1 Grand Prix	319:-

X-TRA!!!

Köp Amigaspel hos oss och Du får extra spel helt gratis!
Varje diskett innehåller 10 - 20 roliga PD-spel!

Köp 1 spel och Du får 1 disk med PD-spel!
Köp 2 spel och Du får 2 diskar med PD-spel!
Köp 3 spel och Du får 3 diskar med PD-spel!
Köp 4 spel och Do får 4 diskar osv....!
Köp 6 spel och Du får hela 100 roliga PD-spel!

Titel	Pris
Gunship 2000 - förhandsb.	319:-
Heart of China	249:-
History Line 1914-1918	319:-
Ind. Jones/Fate of Atlantis	329:-
KGB	279:-
Kings Quest 5	249:-
Legend of Kyrandia	329:-
Legends of Valour	339:-
Lemmings 2	269:-
Lion Heart	249:-
Lost Treasures of Infocom	429:-
Lure of Temptress	279:-
Mega Fortress	279:-
Monkey Island 2	329:-
Nick Faldo Champ. Golf	319:-
Premiere Manager	239:-
Railroad Tycoon	319:-
Red Baron	249:-
Rome A.D.92	269:-
Sensible Soccer 92/93	249:-
Sim Earth	319:-
Sleepwalker	239:-
Space Quest 4	249:-
Streetfighter 2	279:-
The Manager	279:-
The Perfect General	359:-
Trolls - även AGA!	239:-
Walker - Förhandsbeställ!	269:-
War in the Golf(Pac. Isl. 2)	269:-
Ween	269:-
Wing Commander - AGA	319:-
Wizardry 7	419:-

Detta är bara ett urval av alla de speltitlar vi har i våra butiker eller att beställas per postorder

PC-SPEL

Titel	Pris
A.A.War in the Skies	399:-
Aces of the Pacific	399:-
Aces over Europe	439:-
Action 5 - Sierrasamling	369:-
Airbus A320	479:-
Alone in the Dark	429:-
Amazon	439:-
Amberstar	369:-
Ashes of Empire	469:-
ATAC	439:-
A-Train	399:-
AV88 Harrier Assaults	399:-
Award Winning - Samling	639:-
B17 Flying Fortress	439:-
Batman Returns	529:-
Battlechess 4000	369:-
Betrayal of Krondor	429:-
Big Box 100 PD-spel	299:-
Campaign	399:-
Car & Driver	399:-
Champ. Manager	299:-
Chessmaster 3000	349:-
Civilization	389:-
Classic Adventure	499:-
Creepers	379:-
Crisis in the Kremlin	359:-
Curse of Enchantia	349:-
Darklands	479:-
Darkseed	389:-
D. Leadbetter Golf	439:-
Dogfight	469:-
Dune 2	369:-
Elite 2 - Förbeställ!	Ring!
Eric the Unready	349:-
Euro Soccer	259:-
Eye of the Beholder 2	349:-
F15 Strike Eagle 3	439:-
Falcon 3.0	439:-
Family Funpack - 4 spel	389:-
Fantastic Worlds	389:-
Flashback	399:-
Formula 1 Grand Prix	459:-
Front Page Sports	389:-
Grand Prix	429:-
Great Naval Battles	379:-
Gunship 2000	389:-
Harrier Jump Jet	449:-
History Line 1914-1918	389:-
Indy Jones Adventures	368:-
Inca	429:-
KGB	369:-
Kings Quest 6	449:-
Larry 5	379:-
Legend of Kyrandia	359:-
Legens of Valour	389:-
Lemmings 2	399:-
Links Pro (Links 2)	439:-
Lord of the Rings 2	349:-
Lost Treasures of Infocom 1	449:-
Lost Treasures of Infocom 2	389:-
Maximum Overkill	449:-
Might & Magic 4	479:-
Monkey Island 2	359:-
Nick Faldo Champ Golf	389:-
Nigel Mansell	349:-
Pacific Island 2	349:-
Pacific War	389:-
Patriot	359:-
Perfect General	399:-
Police Quest 3	379:-
Populous 2	389:-
Power Gamepack - 5 spel	499:-
Premiere Manager	299:-
Railroad Tycoon	369:-
Reach for the Skies	369:-
Rex Nebular	449:-
Rome A.D. 92	349:-
Sensible Soccer II 92/93	299:-
Shadow President	459:-
Sherlock Holmes	379:-
Sim Earth	379:-
Sleepwalker	299:-
Space Quest 5	389:-
Spece Quest Bundle	499:-
Strike Commander	479:-
Stunt Island	449:-
Summer Challenge	349:-
Task Force 1942	449:-
Theatre of War	349:-
The GREATEST - Samling!	359:-
The Legend of Myra	299:-
The Manager	299:-
Tristan Pinball - Flipper!	349:-
Trolls	259:-
Ultima Underworlds 2	389:-
V for Victory 2	349:-
Veil of Darkness	359:-
Waxworks	339:-
W. Gretsky 3 - Hockey	449:-
Ween	349:-
Wing Commander II	399:-
Wizardry 7	439:-
X-Wing	449:-

Givetvis har vi många fler titlar - rekvirera en spellista mot 10:- kr i frimärken och ett kuvert för retur, men glöm inte ange maskin!

Commodore-PC



PC486 med Windows 3.1 och svensk handbok, 4 MB Ram, 120 MB Hårddisk, monitor C1486 S-VGA, manual och låda med 100 PD-spel för

13.999:-

inklusive moms! Klar att köra!

star SKRIVARE

Modell	Pris
LC100 Färg	2.399:–
LC24-100	3.299:–
Laser LS-5 – Ny!	9.999:–
LC24-200 Färg	4.399:–
SJ48 Bläckstråle	3.299:–

KABLAGE INGÅR!



Nyttoprogram för AMIGA

Titel	Pris
Ami Back - HD fordras	579:-
Art Department Pro	1.699:-
Aztec C Pro 5.0	1.499:-
Bars & Pipes Pro II - Ny!	2.499:-
Can Do 2.0	1.199:-
Cross Dos 5.0	349:-
DeLuxe Paint AGA	929:-
DeLuxe Paint 4.1	829:-
DevPac 3.0	899:-
Hisoft Basic Amiga	699:-
Home Office DeLuxe Kit med Infofile, Maxiplan 4 och Kindwords 3.0	**1.099:-**
Hyperbook	689:-
Lattice C(SAS/C) V6.0	2.899:-
Pagestream 2.2	1.999:-
Pascal Highspeed	989:-
Pro Page 4.0 - AGA!	1.999:-
Pro Text V.5 svenska!	499:-
Pro Write 3.3	699:-
Quarterback Tools	499:-
Superbase Personal II.	399:-
Superbase Pro IV	1.899:-
Super Jam till B&P Pro.	999:-
Video Director	1.099:-
Videomaster Digitizer.	899:-
Vista Pro 3.0 - Ny!	749:-
X-Cad 3000	2.999:-
X-Copy Pro 5.0	399:-
3D Constr. Kit 2.0	449:-

LANDBERGS!!!

Monitor

PHILIPS
FÄRGMONITOR
8833
MK II
Bästi test!
2.699:- inkl kablar

Extradrive

Dubbeldrive
POWER DUAL

Drivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, virusskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går supertyst med egen strömkälla!

1.599:-

Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs..... 199:–

AmigaDos – behandlar Amigans Disk OperativSystem på svenska i 60 min's 189:–

Introduktion Amiga C – visar på svenska hur programspråket C fungerar på Amigan 189:–

DeLuxe Paint IV – lär ut hur man bygger en avancerad datorbild .. 249:–

Handlar Du för 250:- får Du köpa en Joystick med 6 microswitchrar för endast 59:- !

Litteratur

ROM KERNEL-serien:

Devices	219:–
Hardware Manual	219:–
Includes & Autodocs	279:–
Libraries	279:–
Styleguides	199:–

Adv System Programmers.	329:–
Amiga Intern	299:–
Best Tricks & Tips	279:–
C Adv Programmers	329:–
C for Beginners	189:–
Desktop Video	269:–
DOS Inside&Out	189:–
DOS 2 Companion	199:–
Graphics Inside&Out	329:–
Machine Language	189:–
Making Music with Amiga	299:–
Printers Inside&Out	299:–
3D Graphics	189:–

HINT-BÖCKER:

Dark Queen of Krynn	139:–
Eye of the Beholder	139:–
Indy Jones/Atlantis	139:–
Kings Quest V	119:–
Larry 5	119:–
Monkey Island 2	139:–
Police Quest 3	119:–
Space Quest 4	119:–

AMIGA-Maskiner



AMIGA 1200 med musmatta, manualer, 2 års garanti och låda med 100 PD-spel **4.999:-**
AMIGA 1200 HD 63 MB **7.699:-**
AMIGA 1200 HD 80 MB **8.499:-**
AMIGA 600 med skolpaket, diverse spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **3.299:-**
AMIGA 600 HD med 40 MB Hårddisk, div program, spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel **4.999:-**

AMIGA-tillbehör

Action Replay A500/V.3	899:-	Megamix Sound Digitizer	449:-
AMOS Compiler	199:-	Midi Interface EUREKA med 2 out, 2 thru och 1 in	429:-
AMOS Game Creator	429:-	Minne A500/512 KB	269:-
AMOS Pro	499:-	Minne A500+/1 MB	499:-
AMOS 3D Graphics	199:-	Minne A500/4MB int	2.299:-
EASY AMOS	329:-	Minne A600/1 MB	569:-
Dammhuv A500-A2000	69:-	Modem 2400 Baud - Supra inkl. kablar och program	1.099:-
Diskbox m lås, 100 3,5"	69:-	Mus Amitec	249:-
Disketter 3,5" DS/DD	st 4:49	Mus - opto/mekanisk	169:-
Diskdrive A500/A600 med dammlucka och av/på	689:-	Mus/Joystickväxel/el	179:-
Diskdrive till A500 intern	689:-	Null Modemkabel	99:-
4-spelar Adapter	99:-	Optisk mus Golden Image	369:-
Handscanner Power/färg	3.399:-	RocGen - Genlock	1.899:-
Handscanner Pyramid sv/vit.	1.399:-	Scartkabel 2 m	129:-
Joystick Comp Pro Star	239:-	Screenbeat högtalare	299:-
Joystick Slik Stick	89:-	Sound Enhancer	399:-
Joystick TAC 2	109:-	Technosound Stereo Digitizer	449:-
Joystick Wico Bat Handle	249:-	Trackball Twinkle	389:-
Joystick Top Star	249:-	Vidi Amiga 12 bit - Rombo	1.299:-
Kickstartkort automatiskt	299:-		

SPEL TILL SUPER NINTENDO

Till spel från USA krävs CONVERTER - vi har den bästa för 199:-

Axelay	649:-	Out of this World	639:-
Best of the Best	649:-	Prince of Persia	649:-
Final Fantasy II	779:-	Soulblazer	649:-
Mickeys Magical Quest	649:-	Super Star Wars	649:-
Nhlpa Hockey '93	559:-	Wanderers of Y's III	649:-

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert

SPEL TILL GAMEBOY

Batman - Return of Joker	279:-	Spiderman 2	279:-
Best of the Best	299:-	Super Marioland 2	349:-
Bugs Bunny 2	279:-	Terminator 2 - Arkad	279:-
Mickeys Dang. Chase	279:-	Tom & Jerry	279:-
Prince of Persia	279:-	WWF Superstars 2	279:-

Hos LANDBERGS hittar Du PC-maskiner, kringutrustning och ännu flera spel i alla format - besök oss gärna!

LANDBERGS Spel & Data
PC AMIGA NINTENDO SEGA



BUTIKER

Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 08 - 581 650 65
Mån-fredag 11-18
lörd 10-14

B&W-gallerian
i FALKENBERG
Tel 0346 - 877 70
Mån-fredag 10-19
lörd 10-14

Besök Malmös häftigaste och bästa dataspelsbutik

B&W/Jägersro Center
i MALMÖ
Tel 040 - 94 74 73
Mån-fredag 10-19
lörd 10-14

Postorder

Här beställer Du varor alla dygnets timmar:
Tel 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

Spel med humor och finesser

HackLite är ett spel med både humor och många finesser att upptäcka. Det finns på Fish-disk nr 799.



Döden har många namn i rollspelet HackLite. Spelet är nästan historiskt och på sin hemmaplan (UNIX) fortfarande mycket populär.

HackLite är i grund och botten en ganska Amigaiserad version av spelet Hack — i sin moderna form känd som ''NetHack''. Utan att gräva ner sig i datorhistoria för mycket kan man lugnt säga att detta är en ganska snygg Amigavariant på ett spel som var populärt långt innan det fanns en dator som hette Amiga — och på sin hemmaplan (UNIX-datorer) fortfarande ett av de populäraste spelen.

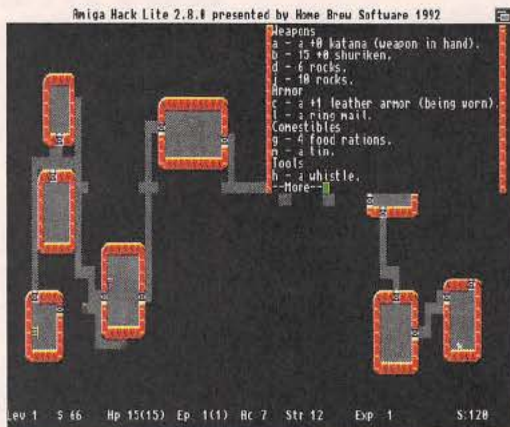
Den ursprungliga versionen av detta spel använde vanliga ASCII-tecken som grafik. Amigaversionen är egentligen teckenbaserad även den, men detta döljs ganska väl av det faktum att den använder en 8- eller 16-färgers font. Och en och annan IFF-bild har också letat sig in.

Vad är då HackLite? Tja, ''datorrollspel'' kanske är ett bra namn, även om många då snarare tänker sig spel i stil med Bard's Tale och Dungeon Master. I HackLite har man dock bara en spelare (som för mig har en otäck tendens att dö så fort jag kommer någon vart), och man ser spelet ''uppifrån'' snarare än i ''ögonhöjd''.

Spelidén

Spelidén är att man skall ner i ett underjordiskt system av gångar och rum, och ur detta hämta ''The Amulet of Yendor''. På vägen dit möter man massor av monster och andra som bara längtar efter att göra livet surt för en. I synnerhet finns ''The Wizard of Yendor'', som på inget sätt sympatiserar med din önskan att knycka hans amulett.

En charmig finess är att man när spelet börjar har sin favorithund med sig. Denna hund är både en välsignelse och en förbannelse. Å ena sidan kan han vara till stor hjälp med att slå ihjäl monster åt en, men hunden, liksom du, blir hungrig. Och när man själv börjar känna kurr med jordbävningsstyrka i magen, så blir inte lyckan särskilt stor när hundkräket glatt äter upp maten du just hittade.



En snabb kontroll av vad det är jag släpar på. Ingen risk för svält.

Tam drake

Å andra sidan har hundars ganska begränsade rättsuppfattning klara fördelar när man stöter på en affär. Försöker man knycka något i affären blir innehavaren inte helt oväntat ganska upprörd. Om hunden av ''misstag'' råkar få med sig något rör honom dock inte i ryggen. Till saken hör att hundar kan tränas att apportera saker...

Om man inte är nöjd med en hund som husdjur, så finns det möjligheter att tämja andra varelser. Har du inte alltid längtat efter en tam drake?

Spelet handlar i grund och botten ganska mycket om att knalla runt och banka ihjäl allt större och elakare monster, så den som är helt inriktad på problemlösning kanske inte hittar så mycket av intresse i HackLite.

Finesser

Men spelet innehåller också en hel del humor och roliga finesser. Jag vet folk som spelat olika versioner av spelet i flera år, och fortfarande blir överraskade.

Spelet kommer med en installations- och konfigurationsprogramvara som borde göra de flesta kommersiella programhus gröna av avund. Och den inbyggda hjälpen i spelet är tillräcklig för att man skall komma igång — exakt hur man skall spela för att överleva och vinna är något man får pröva sig fram till.

Björn Knutsson

Fina fiskar helt gratis

Vår presentation av Fishserien fortsätter. Denna gång finns allt från databasprogram innehållande information om varje land på jorden till ett spel för två spelare.

804

AmigaWorld

Ett databasprogram som innehåller information om varje land på jorden. Du kan titta på datat för ett land, och jämföra det med ett eller flera länder. Det är enkelt att hantera, och du kan använda dina favoritfärger, favorittypsnitt och språk (just nu stöds engelska och tyska). Kräver 1MB minne, freeware, version 1.0. Källkod i Modula-2 tillgängligt från författaren. Skrivet av Wolfgang Lug.

DiskMate

Ett diskverktyg med multidrive diskkopiering (antingen DOS eller icke-DOS disketter), diskraderare, diskinstallerare och diskkollare. Version 3.0, skrivet av Malcolm Harvey.

Euphorion

Ett scrollande "shot'em up"- spel, med åtta nivåer, bonusskärmar och en poänglista. Version 1.1, skrivet av Carsten Magerkurth.

Password

Ett program för att skydda ett autobootande hårddisksystem med ett lösenord. Stödjer en lista med användare och deras lösenord. Version 1.0, skrivet av Malcolm Harvey.

PubChange

Ett commodity för AmigaDOS 2.04. Det är inte en hanterare för allmänna skärmar, men det är användbart tillsammans med en sådan. Det är designat för att göra allmänna skärmar enklare att använda. När en allmän skärm placeras främst undersöks den, och görs till standardskärm helt automatiskt. På det sättet så är standardskärmen alltid den som du senast tittat på, och applikationer som använder allmänna skärmar kommer att hamna där. Version 1.2 som är en uppdatering til version 1.0 på diskett 771. Denna version fixar två stora buggar och lägger till några mindre finesser. Skrivet av Steve Koren.

TrueEd

En sharewareeditor. Version 5.5 som är en uppdatering till version 3.40 på diskett 630. Ingen dokumentation, skrivet av Jurgen Klein.

805

CDTV-Player

Ett litet verktyg för alla dem som skulle vilja spela ljud-CD, samtidigt som de multitaskar, från Workbench. Detta är en emulation av CDTV:s fjärrkontroll, men lite mer sofistikerad. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 759. Public Domain, skrivet av Daniel Amor.

Cleo

Implementation av ett nytt experimentellt Pascalliknande språk. Förutom de vanliga datatyperna finns även 2D och 3D-datatyper och en RGB-färgdatatyp. Innehåller en kompilator och en interpretator, exempelprogram samt dokumentation. Version 1.0, källkod i C till kompilatorn, interpretatorn och exemplen medföljer. Skrivet av DIALLO Barrou.

Clouds

Ett program som skapar slumpmässiga moln på din skärm. Du kan spara dem som en IFF-fil, och använda dem som bakgrund för din Workbench. Använder de nya AGA-finesserna (5-bitplans-hiresskärm). Version 2.0, public domain. Komplett källkod i KICKPASCAL medföljer. Skrivet av Daniel Amor.

RussianFonts

Detta är ett skalbart vektoriserat typsnitt. Det är den ryska motsvarigheten till Times-Roman-typsnittet. Det finns i två versioner, ADOBE TYPE 1 (pbf-fil) och PAGESTREAM FONT (dmf-fil). Detta typsnitt är shareware. Designat med Fontdesigner, skrivet av Daniel Amor.

Sizer

Ett litet och pure shell-verktyg som ger storleken i bytes, blocks och den faktiska storleken som tas upp av en katalog, enhet, fil eller "assign". Accepterar multipla argument. Version 0.81 som är en uppdatering till version 0.36 på diskett 777. Kräver numera Kickstart 37.175 eller senare. Skrivet av Girard Comu.

806

HDFixer

En del nyare A3000 har högdensitetsfloppys. I version 37.175 av Kickstart stödjs dessa inte fullt ut. Detta program ändrar i systemet så att Kickstart 37.175-ägare kan använda 1.71MB-disketter utan problem. Helt ny version, är ett commodity samt stödjer nya OS2.x-funktioner som: allmänna skärmar, skalbara typsnitt, snabbtangenter för gadgetaktivering mm. Kräver Workbench 2.04. Version 2.00 som är en uppdatering till version 1.10 på disket 690. Skrivet av Peter-Iver Edert.

Icons

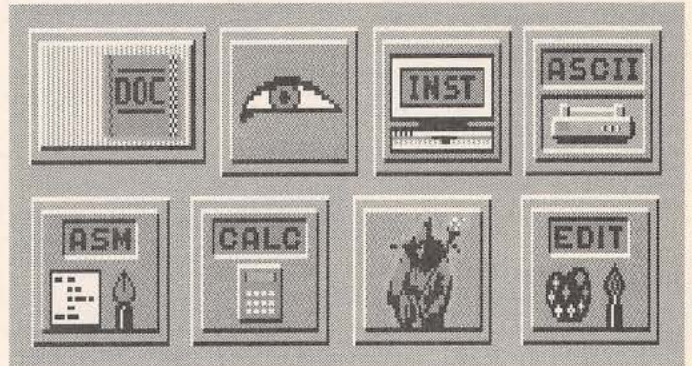
En del ikoner som t ex kan användas i Toolmanagers dock-fönster (Toolmanager av S. Becker). Det finns också en del tips för Toolmanageranvändare i dokumentationen. Skrivet av Andre Weissflog.

MXReq

Skapar en inställningsbar mutual-exclude-dialogruta från en kommandofil eller Arexx-program. Användaren kan välja en av upp till åtta olika möjligheter, där varje skriver sitt eget värde till en miljödatavariabel. Exekverbara filer, källkod, dokumentation, exempel och ett litet bonusverktyg medföljer. Version 1.20, skrivet av Andre Weissflog.

XSearch

Ett program för att söka efter filer och kataloger på valfri Amiga-enhet. Kan söka via mönster på namn, längd, datum för senaste ändring, iff-typ, kommentar, interna strängar samt skyddsbitar. Stödjer Amigans clipboard. Använder AmigaDOS 2.0-användargränssnitt. Både tysk och engelsk version medföljer. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 724. Källkod i KICKPascal medföljer, skrivet av Stefan Plvchinger.



Icons innehåller en del ikoner som t ex kan användas i Toolmanagers dock-fönster.

807

RoachMotel

Ett spel där målet är att samla in alla sprayburkar som finns för att avsluta nivån. Om du rör någon varelse så förlorar du ett liv, utom när du stampar på en kackerlacka eller skallar en när du bär en toupee. Skrivet i AMOS, skrivet av Ryan Scott.

VCLI

Voice Command Line Interface (VCLI) är ett Amiga röstigenkänningsprogram som kan läras att känna igen din röst. Varje röstkommando associeras med ett Amiga CLI-kommando som exekveras när ett röstkommando känns igen. Fullständigt multitaskande och kan köras i bakgrunden, väntande på att exekvera dina röstkommandon till och med då andra program exekveras. Med VCLI kan du styra alla applikationer med ARexx-gränssnitt via rösten. Kompatibelt med både NTSC och PAL. Kräver Perfect Sound 3 eller SoundMaster audio digitizer. Version 5.2 som är en uppdatering till version 5 på diskett 751. Nya finesser inkluderar: möjlighet att ladda in ny vokabulär, möjlighet att använda hårdvarutimer för att minimera störningarna från andra program samt immunitet mot förändringar av systemtypsnitt. Kräver AmigaDOS 2.0. Skrivet av Richard Home.

VoiceCode

Denna fil innehåller en komplett dokumentation för voice.library (ver 6.4), som är public domain och innehåller funktioner för röstigenkänning för Perfect Sound 3, Sound Master (Sound Magic) och vanliga samplers. Det medföljer beskrivningar på funktioner för att dina program skall kunna lära sig att känna igen ord som samplas via en 8-bitars ljudsampler. Exempel i C och assembler medföljer. Skrivet av Richard Horne och David Benn.

XTRash

En Traschan som implementerats som en applikationsikon. Kan radera vad som helst: filer, kataloger, trashcans och disketter. Diskformatering kräver en extern formaterare. Följer AMIGA StyleGuide mycket bra. Kräver AmigaOS2, version 1.01. Källkod i KICKPascal medföljer, skrivet av Stefan Plvchinger.

808

KingFisher

En specialiserad Databashanterare om ger möjlighet att hantera och söka i en databas över disketterna i detta bibliotek. KingFishers databas kan ligga på flera olika disketter, kan editeras med en texteditor samt stödjer långa rader. Man kan addera disketter direkt från Email eller Usenet-announcements, man kan ta bort disketter, återuppbygga en skadad indexfil, söka efter tidigare eller senare versioner av programvaror, skriva ut eller exportera (delar av) databasen mm. Databas för disketterna mellan 1 och 800 medföljer. Version 1.15 som är en uppdatering till version 1.11 på diskett 783. Skrivet av Udo Schuermann.

Look

Ett mycket kraftfullt program för disktidningar. Stödjer IFF-bilder, IFF-penslar, ANSI, typsnitt samt mycket mer. Skrivet i assembler för att vara kort och snabbt. Endast tysk version och PAL. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 743. Kan nu endast köras på NTSC-maskiner i Interlace-läge, och har en massa nya finesser. Shareware, skrivet av Andre Voget.

809

CPK

Ett program för att rita ut representationer av atomer i molekyler. Detta är den typ av bilder som man finner i plast CPK-modeller (CPK=Corey, Pauling, Kendraw), som ofta används inom den kemiska industrin. Det finns inga hårdkodade begränsningar av antalet atomer som kan användas, det hanterar 3-dimensionella sfärer som överlappar varandra på ett korrekt sätt genom att använda Bresenhams cirkel-algoritm, samt beräknar med den upplösning som används för tillfället för enkelhetens och snabbhetens skull. Version 1.0, skrivet av Eric G. Suchanek.

EPU

Ett program som liknar Stacker eller XPK, genom att det låter applikationer använda komprimerat data via AmigaDOS, utan att veta om det. Filens storlek är inte begränsad av minnet, och inställningarna av handlern kan ändras när som helst. Version 1.0, shareware, skrivet av Jaroslav Mechacek.

GetString

Ett litet verktyg som slänger upp en strängdialogruta och sparar resultatet i en miljödatavariabel (antingen lokal eller global), som kan användas i kommandofiler. Kräver OS2.04+ och ReqTools.library. Skrivet i E, källkod

Forts på sid 40

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Public Domain Amiga

Fish-diskar.
Forts från sid 39

medföljer, skrivet av Diego Caravana.

Smallmath

"Drop-in" ersättare för Commodores IEEE matte-bibliotek för användare med matteprocessor. Eftersom dessa bibliotek inte innehåller emulering av matteprocessorn som normalt finns med så är de 60-90% mindre än de vanliga biblioteken. Av samma skäl kan de dock inte användas utan matteprocessor. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 718, fixar en bugg i cmp()-funktionen. Public domain, delar av källkoden medföljer, skrivet av Laz Marhenke.

810

Amiga_E

En Amigaspecifik E-kompilator. E är ett kraftfullt och flexibelt procedurellt programmeringsspråk, och Amiga-E är en mycket snabb kompilator, med finesser som kompilering av 20000 rader/minut på en 7MHz-Amiga, inline assembler, länkare integrerad i kompilatorn, stort antal integrerade funktioner, modulkoncept med include-filer till OS2.04 som moduler, flexibelt typ-system, quotade uttryck, listor, undatagshantering mm. Skrivet i assembler och E. Version 2.1, public domain, partiell källkod medföljer. Skrivet av Wouter van Oortmerssen.

MakeDMake

En automatiserad DMake filgenerator. Du ger namnen på alla C-filer som du använder för att producera en exekverbar fil av (förutom alla de som används via INCLUDE), och det kommer automatiskt att söka igenom dem för att finna alla beroenden och producera en klar DMakeFile som du kan använda för kompilering med DCC. Version 0.19 som är en uppgradering till version 0.15 på diskett 789. Källkod medföljer. Skrivet av Piotr Obminski, från ursprungskoden av Tim McGrath.

PrintManager

Ett köhanterare för skrivare för AmigaDOS 2.0 eller senare. Fungerar med alla program, oavsett om de använder parallella eller seriella porten, använder PRT: eller printer.device direkt. Fungerar med både text och grafik, samt har ett intuitiongränssnitt. Version 1.0, skrivet av Nicola Salmoria.

Snake

En uppdaterad version av det gamla datorspelet, numera i ett Workbenchfönster. Du kontrollerar en "orm" som växer genom att äta "grodor" och undviker hinder. Kräver AmigaDOS 2.0. Källkod i C medföljer. Skrivet av Michael Warner.

StarClock

StarClock visar tiden, datumet och stjärndatumet i TV-serien Star Trek i ett litet fönster på höger sida av Workbenchskärmen. StarClock är ett commodity, kräver OS2.0 eller senare. Version 1.01, skrivet av Michael Laurent och Volker Goehrke.

TimeKeeper

Ett program som återställer systemtiden efter omstarter. Detta görs genom att spara aktuell tid i en resident struktur med jämna mellanrum och sen hämta in den vid omstart av datorn. Användbar för Amigor som inte har en batteribackupad klocka. Kräver Kickstart 2.0 eller senare. Version 1.0, källkod i C medföljer. Skrivet av Mattias Moltkesson.



bsh

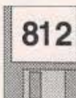
En kraftfull och avancerad shell och ett interpreterande programmeringsspråk. Fungerar under AmigaDOS 1.2 - AmigaDOS 2.1. Finesserna inkluderar: kommandohistoria, kommandoradseditering, kommandoersättning, piping och omdirigering av utdata, omdirigering av standardfel, concurrent piping för externa kommandon, alias, filnamnskomplettering, jokrar ('*', '?'), mönsterpassning, variabler, array-variabler, lokala och miljödatavariabler, variabel exportering av data, C-liknande uttryck, loopar med villkor, mer än 50 inbyggda kommandon, mer än 40 inbyggda funktioner, kommandofilsprogrammering, workbenchstartup via newbsh, katalogalias, manipulering av shellfönster, kommandosökning via en CLI-sökväg, kommandosökning via en bsh path-variabel samt residenta kommandon. Version 0.98, shareware, skrivet av Gary Brant.

MagicNoises

Ett MED_modul-paket med: Happy Hour, Magic Voices, Take it slow, Terminator II. Skrivet av Lars Rv_iger.

WhiteLion

Ett nytt Othello (Reversi)-spel. Starkt och snabbt, det förklarar reglerna och spelar olika strategier beroende på vilken nivå du valt. Stödjer Interlaceade upplösningar. Version 12_FD, engelsk och tysk version. Shareware, källkod i C och speciell version när man registrerar sig. Skrivet av Martin Grote.

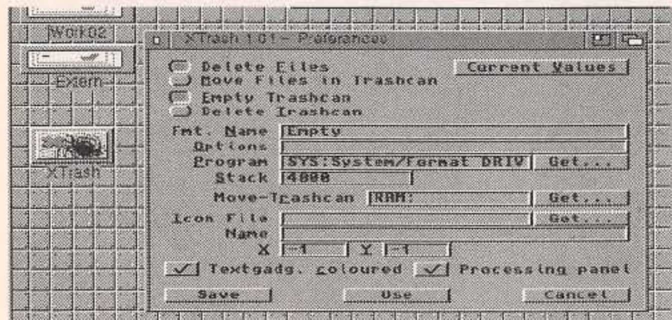


PPMC

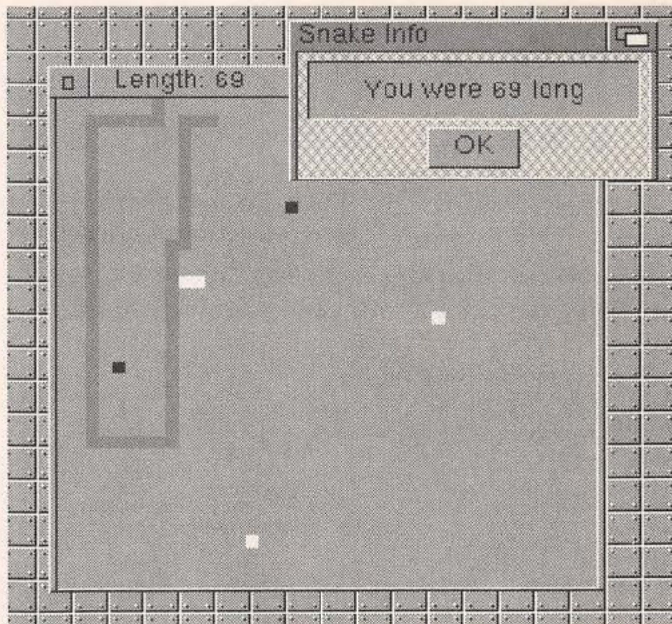
Powerpacker Mini Clone. Detta är mötet mellan powerpacker.library och gadtools.library: Ett litet verktyg, användbart för att komprimera text eller datafiler. Version 1.2b som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 751. Många nya finesser, inkluderat ett komplett shell-gränssnitt, hypertext dokumentation, nytt utseende, lokalisering (Danska, holländska och franska). Versioner för 68030 och 68040 medföljer. Källkod i C för både SAS och DICE medföljer. Skrivet av Reza Elghazi.

SCAN8800

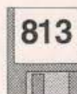
En specialiserad databas för att spara frekvenser och stationsnamn på kortvågssändare. Den kan också kontrollera en mottagare för att söka igenom frekvensområden. Version 2.28 som är en uppdatering till version 2.27 på diskett 803, skrivet av Rainer Redweik.



En Traschan som implementerats som en applikationsikon.



En uppdaterad version av det gamla datorspelet Snake, numera i ett Workbenchfönster.



AmigaBase

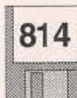
En hierarkisk, programmerbar databas. Finesserna inkluderar två visningsmetoder, filter, sökning, utskrift mm. Nästan allting kan realiseras genom att programmera AmigaBase. Datatyper kan vara heltal, flyttal, booleska, strängar, memo (text), datum och tid. Antalet poster är bara begränsat av minnet. Ingen dokumentation (kan fås genom att man betalar sharewareavgiften) men med intuitiongränssnitt som gör många operationer helt uppenbara. Även en del exempel medföljer. Version 1.21 som är en uppdatering till version 1.20 på diskett 792. Kan köras under OS 1.3 och 2.0, shareware, skrivet av Steffen Gutman.

GIFdatatype

Detta program är en datatyp som förstår GIF-formatet. När det installerats, så kan alla datatypsprogram (som tex MultiView) läsa GIF-filer som om de vore IFF. Du kan också använda dem som skärmbakgrunder. Datatyper existerar endast under WB3.0 eller senare. Version 39.2, skrivet av Steve Goddard.

MinedOut

En ny version av BASIC-programmet med samma namn för Sinclair Spectrum, av Ian Andrews. Mined Out är ett strategispel, liknande Mine på diskett 725 eller AMines på diskett 707. Målet är att hitta en väg från botten till toppen över ett minfält, för att undkomma en datorfiende. Version 1.0, shareware. Skrivet av Dieter Seidel.



BootJob

Bootblocksverktyg. Har funktioner för att lagra, installera, visa eller exekvera valfritt bootblock. Kan även installera bootblock du gjort själv. Den mest kraftfulla funktionen är att det kan spara valfritt bootblock som en exekverbar CLI-fil. Nu kan du starta valfritt bootblockprogram från CLI. Innehåller även 33 bootblock från BootX:s bootblocksbibliotek. BootJob kräver AmigaOS 2.0, version 1.30 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 760, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

FIM

The Fast-Intro-Maker. Använd detta lilla program för att göra dina egna Intros på ett par minuter. Innehåller funktioner för att använda egna IFF-bilder, färgade skärmtexter mm. Intros som skapas kan köras under OS 1.2/1.3/2.0 (WB/CLI). F.I.M. kräver AmigaOS 2.0. Version 2.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 760, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

MemBar

Ett enkelt program för att visa det lediga minnet, genom att använda ett fönster med staplar för chip och fast-minne. Version 1.0, public domain, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

Monopoly

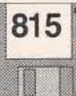
Demoversion av ett monopolspel som är skrivet i C. Version 1.0, shareware, skrivet av Ken Gilmer.

NoteEdit

NoteEdit är ett verktyg för att skriva och spara krypterade meddelanden. Möjligheten för en automatisk dagbok finns också. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.

TreeGrow

TreeGrow är ett program som genererar quasifraktalträd eller växter. Ideen är tagen från "Spectrum der Wissenschaft", den tyska version av "Scientific American". Version 1.0, freeware, källkod medföljer, skrivet av Benjamin (Pink) Stegemann.



AntiCicloVir

En länkvirushittare som känner igen 27 olika sådana virus. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.6a på diskett 767, buggfix. Shareware, skrivet av Matthias Gutt.

InspireDemo

Demoversion av en ny, lättanvänd, AmigaDOS 2.0 texteditor. Demot är samma som den registrerade versionen, förutom att spara och utskriftsmöjligheterna är borttagna. Inspire använder nya finesser i AmigaDOS 2.0 mycket, ASL-fildialogrutan för typsnitt och filval, gadtools.library för standardiserade gadgets. Skärmdatabasen används så att du kan öppna valfri typ av skärm. Bland finesserna märks: ARexx-port, ångra, sök och ersätt, bokmärken, textcentrering, radbrytning, konvertering mellan gemener och versaler, stöd för clipboard, automatisk indentering mm. Version 1.2, skrivet av Josh Van Abrahams.

ShuffleRun

Ett spel för två spelare. Försök att samla ihop mer poäng än den andra spelaren. En nivåeditor medföljer, 300 nivåer varav 100 editerbara. Version 1.0, freeware, källkod medföljer. Skrivet Benjamin (Pink) Stegemann.

IT'S HERE!

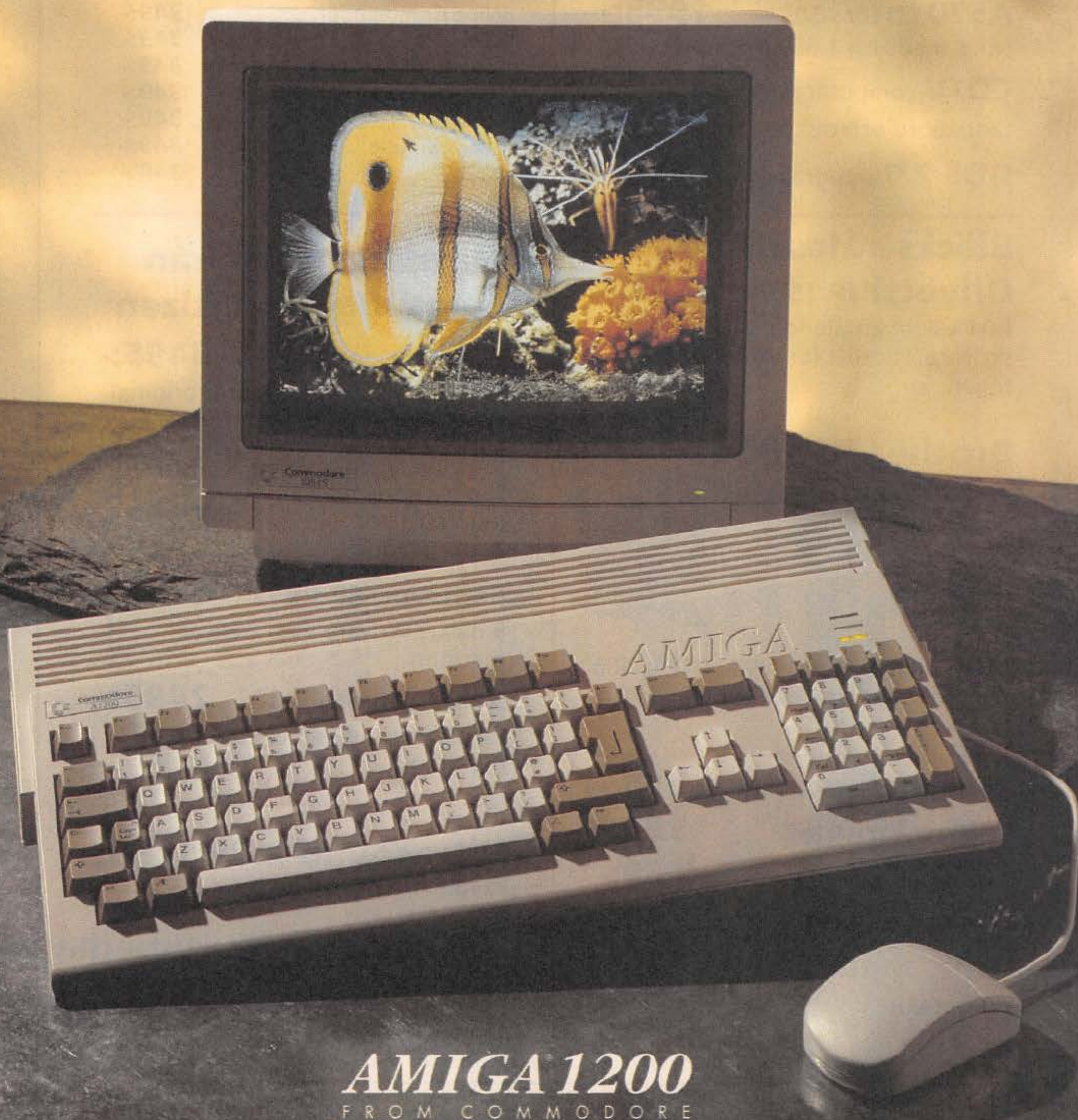
Världens första äkta 32-bitsdator för hemmet. Med sina nya prestanda är Amiga 1200 90-talets hemdator, eller vad sägs om följande.

Motorola 68EC020 processor på 14,18 MHz. Helt ny grafik med nya AGA chip set, (samma grafikkretsar som sitter i Amiga 4000), vilka bland annat erbjuder en färgpalett på 16,7 milj färger varav 256.000 kan visas på skärmen samtidigt i alla upplösningar. Numerisk del på tangentbordet. Förberedd för intern hårddisk.

Nytt operativsystem, Amiga DOS 3.0 med en mängd nya funktioner som t.ex. CrossDos för att direkt skriva och läsa PC-disketter, svenskt användargränssnitt m m...

De nya funktionerna och möjligheterna är fantastiska.

Ta dig en närmare titt hos någon av våra återförsäljare, du kommer att bli imponerad. Men så är den också utvecklad av världens största hemdatortillverkare, Commodore.



AMIGA 1200

FROM COMMODORE

DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

HETA NYHETER FRÅN COMMODORE!
A 1200 med 85 Mb hårddisk
A 4030 med 85 Mb

TOPPSPEL TILL AMIGA

Body blows	349:-
ZOOL för A 1200	339:-
Bills tomato game	319:-
Streetfighter II	349:-
Wing Commander	389:-
Combat Classics	389:-
Amber star	389:-
Dream Team	329:-
Cool World	339:-
Wax Works	479:-
Sensible Soccer	330:-
Premiere Manager	349:-
Nigel Mansell	379:-
Trolls	339:-
Sim Earth	489:-
Indiana Jones Act. game	349:-
Combat Classics	389:-
Campaign	459:-
Dream Team	339:-
Link Golf	389:-
Sleepwalker för A1200	389:-

JOYSTICKS

The Bug	149:-
Tac 2	149:-
Wico bat handle	299:-
Ergostick	299:-
Dan-Joy	195:-
Qstick	99:-

AUDIO/VIDEO

DSS 8 sampler	895:-
Vidi 12	1495:-
Amas II 2.0	1095:-
Videodirector	1095:-
Imagine	1995:-
Deluxe paint IV för AGA	995:-
G-Lock	4995:-
Phonepak	5495:-
Image-FX	2495:-
Scala 500	995:-
Scala 1.13 Videostudio	2495:-
P.I.P View	1995:-

NYTTOPROGRAM

ProWrite svensk	1295:-
ProWrite 3.3	645:-
Amiga bok 2	1995:-
Amos Professional	585:-
Easy Amos	345:-
Superbase personal 4	895:-
Superbase prof.	1595:-
Opus directory	698:-
Transwrite/Hembudget	595:-
Bars'n pipes pro	2295:-
Minioffice	595:-

TILLBEHÖR

Adapter för Bus mus till Amiga	169:-
Minneskort för A600 2 Mb	1895:-
Sound enhancer	495:-
Kickswitch till A600	295:-
Mus/joy omkopplare	149:-
EXTRA DRIVE 3,5" extern drive till AMIGA	695:-
EXTRA MINNE till AMIGA 600 ***Nu I lager!***	589:-
EXTRA MINNE 512 Kb med klocka.	395:-
MUS omställbar Amiga/Atari.	175:-
UTBYTESDRIVE till A500	689:-
Mus med hög upplösning Amiga/Atari	295:-
Trackball	345:-

HÅRDDISKAR

Supra 500 XP 85 Mb	4795:-
GVP 500-80 Mb	5495:-
GVP A 2000 kontroller	1595:-

BÖCKER

Amiga handboken	169:-
Prog. i C	495:-
Amiga Tricks & Tips	169:-
Best Tricks & Tips	249:-
Amiga Intern	325:-
Interface style guide	195:-
Includes & Autodocs	295:-
Libraries 3rd ed.	295:-
Devices 3rd ed.	215:-

VIDEO

Workbench 2.0 på sv.	195:-
De Luxe Paint IV	195:-
Intr. till C prog.	195:-

BROTHER LASERKAMPANJ

HL-4	4995:-
HL-4 Postscript	8995:-
HL-8V	7495:-
HL-10V	9495:-
HL-10 Postscript	10995:-
Nedre fack HL-10	1500:-

Priser exkl. moms

SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

HJ 100 bläckstråle	2995:-
LC 100 Färg	2595:-
LC 24-200 C Färg	4995:-
LC 24-20	2995:-
J150W bläckstråle	2495:-

DISKETTER OCH BOXAR

Nashua DD	79:-
BASF HD, förformatterade	99:-
Noname DD	59:-
Noname HD	99:-
Box 3,5" 50 st	99:-
Box 3,5" 100 st	119:-
Possobox 150 st, svart el grå	195:-

MODEM FÖR AMIGA OCH PC

Supra 2400	1245:-
Supra 2400 fax	2495:-
Supra fax 2496-I	1295:-
Supra fax V.32	3995:-
Supra fax V.32 bis	4995:-
Pocketfax 2496	1495:-

PC PROGRAM

Eight-in-One, integrerat paket för det lilla kontoret	995:-
Desktop Publisher, kraftfullt layoutprogram	995:-
Playmation, kraftfull ray-traycing för Windows	2495:-

PC SPALTEN

PC TIO I TOPP

1.	X Wing	499:-
2.	Michael Jordan	479:-
3.	Xenobots	479:-
4.	Patriot	479:-
5.	Alone in the dark	499:-
6.	Mario is missing	479:-
7.	Under world II	499:-
8.	Harrier Jumpjet	479:-
9.	Stunt Island	499:-
10.	Kings Quest 6	479:-

COMMODORE PC DATORER

Nova computer

486-DX-33, 120 Mb, 2 st VL bussar, 24-bit grafik och Windows accelerator, Dos 6.1	13995:-
DLC 486-33, 120 Mb, med matteprocessor och Dos 6.0	8695:-
486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb	7995:-
486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb	9995:-
486-DX-33, 212 Mb, 4 Mb	11495:-
486-DX-66, 212 Mb, 4 Mb Widows 3.1 o mus på köpet	16495:-
C1486 S-VGA, Färgskärm	2295:-
C1486 LR, lågstrålande S-VGA	2595:-

Alla priser ex moms.
2 års hämtgaranti.

LJUD/VIDEOKORT

Soundblaster 2.0 deluxe	1239:-
Soundblaster Pro	1889:-
Adlib	595:-
Koss harddriver högt.	239:-
Koss harddriver högt. m EQ	489:-
Ultra sound ***I lager!***	1495:-
Multi Media upgrade kit	RING!
TV kort	3995:-
Fusion 16 m CD	5295:-
Off. soundblaster book	295:-

JOYSTICKS

Thrustmaster	795:-
Weapon cont. system	795:-
Rudder pedals	1495:-
Flight stick	695:-
Joystick + gamecard	295:-
Warrior 5	249:-
Gravis Gamedpad	395:-
FX 2000	489:-

Se Text TV 4 sid 879 för PC-erbjudanden!

Ring och beställ vår katalog på tel 0413-154 15 dygnet runt. Ange PC eller Amiga.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-14
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning och prisändringar.

C64 Public Domain

Spelglädje till max

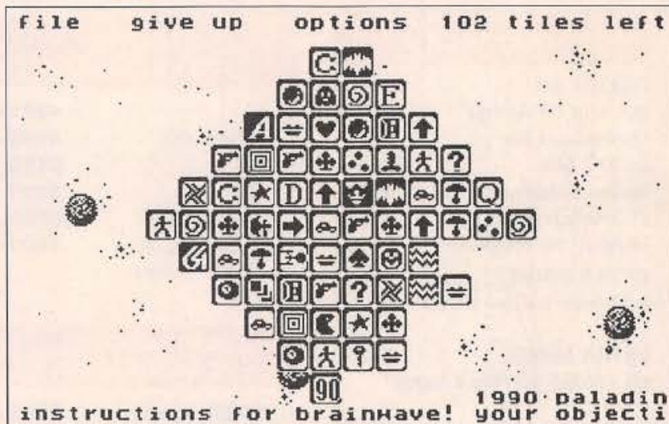
Speldags igen på Datormagazins PD-diskett till Commodore 64!

Här har jag lyckats klämma in en väldig massa spelglädje, endast tre block på den dubbelsidiga disketten är tomma. Och här bör finnas något för varje smakriktning.

För älskare av den tidiga sortens arkadspel finns Galaxy och Jumpin' Jack. Det förstnämnda är en variant av det som på den tiden hette Galaxians, ett snabbt och hetsigt rymd-shoot-em-up där någon sorts fågelliknande rymdingar susar fram i kurvor och snirklar över skärmen. Bara att peppra allt vad ni orkar. Tangentbord eller joystick. Lite snällare är det som på arkadtiden hette Frogger, här Jumpin' Jack. Den lilla söta grodan ska lotsas över en tungt trafikerad motorväg och sedan hoppa på stockar och sköldpaddor över en flod för att till slut nå sin fristad i grodornas folkhem. Gulligt.

Variant av Tetris

Ett annat spel som fångat en hel värld är Tetris. Här finns en liten enkel variant kallad Tetrys. Inga finesser, ingen musik, ingen höjdargrafik, ingen inställbar svårighetsgrad, men ändå den rätta känslan. Och när det nu handlar om att lägga pussel kommer vi in på Brainwave. Här handlar det om ett antal bildförsedda brickor som är utlagda i ett mönster i flera lager på skärmen. Plocka bort två likadana brickor i taget tills, förhoppningsvis, alla är borta. Kräver en del tankeverksamhet och går ändå inte alltid ut om man valt ett slumpmässigt mönster. Färdigplanerade sådana som garanterat går att lösa finns också att välja på. Snyggt gjort, ikonstyrt med rullgardinsmenyer och många valmöjligheter, bland annat komplett instruktion som skrollar i nederkanten.



Plocka bort par av likadana brickor i patiensspelet Brainwave. Enkelt, men utmanande.

Bröderna Mario är ju populära och här finns de i form av Mario Bros II, ett spel där de arbetar i någon sorts fabrik. De två bröderna ska klättra upp och ner flytta paket mellan löpande band och när de missar kommer chefen och skäller. Tempot blir högre och högre och det hela påminner om de där små populära fickspelen.

Ondsinta främlingar

Nästa spel heter Blue Thunder och här gäller det att styra en liten helikopter fram över en massa farliga hinder, skjuta och fälla bomber och så småningom kanske uppnå hög poäng. Vilket man också ska göra i Neutral Zone, som äger rum i rymdmiljö. Från någon sorts strålkanontorn ska rymdbasen Rymdbasen försvaras mot ondsinta främlingar i små skepp. En till två spelare och valbara svårighetsgrader. Kul, åtminstone till en början.

Diskettens största och samtidigt äldsta spel heter Realm of Impossibility. Kan väl kallas ett grafiskt äventyrsspel av tidigt snitt. Grafiken är av enklaste slag, men det hela är spelbart ändå tack vare många och invecklade labyrinter. Jo, det går alltså ut på att springa omkring med en liten gubbe och jaga skatter och samtidigt undvika ett gäng spindelliknande historier. Många olika grottsystem, valbara av spelaren. Svårt.

Och så sist lite rena slagsmål. Först Barbarian, som mötte mycket kritik när det kom för några år sedan. För mycket våld och blod, tyckte man, men detta har sedan länge överträffats av andra spel. En snyggt gjord envig med svärd mellan spelaren och datorn. Bra grafik, men det roligaste är nog ändå den lilla figuren som dyker upp när någon dör. Även i Nemesis the Warlock handlar det om att slåss med svärd. Denna gång i en sorts plattformsspel med högt tempo och många motståndare. En obegriplig bakgrundshistoria om någon ondskefull trollkarl finns också. Svårt.

Och därmed är diskettens innehåll genomgånget. Håll till godo!

Anders Reuterswärd

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Nyheter från GEOS-fronten

Jag märker att den här spalten allt mer och allt oftare handlar om GEOS. Och detta är inte bara för att det är mitt eget favoritämne, jag bemödar mig verkligen att leta rätt på allt som händer i 64/128-världen, men det är faktiskt mest på GEOS-fronten det händer någonting överhuvudtaget.

Den här gången har jag lagt vantarna på den senaste versionen av Perfect Print, eller GEOS LQ, som programmet hette i den ursprungliga tyska versionen som en gång testades av undertecknad i Datormagazin. Perfect Print skriver ut textfiler i GEOS med en otrolig upplösning och skärpa på en vanlig matrisskrivare.

Den nya förbättrade versionen marknadsförs, som så mycket annat nu för tiden, av amerikanska Creative Micro Designs, skaparna av JiffyDOS, RAMLinken, hårddisken med mera. Jämfört med tidigare versioner av programmet finns numera stöd för ramfonter och flera sådana finns tillgängliga.

Man har också förbättrat kompatibiliteteten med IBM-skrivare, inkluderat driver för IBM 24-nålars skrivare och bättrat på övriga 9-nålarsdrivers. Dessutom har man lyckats få textens formattering ännu närmare geoWrite-originalet och rensat bort buggar i största allmänhet.

Vid ett test är det svårt att se någon direkt skillnad mot tidigare. Perfect Print-utskrifterna var redan tillräckligt bra, vilket gör att jag inte vill rekommendera en dyrbar uppgradering för redan nöjda ägare av programmet. Om ni inte behöver hjälp med att göra snygga ramar, förstås. Däremot borde det nu vara en självklarhet för alla GEOS-användare som ännu inte skaffat geoPrint att göra det.

Vänd er antingen direkt till CMD i USA, eller till Sandinges Import & Data här i Sverige.

De bästa AMIGA spelen till de lägsta priserna!!!

Body Blows
250:-
Historyline 1914-1918
340:-
Chaos Engine
320:-
Alla tre=890:-

En del av spelen finns även till PC! Endast postens avg. tillkommer. Vi reserverar oss för ev ändringar

SOFTWARE EXPRESS

««« Butik och postorder »»»

Wollmar Yxkullsgatan 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Man-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Orderteleson: 08-714 99 32

Vi har det mesta till Amiga & Pc

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% ERROR FREE

JAPANSK KVALITE'

5Års Garanti m bytesrätt

3.95:-

INKL.ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR
MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

AmigaDrive Datic645:-	Diskbox 40st 3.5" 55:-
512Kb A500 345-	Diskbox 100st 3.5" 79:-
A600 1Mb Minne 595:-	Diskbox 120st 3.5" 95:-
The Bug Joystick 145:-	Posso 150st 3.5" 195:-
Tac2 100:-	Mus/Joy Switch 159:-

3.5"MF2HD Disketter 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

NU FINNS DET BILLIGA A1200 TILLBEHÖR !

AM1204 4MB m klocka 2895

FPU finns med 20, 25, 33, 30, 50 MHz RING!

DATIC 40MB Hårddisk 1995

OBS Montering ingår i priset ! 2Års Garanti givetvis!

TILLBEHÖR TILL RÄTTA PRISER!

A1200 2MB 16MHz	2995
Action Replay III B	799
AlfaScan, Touch-UP mm	1995
Dammhuv LYX A500	189
DATIC diskdrive 3.5"	719
DATIC 120MB Hdd A500	4995
Diskettbox 120 3.5"	109
FÄRG-HandScanner (fr)	3995
G-Lock, GVP S-VHS etc	5395
HandScanner Amiga, 400DPI	
PowerScanner V.3	1775
Genomföringsbus HD/cart	329
Joystick TOPSTAR	279
Joystick TAC2	139
Joystick WICO BatHandle	269
KEEN Amiga lågprismus	229
Kickstart/DOS Uppgr 2.05	595
Minne A500 512Kb DATIC	325
Minne A500 2.5Mb DATIC	1495
SKÄRMFILTER 14"	199
Skydda dig själv, passar TV, begränsar flimmer & strålning!	
Minne A600 1Mb DATIC	699
Minnen 32-Bit ZIP / SIMM	ring!
Modem 14400/FAXDATIC	3295
Modem SUPRA 2400/FAX	2400
OBS Inkl FAX-program ange dator !	
Modem SUPRA 2400	925
NOVIA 65MB intern HD	3695
Olivietti Bläckstråleskrivare	2990
PCMCIA 2Mb 600/1200	2298
Power 880B 3.5" blitzcopy	995
PRO Snabb mus Amiga	379
ProWrite 3.1 SVENSKA	1495
Quick-Write	595
ROC-Genlock PLUS	1795
Sound Enhancher Amiga	399
Vidi-(12) *NYHET ! AGA !*	1425

I övrigt samma villkor som alltid. Outlösta PF-debiteras, frakt & PF tillkommer. VÄLKOMNA!

CHARA' DATA AB
Jungfrug. 13, 575 31 EKSJÖ
0381-13100vx fax-10402

AMIGA 1200 Inkl. Gratis HD-montering	4950
AMIGA 1200 / 40Mb (*)	6990
AMIGA 1200 / 63Mb	7895
AMIGA 1200 / 85Mb (*)	8590
AMIGA 1200 / 120Mb (*)	9795

Givetvis med 2 Års RiksGaranti (*) *Powered by DATIC*

AMIGA 4000*EC030* 85Mb / 4Mb	13995
A570 CD för A500 inkl. Fish-CD	1995

Vidi-12 AGA-versionen 1495

Digitalisera på A1200/4000 med 262000 färger!
Givetvis passar den även A500 / 600 / 2000 etc..

EGEN SERVICEVERKSTAD FASTA PRISER!

HemEkonomi, Atlas, Coach, Trafik-Experten = Vi har dem alla i lager! Oslagbart billigt! Ring!

RAP!TOP!COP!(Eng version) **595**
Hårddiskoptimering, Backup, Organizer etc
EFTERLÄNGTAD Dubblar din hårddisk !

Nu även butik i Jönköping!
Brunnsg. 16 553 17 Jönköping 036-302520

NÖJES magazinet med ECTS-special



Amiga 1200 verkar bli räddningen för Commodore. Det ansåg många besökare och utsällare på European Computer Trade Show som hölls i London den 4 till 6 april.

ECTS i London

A1200 Commodores räddning

LONDON, England. ***Nu kommer A1200-spelen på allvar. Det visade ett stort antal programhus på vårens stora spelmässa, The European Computer Trade Show (ECTS) som hölls i London den 4 - 6 april.***

Men fortfarande är det spel till Nintendo och SEGA som totalt dominerar ECTS.

European Computer Trade Show är, trots namnet, ingen handelsmässa för datorer. Här handlar det enbart om datorspel och tillbehör för datorspelare. ECTS, som arrangeras två gånger per år, är inte eller öppen för allmänheten. Hit kommer endast inbjuda. I år kom ca 4.000 affärsmän i den snabbast växande nöjesindustrin idag, datorspelsbranschen.

Och de kommer alla för att se och eventuellt köpa höstens nya datorspel. På den här mässan visades över 120 nya datorspel till främst PC, Nintendo, SEGA samt Amigan.

Amigan döende

På ECTS i höstas trodde många att Amigan var döende. Men vårens ECTS visade klart att Commodore klarade krisen. Många programhus vill testa A1200-marknaden och satsar nu hårt för att utveckla speciella A1200-spel med utökad grafik och ljud.

A1200 räddningen

Det har dessutom visat sig vara betydligt enklare och billigare att konvertera spel från PC-format till A1200-maskinerna.

Amiga 1200 verkar bli räddningen för Commodore. Åtminstone här i Europa, ansåg både utställare och besökare.

Annars var det den ökade mängden av CD-produkter var mest markant på ECTS. De flesta programhusen arbetar nu med att utveckla spel till CD-ROM, CD-I och Mega-CD. Spel till Commodores CDTV lyste dock nästan helt med sin frånvaro.

Att innovation och nytänkande är något som spelbranschen har brist på syntes tydligt. En majoritet av de spel som programhusen lanserade hårdast är uppföljare till gamla succéer.

Ljusglimtar

Enda ljusglimtarna var de två flygsimulatorerna "Strike Commander" från Origin och "Tornado" från Digital Integration. Engelska programhuset On-Line, känt för Air Warrior, fortsätter sin satsning på modemspel. Utan tvekan en frisk fläkt på en något mojnande spelfront.

Mässreportage



Christer Rindeblad
Johan Burén

Från prins till groda



Superfrog testas på sidan 64.

En otäck häxa har förvandlat en fager prins till en slemmig groda och dessutom kidnappat prinsens fästmö.

Din uppgift i spelet Superfrog är naturligtvis att ställa allt till rätta och skicka den hemska häxan till de sälla jaktmarkerna.

Ove Kaufeldt har testat.

sid 64

Ett fall för doktorn

Får du på nöten av slemmisarna i höjdarspelet Alone in the Dark? Blir du förloämpad av surkålsätande nazister i Indiana Jones?

Lugn, Besvärjaren rycker ut för att räta ut era frågetecken.

sid 59

Spring och köp!

Lotus Esprit Turbo Challenge är ett måste i varje spelares samling. Och när man nu kan köpa spelet för ringa 149 spänn, finns det ingen ursäkt att inte störta iväg och inhandla ett ex.

Daniel Thörnqvist har testat Lotus och tre andra budgetspel.

sid 56

Innehåll 9/93

ECTS

Skandal och fylleslag

Årets "ECTS Award", datorspelens motsvarighet till filmvärldens Oscarsgala, blev en skandal.

Det som skulle bli en högtidlig prestigefylld ceremoni slutade som ett fylleslag på ett av Londons diskotek.



Kritiken blev hård efter årets "ECTS Award", och riktar sig främst mot sättet det hela genomfördes på. Från juryförfarandet vid val av vinnare till avsaknad av feststämmning. Miserabelt och trist.

— Hela arrangemanget var för bedrövligt, säger Tom Stock, utgivare av branschtidningen Computer Trade Weekly. Så här borde det inte få gå till.

— En skandal för hela branschen, anser Christer Rindeblad, chefredaktör för tidningen Datormagazin. Det känns särskilt trist eftersom Datormagazin är en av de tidningar som är officiell sponsor av arrangemanget.

"ECTS Award" kom till för fyra år sedan. Tanken var att arrangera en datorspelsbranschens motsvarighet till filmvärldens prestigefyllda Oscars-gala. Men här var det programhus och datorspel som skulle få statyetter och uppmärksamhet under en stjärnspäckad kväll.

Filmens Oscars-utdelningar är en glittrande show där filmvärldens kändisar i smoking och aftonklänning tar emot sin Oscarsstatyetter. Bara att nomineras för en Oscar är en hedersbetygelse.

Så var ECTS Award tidigare. Men sedan utställarfirman Blenheim Online övertagit arrangemanget har det hela urartat anser kritikerna.

Kritik

Kritiken handlar dels om hur vinnarna utses. Blenheim skippade nämligen hela juryförfarandet. Istället låter man 80 datorspelstidningar från hela Europa rösta fram sina favoriter. Blenheim plockar sedan själva helt okontrollerat fram en vinnarlista.

Mest kritik fick dock själva arrangemanget. Borta var all glans och glitter från tidigare ECTS Award-ceremonier.

Blenheim Online hade istället hyrt ett ruffigt diskotek i västra London. Där fick de över 300 gästerna betala 350 kronor var i entrébiljett för att köa till kalops och fri sprit i baren.

— Arrangörerna tjänade nog en rejäl hacka på det här jippot, gissade många av deltagarna.

På en ruffig scen delades sedan priserna hastigt ut under vilt stoj och glam. När väl "ceremonien" var avklarad urartade kvällen till ett veritabelt fylleslag.

Frågan är om någon i fortsättningen kommer att ta ett ECTS Award-pris på allvar...

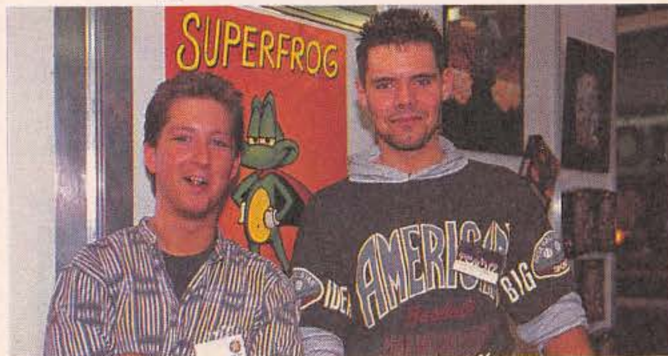
Här är de viktigaste priserna

- ★*Bästa Äventyr/rollspel: Secret of Monkey Island 2*
- ★*Bästa Musik: Secret of Monkey Island 2*
- ★*Bästa Grafik: Alone in the Dark*
- ★*Bästa Simulation: Formula One Grand Prix*
- ★*Mest Originella spel: Alone in the Dark*
- ★*Bästa Datorspel: Indiana Jones and the Fate of Atlantis*
- ★*Bästa Videospel: Streetfighter II*
- ★*Årets Spel: Streetfighter II*
- ★*Årets Programhus: Electronic Arts*

Andreas tror på framtiden

Computer Trade Show domineras naturligtvis av engelsmän.

Men mitt i vimlet hittade vi en svensk 21-årig kille från Olofström!



Svenska Andreas Tadic t.h, med sin engelske partner Rico Holmes satsar på A1200 för programmering av sina spel.

Det är Andreas Tadic, som blixtsnabbt har klättrat upp på spelprogrammerarnas stjärnhimmel genom sin superhit "Alien Breed" och Project X.

Nu är han på plats för att lansera sitt nästa spel "Superfrog".

Numera arbetar Andreas med en engelsk programmerare, Rico Holmes, som gör all grafik. De båda fanns på plats på mässan för att visa sina nya spel Superfrog och Alien Breed II.

För Datormagazin avslöjar Andreas att han nu satsat på att göra Amiga 1200 spel.

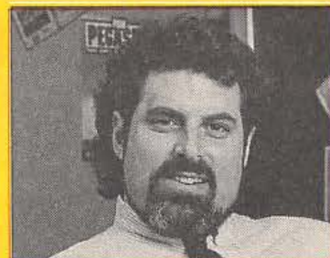
— A1200 är helt underbar att programmera, säger han entusiastiskt. Jag gör mina nya spel helt för A1200 och sedan en nedbantad version för A500. Sen är det så lätt att porta ett A1200-spel till PC. Mycket enklare än om jag skulle tvingas göra tvärtom.

Andreas Tadic tror stenhårt på A1200 framtid.

— Jag tror inte ett skvatt på allt prat om att Amigan ska dö. Det är som sagt en fantastisk dator med sina 256 färger, minneskapacitet och hastighet.

Christer Rindeblad

Kärvt för Commodore



Mark Lewis, Europachef för Electronic Arts, tror starkt på CD-marknaden för PC.

— Det är svåra tider för Commodore. De måste satsa hårt på att marknadsföra A1200 om de ska klara sig. Men frågan är om de har råd?

Det säger Mark Lewis, Europachef för Electronic Arts i en exklusiv intervju för Datormagazin under ECTS i London.

Mark Lewis är en mycket känd profil i datorspelbranschen. Hans åsikter väger tungt. Och det är kanske inte så konstigt om man vet att Electronic Arts är världens största programföretag i datorspel. Bara i Europa sålde Electronic Arts förra året datorspel för 500 miljoner kronor (det dubbla i konsumentvärde), vilket motsvarar 20-25 procent av den totala marknaden!

Vad tror då Mark Lewis om Amigans möjligheter att överleva trycket från PC och spelkonsolerna?

— Visserligen ser Amiga 1200 ut att lyckas i Europa. Men Electronic Arts kommer inte att göra speciella A1200-spel. I USA är det ju PC som gäller och det är där vi lägger vår satsning.

— Det är utan tvekan svåra tider för Commodore. Om de ska lyckas med sin A1200-satsning måste de satsa hårt på marknadsföring. Jag tror inte de har råd med den marknadsföring som krävs.

Däremot tror inte Mark Lewis att spelkonsoller som Nintendo och SEGA ska ta över.

— Konsollmarknaden har haft sin topp och kommer att få minskade marknadsandelar i framtiden. Däremot kommer CD-marknaden för PC starkt nu och det är den satsar vi mycket hårt på hos Electronic Arts. CD-I är också mycket intressant och vi får se vad som händer där.

Christer Rindeblad

Här är de hetaste spelen

ECTS 93

På följande sidor presenteras 42 av de intressantaste spelen som visade på European Comupter Trade Show, 4 till 6 april i London.

På sidan 54 hittar du en komplett lista över alla 120 spel som släpps under det kommande halvåret.

Äventyr



Return of the Phantom bygger på den klassiska historien om fantomen på operan. Musiken i spelet är hämtad från succémusikalen Phantom of the Opera. Spelet släpps till PC i juni.

■ The Legacy (Microprose)
Microprose har visat sig vara duktiga på att producera äventyr- och rollspel.

Det här äventyret går under temat skräck

Release: *PC i april, Amiga senare i höst*

■ Return of the Phantom (Microprose)
Detta äventyr är baserat på den klassiska historien om fantomen på operan.

Musiken är hämtad från musikalen Phantom of the Opera, som fortfarande går för utsålda hus på Oscarsteatern i Stockholm, nu inne på sitt femte år.

Release: *PC i juni*

■ Simon the Sorcerer (PDQ)
Äventyrsspel från ett nytt engelskt programhus som går i sann "Monkey Island"-anda.

Release: *A1200, Amiga och PC i höst.*

■ Police Quest IV (Sierra)
Nya polisäventyr från Sierra. Detta äventyr är designat av Daryl Gates, Los Angeles förra (och mycket kontroversiella) polismästare.

Release: *PC under våren*

■ Beneath a Steel Sky (Virgin)
Futuristikt äventyr i cyberpunkmiljö.

I denna värld styr sex stycken megakorporationer. Tillsammans har de fullständigt förstört världens ekologi. De enda beboliga områden som finns kvar är jättestäder, stora som hela kontinenter.

Release: *Amiga och PC i november. En A1200-version är också planerad.*



Beneath a Steel Sky — äventyr i cyberpunkmiljö.

■ Betrayal At Krondor (Sierra)
Äventyr baserat på fantasy-författaren Raymond E. Feists böcker.

Release: *PC under våren*

■ Freddy Pharkas (Sierra)
Leisure Suite Larrys skapare är tillbaka med en ny karaktär. Freddy Pharkas är en vilda västern-apotekare med en pistol i sin hand.

Release: *PC under våren*

Motor



Overdrive är ett nytt bilspel från Team 17, som ju bland annat gjort Superfrog och Alien Breed. Släpps i juni till Amiga.

■ Cyber Race (Cyberdreams)
Grabbarna som producerade skräckäventyret Dark Seed är tillbaka, denna gång med ett futuristiskt motorcykelspel. Den berömda konstnären H.R. Geiger (mannen som skapade Alien-figuren) låg bakom Dark Seed. Denna gång har Cyberdreams använt sig av personen som designade filmer som Blade Runner och 2010, Sid Mead.

Release: *A1200 och PC i juni*

■ Overdrive (Team 17)
Programhuset som vet vad action är, Team 17, är i farten igen. Denna gång är det ett bilspel. Team 17 hoppas på att kunna skapa nittiotalets bilspel baserat på gamla klassiker som till exempel Super-Sprint.

Release: *Amiga i juni*

■ Burnin' Rubber (Ocean)
Oceans försök till bilspel. Mellanting av Chase HQ och Turbo Outrun. Demonstrationen av A1200-versionen var imponerande.

Release: *A1200, Amiga, PC i juli*

Plattform



Spelet Beavers innehåller 18 nivåer med allehanda monster att sopa golvet med.

■ Beavers (Grand Slam)
Nytt försök att skapa datorspelens "superhjälte". Denna gång är det en bäver som har huvudrollen.

18 nivåer med allsköns grymma monster att bekämpa.

Release: *Amiga, PC i april*

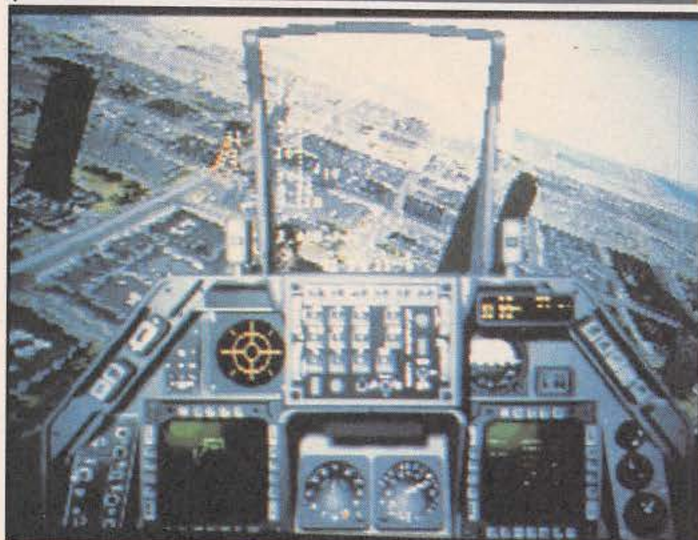
■ Alfred Chicken (Mindscape)
Rörmokare, igelkottar och myror **(ninjor av N:te dimensionen, red. anm.)**. Nu är det dags för en kyckling som hjälte.

Release: *Amiga i september*

■ The Lost Vikings (Interplay)
Plattformsspel om ett gäng gamla goda vikingar som av en olyckshändelse hamnar på ett rymdskepp. Det blir din uppgift att försöka ta föra dem hem igen.

Release: *Amiga, PC i sommar*

Simulation



Strike Commander har skapats av samma man som gjorde Wing Commander-spelen. Släpps till PC under våren.

■ Strike Commander (Origin)
Av många flygfantaster länge efterlängtad flygsimulator.

Detta spel är skapat av mannen bakom Wing Commander-serien och har en fantastisk grafik.

Endast de allra kraftigaste PC-datorerna kommer att klara av denna flygsimulator.
Release: *PC under våren*



Gunship 2000 släpps till Amiga i maj.

■ Gunship 2000 (Microprose)
Ny uppgraderad version av Gunship som blev en klassiker under slutet av åttiotalet. Den första versionen av denna simulator sålde i över en miljon exemplar över hela världen.
Release: *Amiga i maj*



Utplåna slemmiga knarkbaroner i spelet ATAC. Släpps till Amiga i juni.

■ A.T.A.C (Microprose)
Spel som består av en blandning av simulation och strategi.

Din uppgift är att med hjälp av 250 hemliga agenter, två helikoptrar och fyra F-22 Jakt/Attack-plan försöka knäcka världens mäktigaste knarkbaroner.
Release: *Amiga i juni*



Tolv flygplansmodeller från olika epoker kan du ratta i spelet Dogfight från Microprose.

■ Dogfight (Microprose)
En lite annorlunda simulator som helt koncentrerar sig på luftsstridsdueller.

Här får du chansen att pröva tolv olika flygplansmodeller från olika tidsepoker.
Release: *Amiga i augusti*

■ F117 A (Microprose)
Ytterligare en uppgradering av en gammal Microproseklassiker. F19 som det första spelet fick toppbetyg av speltidningar över hela världen. Om uppföljaren håller samma mått återstår att se.
Release: *Amiga under hösten*

■ Air Warrior II (On-Line)
Ny uppdatering av SVGA-versionen. Mer detaljerad grafik och nya plan att flyga utlovas.
Release: *PC under hösten*

■ Tank Warrior (On-Line)
On-Lines nyaste projekt. Tank Warrior bygger på exakt samma system som Air Warrior. Skillnaden är att här får du ratta en stridsvagn istället för ett plan.
Release: *PC under sommaren*

■ Tornado (Digital Integration)
Starkt försenad flygsimulator som nu förhoppningsvis släpps till sommaren. En nästan komplett version demonstrerades på mässan.
Release: *Amiga, PC och Atari till sommaren*

■ Approach Trainer (Thalion)
Ett måste för alla flygfans. Med detta program kan du öva avancerad inflygning. Simulationen bygger på samma system som Airbus.
Release: *Amiga, PC och Atari under våren*



Tornado — försenad flygsimulator som nu ska släppas till sommaren.

Strategi



Dune II — PC-versionen recenseras på sidan 66 i detta nummer. Amigaversionen släpps i september.

■ Dune II (Virgin)
Westwood Studios version av Frank Herberts fantasivärld.

Dune II är till skillnad från Dune ett strategispel som spelas i realtid.
Release: *Amiga i september*

■ War in the Gulf (Empire)
Team Yankee-serien fortsätter. Denna gång får man möta Irakiska styrkor under Opertaion Ökenstorm.
Release: *Amiga, PC och Atari i maj*

■ Campaign 2 (Empire)
Empire har insett missarna de gjorde med den första versionen av Campaign. Därför gör de nu en uppföljare och har tagit hjälp av militär expertis.
Release: *Amiga, PC och Atari i oktober*

■ When Two Worlds War (Impressions)
Konfliktspel i framtidsmiljö. Du får möjligheterna att styra en hel planets resurser och bygga upp dess militära styrka.
Release: *Amiga och PC i maj*

■ El-Fish (Mindscape)
Nu får du möjligheten att bygga om din dator till ett akvarium. Detta tack vare ett gäng ryska programmerare. Du kan bygga dina egna akvariemiljöer och testa om dina "elektroniska" fiskar trivs.
Release: *PC under våren*

■ Fields of Glory (Microprose)
Här kan du styra Napoleons härar under hans sista kampanj. Microprose har använt sig av ett nytt spelsystem som går ifrån de klassiska konfliktspelen med hexgonsystem.
Release: *PC i juni*



Har du någonsin drömt om att få föra befälet över Napoleons härar? Tja, då kan spelet Filds of Glory från strategispecialisterna Impressions vara något för dig. Släpps till PC i juni.

Shoot'em up



Uridium II bygger på ett klassiskt shoot'em up som släpptes till C64 för några år sedan. Nu kommer en Amigaversion inom kort.

■ Spear of Destiny (Psygnosis)
PC-datorerna har alltid lidit brist på riktigt bra shoot'em up-spel. Dett rådde spelet Castle Wolfenstein bot på när det kom ut som sharewareprogram för något år sedan.
Nu har programmerarna blivit helt kommersiellt inriktade och deras spel kommer att marknadsföras av Psygnosis i Europa. Spear of Destiny heter det första spelet.
Release: *PC under våren*


Cannon Fodder släpps i höst.

■ Cannon Fodder (Virgin)
Översätter man Cannon Fodder till svenska blir det kanonmat. Virgin lovar att detta ska bli tidernas shoot'em up.
Release: *Amiga och Atari i höst*

■ Body Blows 2 (Team 17)
Ett spel för alla Beat'em upfans. Body Blows fick 93% i Datormagazin. Om uppföljaren håller måttet återstår att se.
Release: *A1200 och Amiga i november*

■ Uridium II (Renegade)
Uridium är ett klassiskt shoot'em up till i C64-version. Håller nu på att omprogrammeras till Amiga. Uridium II anses av många vara det perfekta shoot'em up-spelet.
Release: *Amiga under sommaren*

■ Alien Breed 2 (Team 17)
Team 17:s röjarspel får en uppföljare med fler vapen och ruskigare monster.
Dessutom lovar Alien Breeds svenska skapare, Andreas Tadic, 128 färgers grafik till A1200-versionen.
Release: *A1200, Amiga, PC i oktober*

Sport

■ Sensible World of Soccer (Renegade)
Jodå, det blir en version till i Sensible Soccer-serien. Vad det nya spelet kommer att innehålla är Renegade förtegna om, men lovar flertalet förbättringar av spelet.
Release: *Amiga under hösten*

■ Goal (Virgin)
Ytterligare ett hett efterlängtat spel. Dino Dinis tredje Kick Off-spel kommer snart, men under namnet Goal.
Om det blir Sensible World of Soccer eller Goal som tar hem spelet i år får vi se.
Release: *Amiga och Atari i juni*

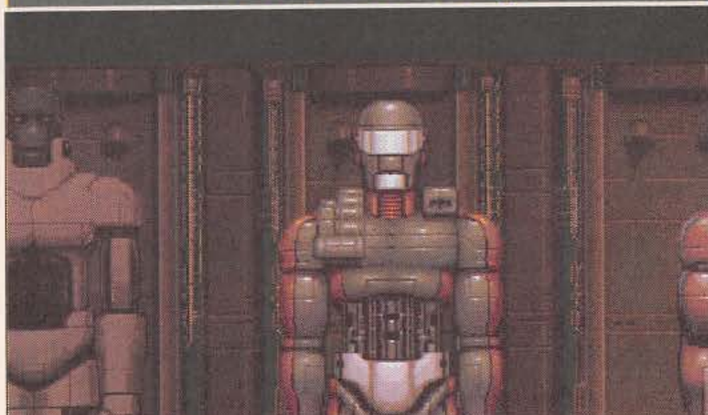

Ska det bli Goal (bilden) eller Sensible World of Soccer som vinner kampen om fotbollsfantasternas gunst? Svar tidigast till hösten.

Arkad

■ Beauty and the Beast (Disney)
Beauty and the Beast, eller Skönheten och Odjuret som filmen heter på svenska, blir förlagan till det första i en serie barnspel baserade på Walt Disneys tecknade filmer.
Release: *PC i september*


Skönheten och Odjuret — släpps till PC i september.

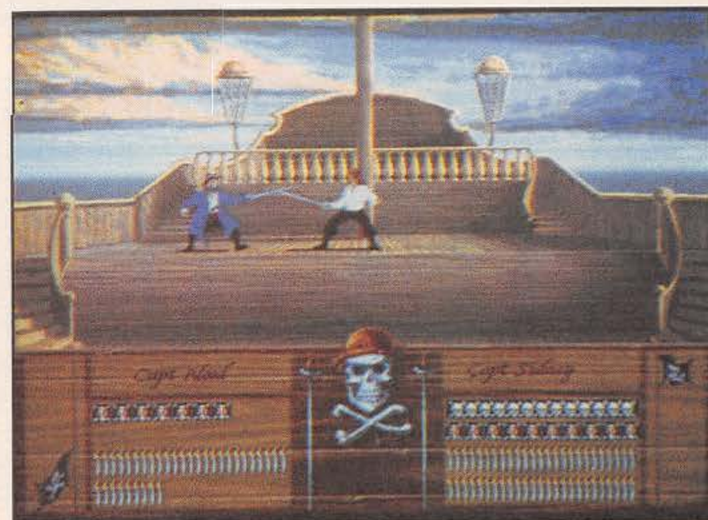
Actionäventyr


Gillade du spelet Captive? Då ska du ta en titt på uppföljaren Liberation, som släpps till Amiga och PC i sommar.

■ Liberation (Mindscape)
Mindscapes uppföljare till höjdarspelet Captive som kom ut 1990.
Återigen ska du styra fyra stycken robotar som du sänder ut på olika uppdrag.
Release: *Amiga och PC i sommar*

■ Frontier (Konami)
Elite 2 eller Frontier som spelet nu officiellt heter, har blivit försenad. Men, den som väntar på något gott väntar aldrig för länge...
I Datormagazin nummer 19/92 kan du läsa mer som Frontier och mannen bakom spelet.
Release: *Amiga, PC och Atari i september*

■ Pirates Gold (Microprose)
Ny version av Sid Meiers klassiker Pirates! Nu med bland annat 256 färgers VGA-grafik och andra godbitar.
Release: *PC i juni*


Sid Meier, ni vet han som har gjort toppspelet Civilization, skrev en gång i tiden ett spel som heter Pirates! Inom kort kommer en ny version av detta spel, Pirates! Gold, med bland annat 256 färgers VGA-grafik.

Rollspel

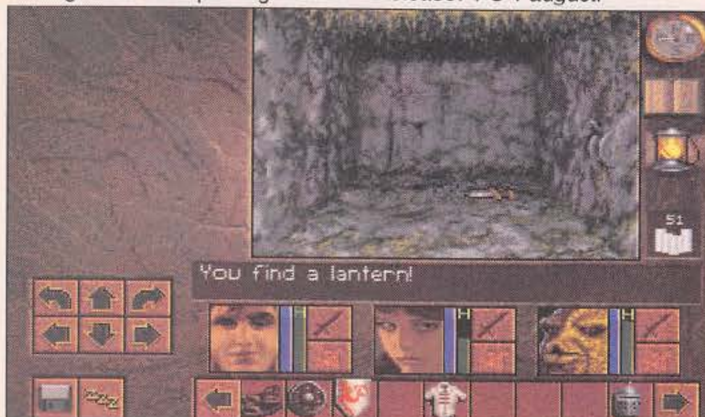


Rädda världen från undergång i spelet Son of Empire. Släpps i juni till Amiga och PC.

■ Son of the Empire (Mindscape)
Detta är uppföljaren till spelet Legend. Denna gång ska du försöka rädda världen från undergång i ett land långt bort i öster.
Release: *Amiga och PC i juni*

■ The Lost Kingdoms (Krisalis)
Stort rollspel med inslag av strategi. Du tar på dig rollen som en ättling av avsatt kungaätt. Det blir din uppgift att försöka återta makten.
Release: *PC i september*

■ Lands of Lore (Virgin)
Detta är egentligen det efterlängtade spelet Eye of the Beholder III. Eftersom programmerarna Westwood Studios inte längre arbetar för SSI har de kallat spelet Lands of Lore.
Release: *PC i augusti*



Lands of Lore, som egentligen är spelet Eye of the Beholder III, släpps i första hand till PC. Detta ska ske i augusti.

1993 blir CD:ns år

1993 blir det stora genombrottet för CD-ROM på PC och Mac. Commodores CDTV, däremot, har bara fyra procent av CD-marknaden.

Det visar en ny undersökning från TFPL, utgivare av "CD-ROM Director". TFPL ger bland annat ut "The CD-ROM Directory", ett uppslagsverk över alla de CD-ROM-titlar som hittills utkommit.

Av dagens totalt 3.500 CD-ROM-titlar är endast ca 16 procent spel. Resten utgörs av uppslagsverk, vetenskaplig information, etc. Och huvuddelen av dessa är på engelska.

Det finns i dagsläget över tio olika CD-format för datorer.

När TFPL har tittat på vilka CD-format som programhusen satsar på under 1993 har man kommit fram till följande:
✓ CD-ROM (PC) 61 procent.
✓ CD-ROM (Mac) 22.6 procent.
✓ CD-I (Philips) 6.8 procent.
✓ VIS (nytt format) 4.9 procent.
✓ CDTV (Commodore) 3.7 procent.
✓ Electronic Book (Sony) 3.6 procent.

Christer Rindeblad

Nu kommer



Burning Rubber — nytt bilspel från Ocean. Släpps i juli.

Nu börjar A1200-spelen komma på allvar. Ett antal programhus ger redan den nya Amigan full support. Andra företag släpper snart sina första titlar för att testa A1200-marknaden.

Ocean och Gremlin är de programhus som under en tid gett A1200 full support. Men nu håller flera andra programhus på att utveckla spel till A1200.

Det unga gänget på Team 17 kommer att släppa så gott som samtliga framtida spel till A1200. En av de hetaste titlarna blir Alien Breed 2 som släpps i höst.

Maxis har förvisso själva slutat göra spel till Amiga. Men Mindscape, som distribuerar Maxis produkter i Europa, har själva tagit initiativet och konverterar nu Maxis spel till Amiga. Det första spelet blir Sim Life, och släpps för A1200 i sommar.

De första flygsimulatorerna till den nya Amigan håller också på att utvecklas. Ocean ska släppa ett spel som heter Inferno och Domark ett som kommer att heta Flight Sim Tool Kit.

En av de gladaste överraskningarna är att Microprose ändrat sitt beslut att inte göra spel till Amiga 1200. Om cirka sex månader släpps Civilization. Spelet är förvisso helt färdigt, men Microprose vill vänta tills det släpps A1200:or med hårddisk som standard. Spelet går nämligen endast att spela från hårddisk.

Här är listan på A1200-spelen som visades på ECTS:

Cyber Race (Cyber Dreams)
Body Blows (Team 17)
Body Blows 2 (Team 17)
Alien Breed 2 (Team 17)
Sim Life (Maxis)
Flight Sim Tool Kit (Domark)
Civilization (Microprose)
Simon the Sorcerer (PDQ)
Trolls (Flair)
1869 (Flair)
Burnin' Rubber (Ocean)
International Golf Champ (Ocean)
Inferno (Ocean)
Beneath a Steel Sky (Virgin)
Seventh Sword of Mendor (Grand Slam)



International Golf Champ från Ocean.



Inferno är ett simulatorspel med smaskig vektorgrafik.

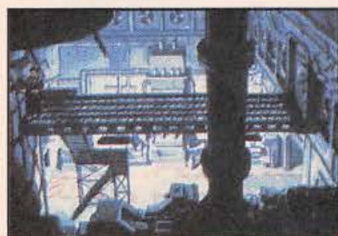
ECTS

A1200-spelen på allvar

Programhuset Team 17 kommer att göra alla sina kommande spel i en speciell Amiga 1200-version. På bilden Alien Breed 2, som släpps i oktober.



Grattis alla A1200-ägare! Microproses toppspel Civilization kommer nämligen att släppas i en speciell Amiga 1200-version. Dock kräver spelet att man har hårddisk.



1200-versionen av Beneath a Steel Sky släpps tidigast till jul.





Simon the Scorcerer från det engelska programhuset PDQ är ett äventyrsspel i sann Monkey Island-anda. Släpps till Amiga 1200 i höst.

ECTS

Alla nya spel på mässan

På The European Computer Trade Show (ECTS) visades 120 nya datorspel. Nedan hittar du en komplett lista över alla spelen indelade i olika spelkategorier, datormodell, samt när spelet är planerat att utkomma. Läs och njut!



Two world war, en av de många strategispel som kommer under våren.

ACTIONÄVENTYR

Frontier	(Konami)	Amiga, PC, Atari	sept
Liberation	(Mindscape)	Amiga, PC	juli
Pirates Gold	(Microprose)	PC	juni
The Terror of the Deep	(ReadySoft)	Amiga, PC, CD-rom	okt

ARKAD

Beauty and the Beast	(Disney)	PC	sept
Bubba'n'sticks	(Core)	Amiga	juli
Lovers Guide	(Supervis.)	CD,CD-I	okt
Pinball Dreams	(21st Cent)	PC	maj
Pinball Fantasies	(21st Cent)	PC	dec
Universal Monsters	(Ocean)	Amiga, Atari	maj

MOTOR

Burnin' Rubber	(Ocean)	A1200, Amiga, PC	juli
Cyber Race	(Cyberdreams)	PC, A1200	juni
Formula 1 Champion	(Domark)	Amiga, Atari	juli
Nigel Mansell	(Gremlin)	PC	april
Overdrive	(Team 17)	Amiga	juni

PLATTFORM

Alfred Chicken	(Mindscape)	Amiga	sept
Arabian Nights	(Krisalis)	Amiga	maj
Beavers	(Grand Slam)	PC, Amiga	april
Creepers	(Psygnosis)	Amiga	april
Fire & Ice	(Renegade)	PC	augi
Soccer Kid	(Krisalis)	Amiga	juni
The Lost Vikings	(Interplay)	Amiga, PC	juli
Trolls	(Flair)	A1200	april
Zool	(Gremlin)	PC	april

ROLLSPEL

Ambermoon	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	maj
Cyberspace	(Empire)	Amiga, PC, Atari	sep
Fist	(Supervis.)	CD-rom, CD-I, CDTV	maj
Heroquest 2	(Gremlin)	Amiga	juli
Hired Guns	(Psygnosis)	PC, Amiga	april
Kings Ransom	(ReadySoft)	PC, Amiga, CD-rom	sep
Lands of Lore	(Virgin)	PC	aug
Realms of Darkness	(Grand Slam)	Amiga, PC	juli
Seventh Sword Mendor	(Grand Slam)	A1200, PC	juli
Son of the Empire	(Mindscape)	Amiga, PC	juni
The Lost Kingdoms	(Krisalis)	PC	sep
Twilight 2000	(Empire)	Amiga	maj

SHOOT'EM UP

Alien Breed	(Team 17)	PC	juli
Alien Breed 2	(Team 17)	A1200, Amiga, PC	okt
Apocalypse	(Virgin)	Amiga, Atari	juli
Batman Returns	(Konami)	Amiga, Atari	okt
Battletoads	(Mindscape)	Amiga, PC	maj
Blastar	(Core)	Amiga	juni
Body Blows	(Team 17)	A1200, PC	juni
Body Blows 2	(Team 17)	A1200, Amiga	nov
Cannon Fodder	(Virgin)	Amiga, Atari	okt
Microism	(Psygnosis)	CD-rom	okt
Ruff & Tumble	(Renegade)	Amiga	okt
Spear of Destiny	(Psygnosis)	PC	april
Tensai	(Grand Slam)	Amiga, PC, Ast	juli
Uridium II	(Renegade)	Amiga	juli
Walker	(Psygnosis)	Amiga	april

SIMULATION

A.T.A.C.	(Microprose)	Amiga	juni
A320 Airbus U.S.A	(Thalion)	PC, Amiga, Atari	april
Aces of WWI	(On-Line)	PC	juli
Aces Over Europe	(Dynamix)	PC	april
Air Warrior II	(On-Line)	PC	okt
Approach Trainer	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	april
Combat Air Patrol	(Psygnosis)	Amiga, Atari	maj
Dogfight	(Microprose)	Amiga	aug
F117 A	(Microprose)	Ami	okt
Flight-sim Tool Kit	(Domark)	A1200, Amiga, PC, Atari	okt
Gunship 2000	(Microprose)	Amiga	maj
Inferno	(Ocean)	A1200, PC	okt
Odyssey	(Ocean)	PC	okt
Search Air Rescue	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	okt
Strike Commander	(Origin)	PC	april
Tank Warrior	(On-Line)	PC	juli
Tornado	(DI)	Amiga, PC, Atari	juli
U96	(Thalion)	Amiga, PC, Atari	okt

STRATEGI

1869	(Flair)	A1200, Amiga, PC	maj
A-Train	(Maxis)	Amiga	april
A-Train Construction	(Maxis)	Amiga, PC, Mac	april
AAW skies	(Microprose)	Amiga	april
Air Bucks 1.2	(Impressions)	PC	april
Air Force Commander	(Impressions)	Amiga, PC	april
Battle Chess Enhanced	(Interplay)	CD-rom	juli
Campaign 2	(Empire)	Amiga, PC, Atari	okt
Campaign Mission Disk	(Empire)	Amiga, PC, Atari	maj
Castles II	(Interplay)	Amiga	juli
Championship Man 93	(Domark)	Amiga, PC, Atari	maj
Chessmaniac	(Microprose)	PC	maj
Civilization	(Microprose)	A1200	okt
Dune II	(Virgin)	Amiga	sep
El-Fish	(Mindscape)	PC	juli
Fields of Glory	(Microprose)	Amiga	okt
Fields of Glory	(Microprose)	PC	juni
Maelstrom	(Empire)	PC, Amiga, CD-rom	maj
Monopoly	(Supervision)	PC, Amiga	april
Napoleonics	(On-Line)	PC, Amiga, Atari	april
Premiere Manager	(Gremlin)	PC	maj
Rags to Riches	(Interplay)	PC	juli
Rules of Engagement 2	(Impressions)	Amiga, PC, Atari	maj
Sim Farm	(Maxis)	PC	juli
Sim Life	(Maxis)	A1200	juni
Sub War 2050	(Microprose)	Amiga, PC	okt
The Blue and the Gray	(Impressions)	Amiga, PC, Atari	sep
Turning Points	(On-Line)	PC, Amiga, Atari	juli
War in the Gulf	(Empire)	PC, Amiga, Atari	maj
When Two Worlds War	(Impressions)	Amiga,PC	maj

SPORT

Goal	(Virgin)	Amiga, Ast	juni
Int. Golf Champ.	(Ocean)	A1200, Amiga, PC	juni
Int. Rugby Challenge	(Domark)	Amiga, PC, Atari	april
Sensible Soccer	(Renegade)	PC	okt
Sensible World Soccer	(Renegade)	Amiga	okt

ÄVENTYR

7th Guest	(Virgin)	CD-rom	maj
Beneath a Steel Sky	(Virgin)	Amiga, PC	nov
Betrayal at Krondor	(Sierra)	PC	maj
Black Sect	(Lankhor)	Amiga, PC, Atari	maj
Curse of Enchant. II	(Core)	Amiga, PC	aug
Darkmere	(Core)	PC, Amiga, Atari	maj
Dune	(Virgin)	CD-rom,	maj
Freddy Pharkas	(Sierra)	PC	maj
Gateway II	(Accolade)	PC	juni
Police Quest IV	(Sierra)	PC	maj
Return of the Phantom	(Microprose)	PC	juni
Ringworld	(Accolade)	PC	maj
Simon the Sorcerer	(PDQ)	A1200, Amiga, PC	okt
Star Trek	(Interplay)	PC	okt
The Legacy	(Microprose)	Amiga	okt
The Legacy	(Microprose)	PC	april

Som att flyga på riktigt





Med hjälp av en cockpit uppbyggd i naturlig storlek fick man en mycket realistisk känsla vid spakarna. Här har Sten även fått förstklassig assistans av Chris Roberts som har programmerat Wing Commanderspelen och Strike Commander.

De två tyngsta simulatorerna som visades under ECTS var Tornado och Strike Commander. DMz flygspecialist, Sten Ekedahl, tog sig ett par flygturer.

Två nya flygsimulatorer visades upp på mässan. Den ena var "Tornado" från Digital Integration som ursprungligen skulle ha släppts hösten -92. Den andra var "Strike Commander" från Origin.

Jag hade tillfälle att få provflyga bägge två, en synnerligen kul upplevelse då båda företagen hade byggt upp var sin cockpit i naturlig storlek. Ocean hade dessutom en storbildsskärm på väggen framför i stället för en vanlig bildskärm. Det vore något att ha hemma i hobbyrummet!

Utmärkta att flyga

Båda simulatorerna kändes utmärkta att flyga och verkade mycket realistiska. Tornado handlar som framgår av namnet om det engelsk-tysk-italienska flygplanet Tornado, både i attack- och jaktversion. I Strike Commander flyger man F-16 och det nya flygplanet F-22.

Olika uppläggning

Även om flygningen verkade vara av lika hög kvalitet i båda simulatorerna så var programmen helt olika till sin uppläggning. Tornado är en ganska "traditionell" flygsimulator. Scenariot är i Centraleuropa och förutom träningsflygning finns ett 50-tal olika uppdrag. Dessutom kan man planlägga egna uppdrag för förband med upp till sex flygplan. Troligen kommer det även en tilläggsdisk kring årsskiftet som behandlar "Desert Storm".

Strike Commander utspelar sig omkring år 2010 och är även lite av ett äventyrsspel. Den har en story som sätter flygningarna i sitt sammanhang, ungefär som Wing Commander. Kraschar man får man till och med bevittna sin egen begravning!

Till min hjälp hade jag Chris Roberts Som har programerat Wing Commanderspelen och Strike Commander.

Båda simulatorerna förevisades i PC-version. Tornado släpps även till Amiga och Atari. Strike Commander görs däremot enbart till PC. Jag ser fram emot att få göra en grundlig test av bägge dessa.

Sten Ekedahl

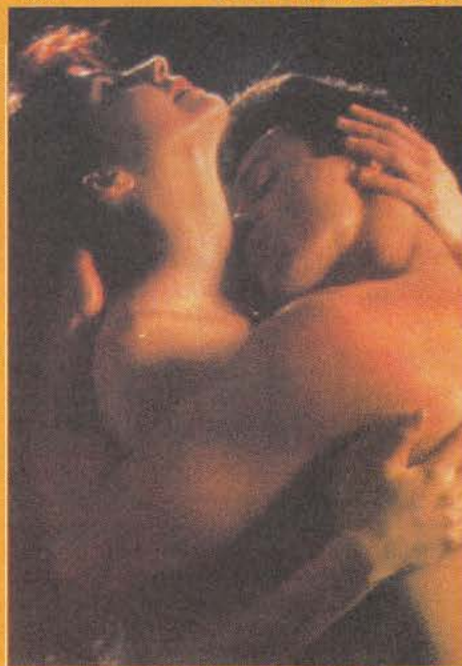
"Supervision" — annorlunda programhus

Nystartade programhuset "Supervision" satsar verkligen på att vara annorlunda.
I deras produktkatalog hittar man nämligen både en datorversion av Monopol samt en datoriserad sexguide på CD-ROM med riktiga samlagsbilder!

Nu är Supervision inget litet källarföretag. Bakom står den ansedda leksakstillverkaren Waddingtons med miljardomsättning.

— Med tanke på den kraftiga tillväxten inom datorspelsindustrin beslöt vi förra året att öppna ett eget programhus, säger Peter Deutsch, VD för Supervision.

Och på Computer Trade Show kunde man visa tre nya produkter.



"Lovers Guide" är en harmlös sexualrådgivningsfilm på grundskolenivå.

Dels det klassiska bordsspelet Monopol.

— Men vi har inte bara flyttat över spelet till dator. Vår version av Monopol är fylld av animerade figurer och ljudeffekter, säger Peter Deutsch. Vi gör den både för SEGA, PC och Amiga. Eventuellt gör vi också en speciell A1200-version också.

Supervision kommer också med två andra spel, det klassiska ordspelet Scrabble, samt rollspelet FIST.

— FIST kan bli ett riktigt multimediaspel som är unikt genom sättet att använda ljudeffekter, säger Peter Deutsch. Spelet blir dock så stort att vi måste lägga det på CD. Därför kommer den första version på SEGAs CD-format, eventuellt följt av CD-I och Commodores CDTV.

Seriös sexrådgivning

Det tredje mer sensationella programmet är en interaktiv sexguide baserad på videofilmen och boken "Lovers guide". Det är alltså en seriös sexualrådgivningsfilm som ger anvisningar för ett bättre sexliv med hjälp av avancerade samlagsbilder. En sensation i England. Ur svenskt perspektiv verkar det direkt hämtat från någon av grundskolans läroböcker i sexualkunskap.

"Lovers Guide" görs enbart för CD-ROM till PC och Mac med riktiga avsnitt ur videofilmen.

— Eventuellt gör vi den även för CDTV. Det beror på hur Commodores försäljning går under våren, säger Peter Deutsch.

Christer Rindeblad

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.
Vi har valt en betygsskala mellan 1 och 5. Betygen kan du tolka så här:
1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt
Daniel Törnqvist har tagit en närmare titt på fyra nya budgetspel.
Testversion: Amiga

Eye of the Beholder



Eye of the Beholder — spring och köp!

■ Eye of The Beholder behöver väl knappast någon närmare presentation.

Denna höjdare till rollspel är ett i raden av SSI:s spel som är baserade på det traditionella rollspelet Advanced Dungeons & Dragons. Som vanligt handlar det om att knata omkring i ett stort underjordiskt komplex och slåss med diverse monster och samla skatter.

Att säga att spelet "fortfarande håller" är kanske inte helt rätt, eftersom det inte var så väldigt länge sedan det släpptes till fullpris. Om du missade det då, finns det ingen ursäkt för att göra om samma misstag. När det nu kommit som budgetspel finns bara en sak att göra: spring och köp!

AMIGA
PRIS: 279 kr
TILLVERKARE: SSI

TOTAL 5

Testdrive II: The Duel



Test Drive II: The Duel får betyget "godkänt", varken mer eller mindre.

■ Idén bakom The Duel är att sätta två av världens snabbaste serietillverkade bilar, Ferrari F40 och Porsche 959, bredvid varandra för att avgöra vilken som är "King of the Road". Först väljer du bil, och sedan bär det iväg ut på motorvägarna. Din motståndare är datorn, tyvärr finns ingen möjlighet att duellera med en mänsklig motståndare. Du måste se upp för annan trafik och passa dig för polisen, som inte blir särskilt glad om du blåser förbi i 300 knutar.

The Duel är en intressant idé, men inte helt lyckat som spel. Fartkänslan är inte den bästa och styrningen ställer till lite problem ibland. The Duel är ett godkänt spel, varken mer eller mindre.

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: The Hit Squad

TOTAL 3

Joe Blade



Vad ni än gör — håll er borta från spelet Joe Blade.

■ Din uppgift i det här spelet är att rensa upp bland alla kriminella element i ett framtida London. Det är en sparka-hoppa-spring historia som i huvudsak består av att eliminera så många skurkar som möjligt medan du försöker rädda de oskyldiga medborgare som vågat sig ut på gatorna. Spelet innehåller också några malplacerade sekvenser som går ut på att arrangera tal i en viss ordning. Inte alls roligt.

Resten av spelet får också betraktas som fullständigt misslyckat. Tristess sätter in redan efter någon minut p.g.a. den totala avsaknaden av variation. Håll er borta från Joe Blade 2!

AMIGA
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Smash 16

TOTAL 1

Lotus Esprit Turbo Challenge



Lotus Esprit Turbo Challenge — ett måste i varje Amiga-ägares spelsamling!

■ Lotus Esprit Turbo Challenge, eller kort och gott "Lotus", handlar om bilkörning i rasande fart runt 32 olika banor. 20 bilar tävlar på varje bana, och det gäller att placera sig bland de tio bästa för att få fortsätta. Lotus innehåller allt som ett bra bilspel ska göra: snabb grafik, bra ljud och framförallt en spelkänsla som inte går av för hackor. Lotus har lyckats förmedla känslan av fart som inget annat bilspel. Dessutom kan man spela två spelare samtidigt, vilket är mycket roligt. Den ultimata bilkörningen når man dock om man kopplar ihop två datorer via noll-modemkabel och spelar fyra samtidigt. Lotus är ett måste i varje Amiga-ägares spelsamling!

AMIGA
PRIS: 149 kr
TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL 5

ABANDONED PLACES 2

Detta rollspel kan vara något för den som inte vill spara alla sina pengar till Eye of the Beholder 3. Det tycker i alla fall Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



Ett kul inslag i "Abandoned Places 2" är alla de nya trollformlerna. En av dem, "create fire", är utmärkt att kasta när man hamnar i strid. Då blir golvet under ens fiender ett enda stort eldhav, och man behöver knappt slå ett enda slag för att golva dem.



"Abandoned Places 2" är en uppföljare till "Abandoned Places" som kom för ungefär ett år sedan och var numera saligt insomnade Electronic Zoos sista bidrag till rollspelsmarknaden.

"Abandoned Places 2" ges ut av engelska ICE, men ursprunget kan av den något haltande engelskan att döma spåras till någonstans i Tyskland.

Bakgrundshistorien är ett sanslöst hopkok av en uppsjö med konstiga namn och underliga, överjordiska maktkonstellationer som hotar någon slags civilisation i en fantasyvärld för länge länge sedan. I korthet går det ut på att fyra äventyrare måste rensa upp i ett otal katakomber och i allmänhet genomlida alla helvetets kval i jakten på ett förtrollat svärd. Svärdet ska användas för att väcka upp samling förstenade superhjältar, som i sin tur behövs för att fördriva ondskan från världen som ens alter egon lever i.

Men allt detta fantasy-tönteri kan man med gott samvete lämna därhän; väl nere i katakomberna är det enda som betyder något att ta sig levande ut därifrån. Och det är inte det lättaste...

Utseendemässigt är väl "Abandoned Places 2" inget man precis sätter sig och skriver brev om; spelet är ytterligare en av dessa otaliga kloningar av "Dungeon Master" även om detaljerna och användargränssnittet finslipats en del (och skam vore det väl annars, "Dungeon Master" kom ju 1988). Ett ovanligt inslag i spelet är att man faktiskt kan ta sig ut ur katakomerna och även promenera genom skogar och städer — och till och med besöka en eller annan butik längs vägen.

Spelmässigt är däremot "Abandoned Places 2" inte alls dumt. Det går mycket snabbt att lära sig att hantera kontrollerna, och allt trollformelskastande har gjorts föredömligt enkelt. Dessutom tillåter användargränssnittet spelaren något så ovanligt som att enkelt kunna slåss och kasta helande trollformler samtidigt. Och varför har ingen tidigare tänkt på att avskaffa det eviga sovandet i rollspelen? I "Abandoned Places 2" slipper man bädda ner sitt sällskap för att återfå krafter och magipoäng — denna återhämtning sker automatiskt i realtid. Går man bara omkring med sina grabbar/tjejer ett tag laddar de upp batterierna igen.

På minussidan ligger främst det faktum att spelet känns som det borde kommit redan för ett par år sedan. Varken grafiken eller ljudet bjuder på något extra — monstren består exempelvis bara av två eller tre animationsrutor och ser allt annat än skrämmande ut. Dessutom tycker jag att det är svagt att man inte kan ladda in ett sparat spel utan att ta död på hela partajet. Och jämför man med de senaste årens rollspel som "Legends of Valour" eller "Ultima Underworld" kan man bara konstatera att tiden ohjälpligt runnit ifrån "Abandoned Places 2" och liknande spel där man är hela tiden tvingas röra sig i förutbestämda och begränsade rutmönster.

Inte desto mindre är det tidvis ett ganska spännande spel, och för den som inte har bestämt sig att spara alla pengarna till "Beholder 3" kan det vara väl värt att titta närmare på. Fast t-shirten som ligger med i boxen är ful som stryk — skänk den till någon klädinsamling så gör den i alla fall någon nytta.



Här och var i katakomberna stöter sällskapet på kistor med knivar, svärd, sköldar, trollformler eller andra prylar som kan vara bra att släpa med sig.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: ICE

GRAFIK:	68%
LJUD:	75%
ATMOSFÄR:	75%
TOLK:	80%
PROBLEM:	77%


+
Går att installera. Bra användargränssnitt.


—
För svårt i början. Man kan inte se om ens slag träffar.

TOTAL
83%

LIONHEART

Här har vi ett bra plattformsspel med lite ovanlig grafik. Ove "Kattmannen" Kaufeldt har testat. Testversion: Amiga



Ödets tunga vingslag vilar över kungariket. Den heliga juvelen Lionheart har blivit stulen. En fientlig armé står vid landets gräns. Landet är i upplösningstillstånd.

Men kattmannen Valdyn (du), som också har smeknamnet Lionheart, bryr sig inte speciellt mycket. Han sitter och häller i sig öl på ett värdshus när han blir arresterad och förd inför kungen.

Kungen berättar om stölden, fiendearmén och om huvudfienden Norka och hans flygande slagskepp. Och han berättar om Valdyns älskade Iléne som blev förvandlad till sten av tjuvarna. Detta förbättrar inte Valdyns humör speciellt mycket och han lovar kungen att ta tillbaka Lionheart-juvelen.

Teoretiskt sett verkar det ju enkelt, men det visar sig vara allt annat än just enkelt. Man blir överfallen på flygturen mot borgen och är tvungen att ta sig dit till fots genom träsk och diverse annat otyg.



I Lionheart gäller det att rädda sin älskade Iléne (och kungariket om man får tid över) från den inte alltför trevlige Norka. Det gäller att hålla tungan rätt i munnen när monstren börjar hoppa runt fötterna.

Spelet går att lägga in på hårddisk. Då kräver det visserligen 1,8 meg RAM-minne men det går. Stort tack för det. Äntligen en speltillverkare som utnyttjar hårddiskar till mer än till äventyrsspel och simulatorer.

Spelet har tre olika svårighetsgrader. Om man väljer någon av de högre svårighetsgraderna blir inte bara fienderna fler och intelligentare, utan spelet stuvar också om en del på nivåerna. Fler långa hopp och svårare passager gör att svårighetsgraderna skiljer sig en hel del från varandra.

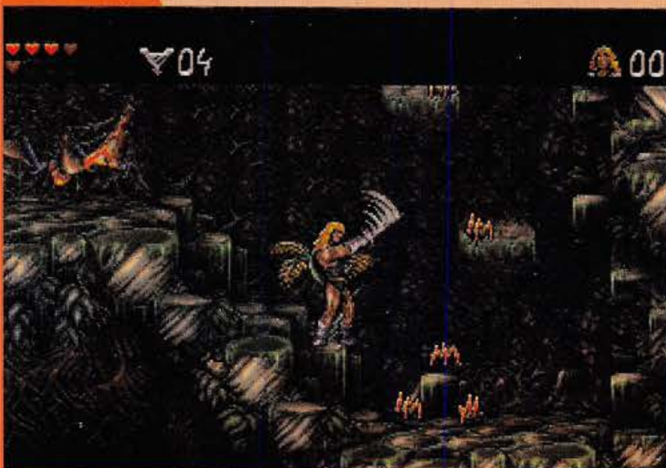
En annan mycket bra funktion i spelet är att man kan använda sig av joystickar med två fireknappar. Då använder man den ena för att hoppa och den andra kontrollerar svärdet. Det gör det hela lite mer lättkontrollerat.

Grafiken i spelet är väldigt genomarbetad och varierande. Om man vill kan man till och med få bakgrunden i interlace för att ge mer skärpa. Figurerna rör sig snyggt och mjukt och bakgrunderna är välgjorda, framför allt i interlaceläge.

Ljudet i spelet är tyvärr ganska medelmåttigt. En småtrevlig bakgrundsmelodi och de vanliga hugga-och-hoppa-ljudeffekterna är vad det bjuds på.

Bruksanvisningen är mycket bra. Den innehåller inte bara speltips och funktioner utan också en ganska lång bakgrundshistoria som förhöjer atmosfären.

Lionheart är ett mycket väl genomfört spel. Trevlig grafik, installerbart på hårddisk och bra bruksanvisning. Det enda som man egentligen saknar är originalitet. Spelet saknar det där lilla extra för att göra det till ett riktigt toppspel, men det är klart godkänt.



Grafiken i spelet är välgjord med många olika miljöer. Här är det en underjordisk grotta som man ska ta sig igenom.

AMIGA
PRIS: 319 kr
TILLVERKARE: Thalion

GRAFIK:	86%
LJUD:	81%
VARAKTIGHET:	86%


+
Går att installera på hårddisk.


–
Inga minus.

TOTAL
89%

Äventyrs-akuten har nu öppnat. Köbrickor finns att hämta i foajen, sönderbläddrade monstertidningar ligger i travar i väntrummet. På de nedsuttna stolarna flockas hålögda, stridströtta och luggslitna äventyrare.
Syster, nästa!

Besvärjaren besvarar

ALONE IN THE DARK

● **Kan man döda monstret i biblioteket?**
Ja, det är inte så svårt om du har rätt vapen. I ett hemligt rum inne bland bokhyllorna finns nämligen en slags ceremoniell dolk, som lätt tar död på bok-monstret. Problemet är bara att öppna lönndörren in till rummet. För att göra detta måste du ha en "fake book" som du hittar i rummet längst bort i galleriet med tavlorna (för att komma dit måste du skjuta på tavlan längst ner med din pilbåge).

● **Vad ska man göra i biblioteket?**
Ta en massa prylar — särskilt talismanen inne i lönnrummet. I övrigt finns det en rad intressanta böcker att läsa i hyllorna (och vissa som är livsfarliga att öppna).

● **Hur dödar man monstret i källaren, bakom tunnorna?**
Du menar jättemasken? Du kan inte döda den, däremot kan du gå runt den — fast inte från detta hållet. Du måste gå ner genom lönngången i arbetsrummet. När du kommer ner i gångarna under huset måste du locka med dig masken, och sedan vika av till höger när gången delar sig. När masken kravlat förbi, gå vidare rakt fram till du träffar på den igen. När den börjar förfölja dig, kan du springa tillbaka till korsningen och vika av till höger. Nu kommer du till en damm, och masken kommer inte att besvära dig mer.

● **Hur öppnar man lönngången i rummet med en sköld och ett svärd?**
Sätt fast sabeln på vapenskölden. Om sabeln brutits av funkar det ändå, bara se till att sätta dit bägge delarna.

● **Vart leder nyckeln som ligger i balsalen?**
Den öppnar kryptan med altaret nere i katakomberna under huset. Ondskans själva centrum, alltså.

● **Vad ska man göra efter att man placerat talismanen på altaret?**
Du menar altaret mitt i dammen med trädet som skjuter eldklot? I så fall ska kasta lampan mot trädet (den ska givetvis vara tänd). Efter det gör du bäst i att fly ut ur huset så snabbt du kan.

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

● **Hur får jag kontakt med Sophia på teatern?**
Du behöver lura bort vaktmästaren först — ge honom tidningen, så försvinner han. Dra sedan i spakarna tills de visar grönt ljus. Tryck sedan på den stora knappen på panelen.

● **Hur släpper jag ner en orichalcumkula i flotten? Indy säger att han inte når!**
Menar du att han ska KASTA i en kula, tvärs över kanalen? Tänk lite. Du måste över till andra sida kanalen - varför inte pröva att simma, helt enkelt? Jaså, bläckfisken? Den behöver bara lite käk, så håller den sig lugn.

● **Hur får jag tag i koppen som finns på en staty på andra sidan en avgrund?**
Använd stegen som du hittade i luftslussen där du du parkerat ubåten.

● **Jag förstår inte vad Platos dagbok menar med "...when the spheres where well aligned".**
Det är inte så konstigt att du inte gör. Denna passus hänvisar till hur de olika stendiskarna ska ligga för att man ska kunna sätta igång gudsmaskinen längst ner under Atlantis. Men du behöver faktiskt inte bry dig — om du tittar noga på väggarna i lavalabyrinten kommer du att upptäcka en gigantisk inristning som visar hur stenarna ska ställas.

(wits path)

● **Hur varnar jag Trottier för nazisterna?**
För det första; var noga med att inte förolämpa honom. Försök med konversationsalternativen 1, 2, 1 och 1. Frågan som Trottier ställer hittar du svaret på i Platos dagbok, och om du svarar rätt ger han dig sitt visitkort. Därefter är det bara vara så rak som möjligt mot Trottier — varna honom för nazisterna, och håll på med det ända tills han själv märker att du menar allvar.

● **Jag sitter fast vid kartrummet under Kreta. Jag har öppnat en av de tre dörrarna, men på andra sidan hittar jag bara två orichalcumkulor — men ingen utgång!**
Det finns en hemlig utgång ur detta rum, men för att hitta den måste du tillverka en provisorisk orichalcum-detektor av en kam och en tvättlina. Stoppa ner alla orichalcumkulor i guldboxen, och använd sedan detektorn som kommer att peka på en hemlig dörr.

● **Hur öppnar jag gallergrinden i rummet bredvid platsen där professor Sternhardt ligger?**
Denna dörr kan du bara öppna om du spelar i "team path". Just nu kan du glömma den utgången.

● **Hur får man tag i luftballongen som ligger i lådan vid bryggan på Thera? Jag har den stora korgen och har använt fisknätet på den.**
Du får aldrig luftballongen om du inte kan presentera något slags bevis på att det är din. Något slags papper, alltså. Gå upp till lådan vid utgrävningsplatsen i bergen och stäng locket. På baksidan sitter ett kvitto som du kan använda dig av.

(fists path)

● **Vad ska jag säga till mannen i den röda fezen?**
Säg till honom att gå till antikhandlaren för att fråga om ni kan träffas. Gå sedan efter honom genom staden — då leder han dig till antikhandlarens hem. Den röda fezen är ganska lätt att följa i folkhavet.

● **Var hittar man Världsstenen?**
Har du golvat Arnold, den sjungande nazisten? Har du kollat om han bär något på sig? Och har du räddat Sophia upp ur hålet i marken? Pröva att göra det, så kommer dina problem nog att lösa sig.

● **Jag får ingen ordning på den trasiga dykardräkten — hur ska man laga den?**
Om du letade ordentligt uppe vid utgrävningsplatsen i bergen på Thera, ska du ha hittat en förpackning med däcksolution ("Tire repair kit"). Använd den till att laga dykardräkten.

(team path)

● **Jag har fått Sophia att stoppa ner sitt halsband i guldboxen. Vad gör jag nu?**
Letar efter en hemlig utgång från labyrinten. Använd snöret med fisken på för att se om den kan sniffa upp mer orichalcum nånstans. Ett bra tips är att leta i trakterna av vattenfallet bakom gallerdörren.

● **När jag försöker stoppa in en orichalcumkula i Sophias halssmycke, får jag svaret att Nur-Ab-Sal ställt till tillräckligt redan.**
Det finns bara en plats där du kan göra detta, nämligen i offerrummet i den innersta cirkeln i Atlantis. Alltså dit Sophia går när hon blivit besatt av anden.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	169	239
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUES BROTHERS	159	199
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
F14 TOMCAT		229
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL MANAGER II		199
FOOTBALL MANAGER III	169	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
HEAVY METAL	149	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDY HEAT	169	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
MANCHESTER UTD EUROPE	179	
MATCH OF THE DAY	169	
MCDONALD LAND	179	239
NAVY SEALS (cart)	269	269
NICK FALDOS GOLF	209	
NORTH & SOUTH		249
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIRATES	89	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PSI-WARRIOR	9	
RAMPART	179	
ROBOCOP III (cart)	269	269
ROLLING RONNY	149	
SHADOW OF THE BEAST (CART)	299	299
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
STAR WARS		99
STREET FIGHTER II	189	239
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
TURTLES II	169	
ULTIMATE GOLF	89	
UP PERISCOPE		299
WWF II	169	239

JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ACROJET, AIRBORNE RANGER, ALL AMERICAN BASKET, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BOD SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CAVEMANIA, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES I, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKFOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GAZZA I, GHOULS & GHOSTS, GLADIATORS, GO FOR GOLD*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, GREEN BERET, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TENNIS, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN., MYTH, NEW ZEALAND STORY, OUT RUN EUROPA, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PLATOON, POPEYE III WRESTLE CRAZY, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOD, ROBOCOP I, RODLAND, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STUNT CAR RACER, SUMMER CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOR, WRESTLE SUPERSTARS.

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky Racing och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kasett 79.

4 MOST TOPPERS Tarzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SOCCER 6 Treble Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions, World Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 79.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotcop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Saves the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
A-TRAIN GUIDE BOOK	269
A-TRAIN RAILRODING	249
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	449
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	349
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	449
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	499
AMIGA INTERN	449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	499
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA TIPS & SECRETS	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	369
BUCK ROGERS 1/2 CLUE Pris/st.	159
C64 ADVENTURES	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PEEKS & POKES	119
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION 640K A DAY	299
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CRUSADERS DARK SAVANT HINT	269
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
GUNSHIP 2000 STRATEGY	269
HARPOON BATTLE BOOK	269
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUEBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVD HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B. Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
MANIAC MANSION CLUEBOOK	159
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED	249
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
PROGRAMMERA 6502	299
QUEST FOR CLUES III	349
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	.159
SIM CITY PLANNING	269
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	119
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
USING AREXX ON AMIGA	429
VISIONARY PROG HANDBOOK	449
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SLICK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPEL TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS**	429
ABANDONED PLACES II (1 MB)	429
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	329
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B17 FLYING FORTRESS (1 MB)	399
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	599
BATTLEHAWKS 1942	199
BETRAYAL	369
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	299
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	199
BODY BLOWS (1 MB)	329
BONANZA BROTHERS	299
BRIDGE 6.0	419
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	229
CENTREFOLD SQUARES	249
CENTURION	169
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE	369
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK ROCK II (1 MB)	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT II (1 MB)	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CREATURES II	329
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DARKSEED (1 MB)	429
DAS BOOT	199
DAY OF THE VIPER	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DELUXE PAINT IV AGA (A1200)	1099
DELUXE STRIP POKER	249
DEMONIAK (1 MB)	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	369
DRIVIN FORCE	299
DUCK TALES	299
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F16 STEALTH FIGHTER	239
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FAST BREAK	299
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FIREHAWK	259
FLEET MED	599
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	399
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GRAND PRIX CIRCUIT	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR	259
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HISTORY LINE 1914–1918 (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	399
HOOK (1 MB)	299
HUMANS I	369
HUMANS II HUMAN RACE	369
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	599
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INFESTATION	299
INTERNATIONAL RUGBY CH. (1 MB)	329
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
ISHIDO	299
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JOE & MAC (1 MB)*******	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
JOURNEY	399
KEYS TO MARAMON	329
KGB (1 MB)	369
KICK OFF II ONE MEG VER.	299
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	599
KURSK CAMPAIGN	599
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (2 MB)	449
LEMMINGS II THE TRIBES (1 MB)	369
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229

LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIONHEART (1 MB)	349
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	599
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF TIME	499
LOTUS II	299
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	209
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	599
MAIN BATTLE TANK M. EAST	599
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	599
MALTA STORM	599
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MANIAC MANSION	179
MATCH OF THE DAY	299
MC DONALD LAND	329
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS II	479
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	599
MOTORHEAD	229
MYTH (1 MB)	299
NAM	369
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NIGEL MANSELLS (A1200)	349
NIGEL MANSELLS (1 MB)	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OIL BARONS	399
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OMNIPLAY HORSE RACING	369
OPERATION STEALTH	209
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	599
PACIFIC STORM SOLOMONS	599
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	399
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL***	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PERSIAN GULF INFERNO	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	229
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PIRATES	179
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II CHALL. DATA	229
PORTS OF CALL	299
POW	299
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	499
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399
RAMPART (1 MB)	329
REALMS	369
RED LIGHTNING	369
RED ZONE	329
RETURN TO ATLANTIS	159
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299

ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	599
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SEX VIXENS FROM SPACE	369
SHADOW OF THE BEAST III	369
SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHOCKWAVE	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	499
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	499
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SINK OR SWIM	299
SLEEP WALKER (1 MB)	399
SLEEP WALKER (A1200)	399
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	599
SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	249
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	179
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	499
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER FROG (1 MB)	329
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWORD OF SODAN	299
SWORDS OF TWILIGHT	159
TERRAN ENVOY	399
THE CYCLES	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD COURIER	299
THIRD REICH (1 MB)**	399
THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	599
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	499
TOURNAMENT GOLF	299
TRACON II (1 MB)	449
TRANSARCTICA (1 MB)	369
TREASURES OF SAVAGE FR (1 MB)	379
TRODDLERS	329
TROLLS (1 MB)	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
TV SPORTS BOXING (1MB)	199
UTOPIA	369
VEKTOR STORM	399
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKING CHILD	249
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILLOW	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WOLFPACK (1 MB)*	369
WONDERLAND (1 MB)	369

WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A600.
*** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600).
**** = kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver Sim City.
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******* = fungerar ej på A1200/4000.
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

AMIGA SPEL 149:-ST.

3D POOL, 4TH & INCHES, ADRENALYNN, ADV DESTROYER SIM, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BRIDES OF DRACULA, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CARRIER COMMAND, COUNT DUCKULA II, CRACKDOWN, CRAZY CARS II, DEFENDER OF THE CROWN*, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DOC CROCS, DRAGONS OF FLAME, EDD THE DUCK 2, F16 COMBAT PILOT, FANTASY WORLD DIZZY, FINAL COUNTDOWN, FINAL FIGHT, FIRE & BRIMSTONE, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I, GHOSTBUSTERS 2, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L SOCCER CHALLENGE, INT'L TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAMES POND, JOAN OF ARC, KILLING MACHINE, KWIK SNAX, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER***, MURDER, NARC, NARCO POLICE, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED, NINJA REMIX, ORIENTAL GAMES, OUT RUN EUROPA, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, POPEYE 2, PP HAMMER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RODLAND, RUGBY COACH, RVF HONDA, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW DANCER, SHOOT EMUP CONSTR KIT, SIMPSONS, SKY HIGH STUNTMAN, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STARGLIDER II, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOR SAVES THE PLANET, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TVSPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VIDEO KID, VIZ, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WILD STREETS, WIZBALL, WORLD CHAMP BOXING MANAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, Z-OUT.

* = fungerar ej på PLUS, A600 och A1200.
** = GAMES SUMMER EDITION.
*** = fungerar ej på A600.

SPELPAKET TILL AMIGA

ACCOLADA IN ACTION Grand Prix Circuit, 4th & Inches, Fast Break och Blue Angels. Pris 369.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, P47, Silent Service I, Carrier Command och Wings. Kräver 1 MB. Pris 369.

AWARD WINNERS Space Ace I, Kick Off 2, Pipemania och Populous 1. Pris 329.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

CHAMPIONS Jahangir Khans Squash, Manchester United och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwk Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

JAMES BOND COLLECTION* Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två toppspel till priset av ett. Pris 369.

MEGA MIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, California Games I, Games Summer Edition och Winter Games. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avenel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS I PLUS Populous I och Populous Promised Lands. Pris 179.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

POWERPACK I* Bloodwych, Lombard RAC Rally, TV Sports Football och Xenon 2. Pris 299.

POWERPACK II It Came from the Desert, Battle Masters, Wings och Predator 2. 1 MB. Pris 349.

PRO SPORT CHALLENGE* The Cycles, Powerboat, Jack Nicklaus Golf och Jack Nicklaus Courses vol 1. Pris 369.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

QUATTRO FIGHTERS Guardian Angel, Kamikaze, Mig 29 och SAS Combat. Pris 149.

QUATTRO POWER MACHINES Violator, Grand Prix, Nitro Boost Challenge och Pro Power Boat. Pris 149.

RAINBOW COLLECTION* New Zealand Story, Bubble Bobble och Rainbow Islands. Pris 249.

RAVING MAD Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY & POPULOUS Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett spel. Pris 369.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPACE CRUSADE PLUS** Space Crusade och Voyage Beyond Mission Disk. Pris 299.

SPORTS BEST Tennis Cup 1, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

SPORTS COLLECTION Pro Tennis Tour 1, Run the Gauntlet och Italia 90. Pris 249.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ 1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION* Test Drive II och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

THE GREATEST Jimmy White's Whirlwind Snooker, Lure of the Temptress och Dune. 1 MB. Pris 399.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

TRIAD II* Menace, Tetris och Ball. Pris 299.

* = fungerar ej på Plus, A600 och A1200.
** = fungerar ej på A1200/4000.

Vi har även spel till PC, MAC, SNES, Gameboy, Gamegear, Megadrive, Mega CD, IBM CD-Rom, Atari ST/STE/130/800/2600, MSX, VIC-20, ZX Spectrum, CDTV och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ____________________ POSTADRESS: ____________________

ADRESS: ____________________ TELEFONNR: ____________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

☐ **TURTLES II COIN-OP (C64 kass)**
☐ **GAZZA II (C64 disk)**
☐ **BEVERLY HILLS COP (Amiga, EJ + & 600)**
☐ **DARK SPYRE (Amiga)**
☐ **SPACE 1889 (1 MB, Amiga)**
☐ **ULTIMATE RIDE (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningar/instruktioner, endast disketten/kassetten.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift (60 NOK i Norge).

BACK-CHAT

Fram för nollmodem!

Hej Brad!

Jag undrar varför nästan inga spel fungerar via nollmodem eller modem. Det är ju helkul att spela mot varandra. F16 Falcon är ett bra exempel.

Tänk bara hur kul Civilization skulle vara om man kunde spela det mot en polare. Inte för att Civilization är tråkigt, men det skulle klart höja effekten om det var en polare man stötte på i Afrika istället för datorn.

Emperor Glenn

Ja, tyvärr är det rätt torrt på den fronten. Men det börjar ljusna lite. I nästa nummer av DMz kommer vi att publicera en lista på de spel som utnyttjar nollmodem.

Brad S

Star Wars

Hallå Brad.

Var tog Star Wars-spelen vägen!!!? Jag är övertygad om att det fortfarande går att göra stora pengar på Star Warstemat.

Så jag ber er alla programmerare att skriva era magiska formler i datorn och gör ett Star Wars-spel. Det kan vara ett rollspel, en shoot'em up eller vad som som helst. Bara det är Star Wars!

Från en bonde

Visst har det kommit Star Wars-spel. Hela trilogin har släppts som spel, dock bara till C64. Recensionerna hittar du i DMZ nr 10-87, 11-88 och 16-88.

Det första äventyret, Star Wars, kom ut på Amiga 1988 och finns recenserat i nr 4-88 av DMz.

I år släppte LucasArt flygsimulatorn X-wing till PC. Den recenserades i nummer 7-93.

Om vi får se X-wing på Amiga är det ingen som vet. Det är bara att hoppas...

Brad S

What did you learn in DMz?

What did you learn in DMz today
Dear little lamer of mine?
I learned that DMz never told a lie
I learned that Amiga never die
I learned that everybody is free
And that's what Brad said to me
And that's what I learned in DMz today
That's what I learned in DMz.

What did you learn in DMz today
Dear little lamer of mine?
I learned that computers are my friends
I learned that justice never ends
I learned that hackers die for their crime
Even if they make a mistake sometime
And that's what I learned in DMz today
That's what I learned in DMz.

What did you learn in DMz today
Dear little lamer of mine?
I learned that games are not so bad
I learned about the great ones we have had
In Civilization you fight against France
And someday I might get my chance
And that's what I learned in DMz today
That's what I learned in DMz.

Mums little Lamer

Imponerande sång. Det hade blivit en garanterad segrare i årets schlagerfestival.

Du skulle inte kunna skicka musiken till mig på band?

Vad f-n gör ni?

Vad f-n håller ni på med på datormagazin egentligen? Ni gynnar ju enbart PC! Fler och fler tjuvtittar, mer och mer reportage om PC-världen. Skippa tjuvtitten och ta med fler och större recensioner av samlingar och budgetspel.

Såg på Bingolotto förra lördan (10 april). Där säger Loket att Amigan har hoppat ut och att dom fick vänta ett tag med att få fram siffrorna. Med andra ord är alltså Amigan ansvarig för Sveriges största "folksport", Bingolotto.

Varför har inte ni på Datormagazin gjort ett reportage om att Amigan används där. Ni kanske tycker att det är bättre att ta med ett reportage om några miljökämpar som har en PC-bas?! Det tycker inte vi Amiga-ägare. Ni måste skärpa till er!

Dessutom undrar jag varför ni inte recenserar CDTV-programmen som kommer ut? Ni håller ju på att döda Amigan. För ni är trots allt den största dator-tidningen i Sverige. Så ni påverkar rätt många dumma ungar till att köpa PC istället. Se bara på tjuvtitten. Där står det för 5 stjärnor KÖP EN NY DATOR! Är ni helt utvecklingstörda eller?

Janne P

Suck, återigen en lamer som vill dra igång den urtråkiga "Amiga mot PC"-debatten.

Jag tycker du helt är ute och cyklar när du vill påstå att vi håller på att ta död på Amigan.

Helt rätt, vi har ännu inte skrivit Bingolottos Amigor. Däremot har vi skrivit om Tur i kärleks Amigor.

Artikeln om Peacenet var ett nätverksreportage. Det hade inget att göra med vilken attans dator den körs på.

Men du kanske är så enkelspårig att du vill namnet Amiga på varannan rad i DMz?!

Brad S

PC vs Amiga

Nöjessidorna blir bättre och bättre. Jag menar då PC-recensionerna. Ta DMz 7-93 som exempel. Tre sidor Tjuvtitten! Och det på ett spel! Nu kan det kanske så att det är Göran Fröjdh, som är den klart bästa recensenten, alltid skriver så stora recensioner. PC:n är ju simulatorernas mästare. Men nu börjar det även att dyka bra arkadspel också.

Nu menar jag inte alls att Amigan kommer att försvinna. Tack vare A1200 kommer den att leva vidare. Samtidigt förstår jag mig inte på snacket om att A1200 kommer att konkurrera ut PC:n från spelmarknaden. Båda är ju 32-bitars maskiner, vilket gör konverteringar mellan formaten lättare. Nej, det är SEGA och Nintendo som ska se upp.

Det viktigaste är vilka SPEL som kommer och hur bra SPELEN är. Sådesåt!

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

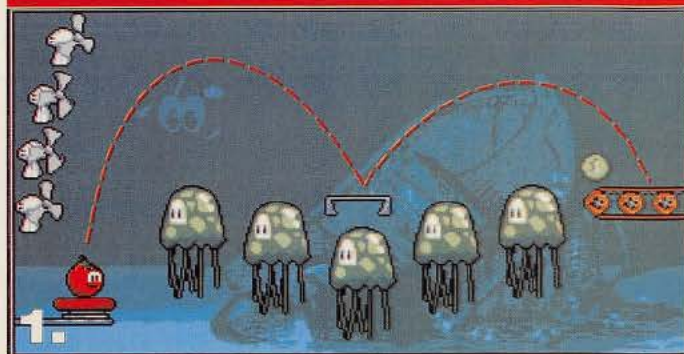
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

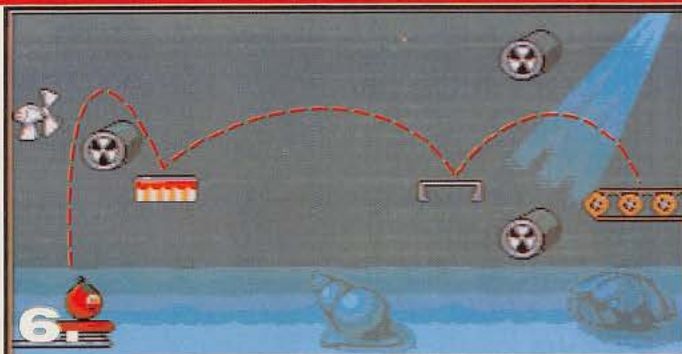
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

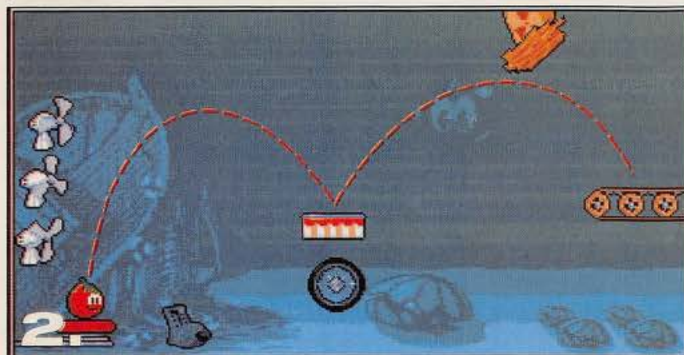
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

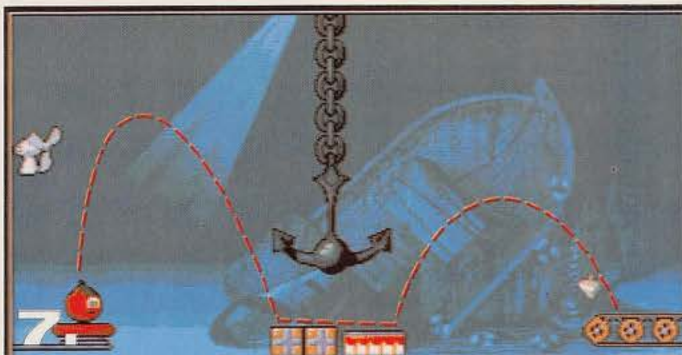
Så klarar du Bill's Tomato Game

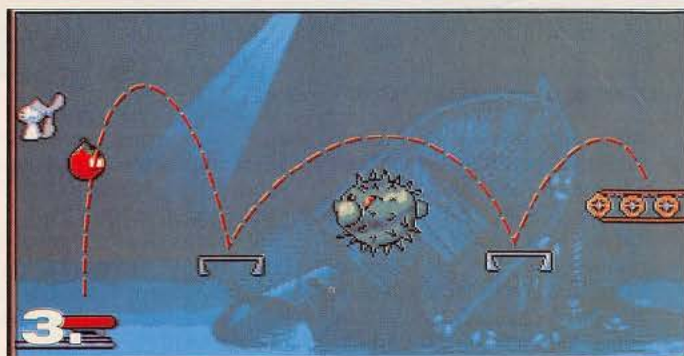
Nivå 8: Sea

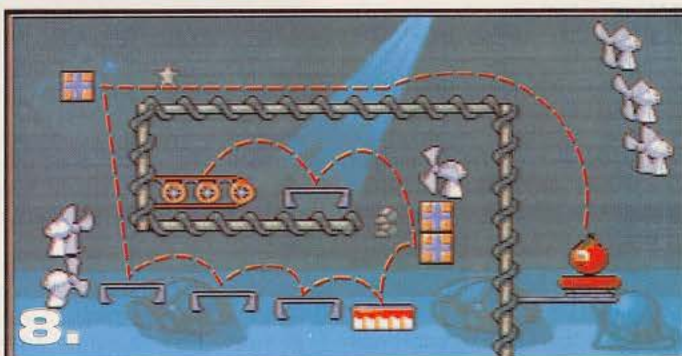


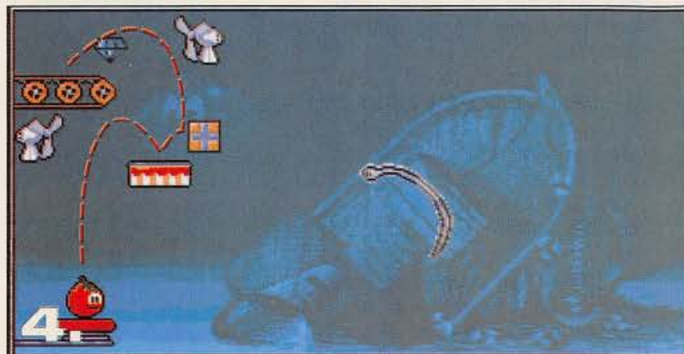


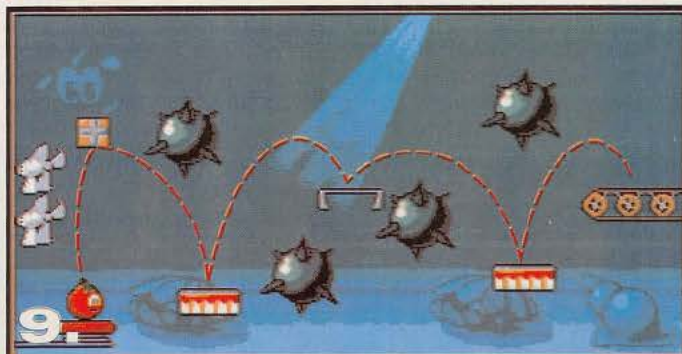


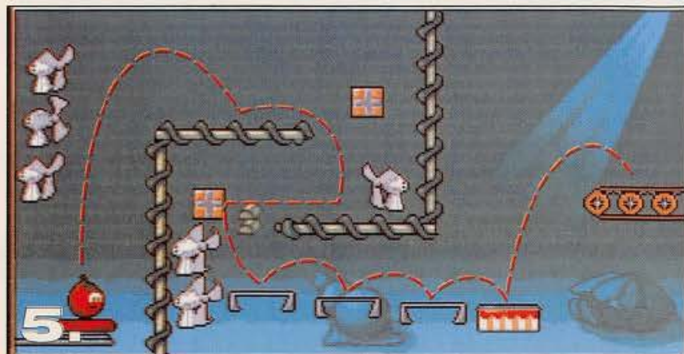


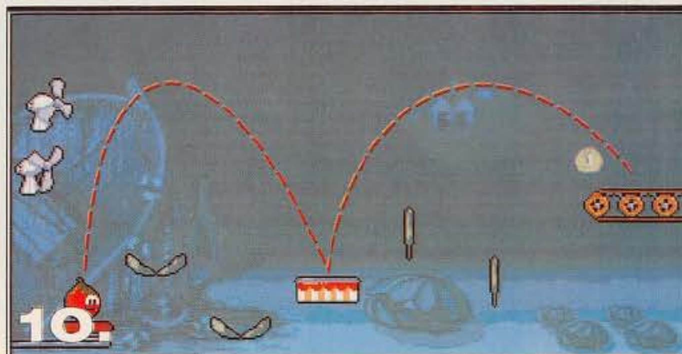












Lösningen fortsätter i nästa nummer

SUPER FROG

En otäck häxa har förvandlat en fager prins till en slemmig groda. Ove "Paddan" Kaufeldt rycker ut för att ställa allt till rätta. Testversion: Amiga



Det var en lugn och skön dag i magilandet där prinsen och hans blivande prinsessa har det hur mysigt som helst under sitt romantiska träd. I varje fall ända till den mycket otrevliga, utomjordiska häxan kommer och förvandlar den stilige prinsen till en stilig groda och kidnappar den blivande prinsessan.

Den förtvivlade prinsen (grodan) bosätter sig nere vid floden där han sitter och deppar. Efter bara några timmar kommer en flaska Lucozade flytande. Prinsen, som vill dränka sina sorger, häller i sig av innehållet och med ett "poff" förvandlas han till Supergrodan.

Nu börjar supergrodprinsen jakten på den försvunna häxan tillsammans med sin medhjälpare Spud, en liten grön filur som mest liknar en punkterad tennisboll.

Team 17, som ligger bakom spel som Alien Breed och Project X, har den här gånget gett sig på ett lite mer traditionellt plattformsspel.

Resultatet blev Superfrog, ett spel som består av sex världar med fyra nivåer i varje värld. För att kunna komma vidare till nästa nivå i spelet måste man samla mynt. När man har samlat ihop tillräckligt många mynt öppnas dörren till nästa nivå.

Om man dessutom plockar med sig mycket frukt och andra bonussaker kan man komma till en hasardskärm. Här kan man, om man vill, satsa sina surt förvärvade bonusprylar för att kanske vinna ännu mer poäng, extra liv och lösenord. Man kan alltså fortsätta spelet från en viss nivå, men då måste man först ha spelat till sig det lösenordet.

Hasardskärmen är till största delen en enarmad bandit (spelautomaten alltså) även om man kan vinna på andra sorters spel också.

Grafiken i spelet liknar en tecknad serie med figurer och bakgrunder i glada färger. Trots att Superfrog rör sig mycket snabbt så är han mycket lättkontrollerad.

Ljudet i spelet är visserligen mycket enkelt men mycket välgjort. Även bakgrundsmusiken är mycket trevlig att lyssna på och passar väl in i spelet.

Bruksanvisningen är det inte speciellt mycket att orda om. Den fyller sin funktion, varken mer eller mindre.

Team 17 har gjort ett mycket trevligt spel och visar att de inte bara är bra på att göra actionspel. Superfrog är ett roligt spel som även passar till yngre spelare men som även äldre kan ha mycket roligt med.

Ett extra plus i kanten för det mycket välgjorda bakgrundshistorien, i det här fallet gjord av den välkände Eric Schwartz.



Följ efter häxan till hennes rymdstation (?!) i jakten på prinsessan.



Om man kan tänka sig att riskera sina surt förvärvade bonusprylar kan man vinna allt möjligt och omöjligt på den enarmade banditen.

AMIGA
PRIS: 319 kr
TILLVERKARE: Team 17

GRAFIK:	85%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	88%

+
Inga speciella plus...

–
...å inga minus heller.

TOTAL
88%

TJUVTITTEN

Ultima 7 Part II

THE SERPENT ISLAND



"Serpent Isle", är en direkt fortsättning på händelserna i "The Black Gate", där den alltid lika ondskefulle Väktaren ännu en gång fick på nöten. Men ett och ett halvt år senare är han likväl på frammarsch igen, denna gång på Ormarnas ö — "Serpent Isle" — som ligger utanför Britannias kust.

Spelaren, "The Avatar", beger sig i vanlig ordning iväg med några trogna följeslagare för att ordna upp problemen, men knappt har sällskapet satt sina fötter iland på den mytomspunna ön innan de överraskas av ett fruktansvärt åskväder. En blixt slår ner mitt i sällskapet — och alla utom "The Avatar" försvinner. Undan för undan går det upp för hjälten att åskvädren inte är naturliga — de har förmågan att teleportera både föremål och människor över stora avstånd.

Åskvädren beror i sin tur på en obalans mellan de goda och de onda krafterna i universum, upplyser en förbipasserande munk om, och denna obalans måste nu "The Avatar" ställa till rätta innan världen går under. Och så måste förstås han/hon leta upp sina kamrater.

Efter att ha läst häftet med den grundliga dokumentationen, och ägnat ungefär 20 minuter av sin tid och 25 meg av sin hårddisk åt att installera "Serpent Isle", kan man snabbt konstatera följande:

1. Bakgrundshistorierna, som ska legitimera allt monsterslaktandet, blir allt mer urvattnade.
2. Spelen blir bara större. "Serpent Isle" är ett gigantiskt spel i alla avseenden, vilket kanske är surmagat att klaga på. Men frågan är om inte Origin börjat att gå lite för långt.

En stor del av ens äventyr i "Serpent Isle" går ut på att konversera med folk. Tolken i spelet är mycket avancerad; om man börjar prata med någon och hör något intressant, dyker det genast upp nya ord på ens frågelista. Ibland kan konversationer grena ut sig till den grad att man kan hålla på att babbla i halvtimmesvis.

I "Serpent Isle" finns så vansinnigt mycket prylar att man inte har en rimlig chans att få grepp om ens en bråkdel. Här finns flera stora städer, och i varje hus kan man gå in och leta igenom lådor, kistor och bokhyllor — och nästan ALLT kan man ta med sig.

Förutom detta så finns det till synes outsinliga horder av människor och varelser som inte precis lider av tunghäfta. Frågar man ut dem om något, håller de långa föredrag för en.

I och för sig bygger "Serpent Isle" mer på problemlösning än på att man bara ska slå sig fram genom horder av monster, men risken med att göra ett så här stort spel är att det kan bli lite långrandigt. För mig tog det flera dagar innan jag fått såpass grepp om storyn att jag verkligen kunde börja SPELA "Serpent Isle".

Men om man bortser från själva spelinnehållet är "Serpent Isle" förstås ett mästerverk. Det har ett av de mest avancerade systemen för realtidsstrider som jag hittills sett, där det på förhand går att välja mellan ett tiotal olika strategier för var och en i sällskapet. Och grafiken och ljudeffekterna är helt underbara, med vildsinta växlingar i vädret, snöbyar, åska och hagel. Men tidvis blir all grafiken lite för mycket även om man har en snabb maskin — spelet läser från hårddisken nästan hela tiden, vilket ibland gör scrollningen ryckig och långsam.

"Serpent Isle" har dock ett stort plus för sin glasklara, logiska uppbyggnad. Här beter sig ens äventyrare ungefär som folk gör mest. När de blir trötta måste de hitta någonstans att sova och när ens partaj blir hungrigt gnäller det högljutt om att de måste hitta något att äta osv.

Vad man utan tvekan kan påstå är att "Serpent Isle" ger valuta för pengarna. Personligen har jag dock aldrig varit särskilt förtjust i rollspel med "strategispelsvy", dvs att man ser spelplanen rakt ovanifrån. Detta perspektiv gör att man kommer alltför långt ifrån själva dramatiken i spelet, till skillnad från "Underworld" där man går på helspänn hela tiden genom mörka gångar och bara väntar på att monstren ska kasta sig på ens strupe.

Men som sagt, stort är det. Typiskt amerikanskt.

Göran Fröjdh

Varje gång man öppnar till exempel en låda i en byrå, visas en uppförstorad bild av behållaren med dess innehåll. Detta är en bra hjälp för att hitta små prylar i ett rum.

Ultima 7 Part Two — Serpent Isle/Origin
Version i test: IBM 386/486
Systemkrav: 386SX/20 MHz, 2 Mb ram, hårddisk, 256 färgers VGA-grafik.
Rekommenderas: 386/33, Intel 486, mus och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!. ☆☆☆☆☆ = Världsklass. köp en ny dator istället för att vänta!*



DUNE 2



Spelplanen i "Dune 2" ses rakt ovanifrån. I början av varje scenarion kan man bara se området närmast ens egen bas, men genom att bygga radarstationer och skicka upp "scouter", kan man få lite bättre koll på var kryddfälten (de mörkare partierna i sanden) och de fientliga trupperna finns.



Första kvällen blev klockan kvart över två innan jag kom i säng. Natten därpå vände jag helt på dygnet och gick inte och la mig förrän klockan sex på morgonen.

"Dune 2" heter upphovet till min förstörda dygnsrytm, och det är ett av de mest fängslande strategispel jag stött på. Det har allt som man kan begära; snabb grafik, underbart ljud och ett realtidsscenario som går i 180 från början till slut.

Ansvariga för "Dune 2" är Westwood Studios, programhuset som ligger bakom flera av de senare årens bästsäljare ("Eye of the Beholder I & II", "Legend of Kyrandia" m.fl). Men med "Dune 2" har Westwood gått ännu längre tillbaka för att söka inspiration — ända till ett av företagets allra första spel, "Battletech". "Dune 2" är naturligtvis mer sofistikerat, men innerst inne känner man igen mycket från "Battletech".

"Dune 2" bygger på tidernas största science fiction-epos, "Dune", en bok som sålt i miljonupplagor och filmats av David Lynch.

Historien utspelar sig på ökenplaneten Arrakis där tre familjer slåss om kontrollen. På Arrakis finns en slags krydda, Melange, som inte existerar någon annanstans i universum och som har fantastiska egenskaper. Kryddan kan både stoppa åldrandet hos människor och transportera rymdskepp i överljusfart genom rymdens avgrunder. Rymdimperiets kejsare vill komma över så mycket som möjligt — därför lockar han den som kan bryta mest krydda med att få makten över Arrakis.

De tre familjerna som slåss om kontrollen över kryddbrytningen är Atreides, Ordos och Harkonnen. Vilken familj man vill slåss för väljer man i början av spelet.

Det är lätt att lära sig kontrollerna, men den verkliga utmaningen ligger i att gå segrande ur det tiotal scenarier som spelet är uppbyggt av. De första två scenarierna är relativt enkla, men redan från det tredje uppdraget hettar det till ordentligt, då måste man dessutom inta fiendebaser samtidigt som man försvarar sina egna befästningar.

Man ska komma ihåg att allt utspelas i realtid. Man måste sända ut "scouter" för att hitta nya kryddfält dit man ska skicka sina "skördetröskor". Samtidigt ska man bygga ut och förstärka sin bas, producera trupper och fordon och försvara sina installationer. Och till råga på allt måste man förstöra fiendefamiljens baser, vilket inte är så enkelt som det låter.

Man måste angripa alla delar av fiendens infrastruktur. Genom att förstöra motsidans skördetröskor hindrar man till exempel fienden från att få in pengar — och utan pengar blir det så småningom inte möjligt att producera trupper. Först DÅ kan man slå till mot baserna.

Sammantaget innebär det här att man kanske måste hålla koll på upp till 30 olika enheter samtidigt — i realtid! Det blir ett närmast sanslöst tempo, och ibland är helt utmattad efter att ha spelat genom ett scenario (som kan ta upp till fem-sex timmar).

Spelplanen ses rakt ovanifrån och det går att "scrolla" blixtsnabbt från en del av kartan till den andra.

Grafiken är inte överdådig men är i gengäld mycket snabb och digitaliserade ljudeffekter vimlar det av.

"Dune 2" är nästan omöjligt att slita sig ifrån, och på min privata topplista har "Ultima Underworld 2" och "Monkey Island 2" fått sig en ordentlig match. Men det bästa av allt är att "Dune 2" kommer till Amiga redan i vår, och jag är övertygad om att den versionen kommer att bli precis lika bra.

Göran Fröjdh



Ultima 7 Part Two — Serpent Isle/Origin
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 286, 564K, VGA-grafik, hårddisk och hd-diskdrive.
Rekommenderas: Utökat minns (XMS), mus och ljudkort. Fungerar även under Windows.
Ljudkortsstöd: Adlib (Gold), Soundblaster (Pro), Roland.
Betyg: ★★★★★



De olika familjerna som slåss om makten på Arrakis beväpnar sig delvis olika sätt. Huset Atreides anfaller gärna med "ornikoptrar" medan huset Ordos föredrar att anfalla med tanks och missiler. Huset Harkonnens elittrupper, slutligen, är inte lätta att rå på, beväpnade som de är till tänderna med allehanda dödsbringande tingestar. Dessa trupper gör man bäst i att inte släppa allt för nära ens baser; de kan nämligen göra en hel del skada även på avstånd.

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, Sören i Pite'!

Sören Westerberg från Piteå belönas med spelet SIM EARTH för sin insats i Sänka skepp-tävlingen i nr 5/93. **Birgitta Cerven**, UPPSALA, **Gösta Hagström**, HACKÅS, **Kent Johansson**, VÄSTRA FRÖLUNDA, **Henrik Gabrielsson**, LIDINGÖ, **Peter Svensson**, HELSINGBORG får varsin fuskbok. Grattis, grattis. Vinsterna kommer dunsande i brevlådan vilken dag som helst.

KÖPES

Stick och broderiprg. till Amiga. Tel: 044-405 07.

SÄLJES

90 med kompl SCSI HD (Amiga) 2.200 kr. Scanner (105 mm, 200-400 DPI, OCR) 700 kr. Amos (creator + compiler + 3D) 250 kr. Tel: 013-12 19 05

A-tips 2.25. Systeminmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även artikel DMz 22/92. Endast 125 kr (utland +25 kr) till Pg: 457 81 47-3. Mot efterkrav (+25 kr) på tel: 040-12 50 91

A1000 0.5 chip mem, 2 mb RAM, kick 1,3, x-drive, 100 tomdisk, mus + 2 joy, 2 spel, böcker, midi + kablar. Tel: 0346-434 43, Erik eft. 16.00.

A2000, 4DMhz G-force 030 med FPU (snabbare än A4000/30), 11 Mb ram, HD Grandslam 52 MG, Kick 2.0/1.3, ny mus mkt prg. 19.000 kr. Tel: 046-484 22

A2000B, 1 Mb chip 4 Mb fast kick 1.2-2.0 WB 2.1 A2286 Bridgeboard 2 drives + 1 5 1/4 35 Mb HD ca 2700 disketter. Rubbet 40.000 kr. Infodisk 15 kr. Obs! Tel fr o m 14/5 Kv. 0340-558 88. Rasmus Gullsved, Stationsv. 35, 430 31 Åsa.

A2000C m 3 Mb RAM + 40 Mb HD. 5.000 kr. Tel: 0926-109 58

A2000D Gvp 52 mb, 3 mb ram ECS 1084S, 2 driv, 1,4 år gar. 7.000 kr. Tel: 0520-704 20.

A3000, 125 Mb HD, 10 Mb ram, 2 int drivar, 1.5 års gar kvar, WB 2.1, massor med origspel/prg, 16.000 kr. Tel: 0680-127 35

A3000/25/127/6Mb 9.995 kr. SAS C 5.10a 900 kr. Tel: 0457-142 48

A3000/6M/104, 13.500 kr, Supra Modem 2400, 500 kr, IBM-skrivare, 700 kr A500 IM, 2.500 kr. Tel: 0171-516 10, Micke.

A500 + mycket tillbehör. Tel: 0454-419 01.

A500 1,3 x-minne, x-drive, joystick, mus, musmatta, dbox, 8 org.spel, RF-mod, manualer. 3.000 kr. Tel: 0435-251 20.

A500 1.3, 1 mb, scart, org.spel, box, joy. Pris 2.200 kr. Tel: 0526-232 75.

A500 1.3, x-minne, 2 org spel, 10 mån gar kvar. Endast 2.300 kr, Tel: 0158-111 60, Fredrik.

A500 med mus, böcker och joy. 2.750 kr. Bilbana Tyco 18 mfl. 800 kr. Tel: 0500-48 00 82, Rickard.

A500 os2.0, 1 mb, monitor 10845, HO 45mb, Trumpcard, extra drive, 2400 modem, mono sampler, RFmool, joy, lattice C5.10, div. böcker, C-prg, div org.spel, 100 disketter, 6.000 kr. Tel: 0455-123 82.

A500 os2.1, 1 mb minne, ny mus & trafo. 2.100 kr. Tel: 013-633 38, helger, Fredrik.

A500+ 2 Mb gar, 150 disk 2.500 kr, 4 Mb x-minne, 1.100 kr. Tel: 013-12 19 05

A500, 3mb, 20 mbHD, spel, cartridge. 5.500 kr. Tel: 035-531 70.

A500, X-M, X-D, RF, ARF, 3 joy, mus, 150 disk, 3.200 kr Tel: 044-32 30 76.

A600HD + 2 Mb mem + Philips Mon + origspel + 100 disk. Tel: 011-17 09 86

Affärsideer säljes. Privatpersoner, 20 kr på Pg: 646 66 34-0

Aga-nakenbilder på bl a Cindy Crawford, Erika i Baywatch, Kelly Bundy. Du har aldrig sett liknande grafik! 3 diskar, 50 kr. D Lindholm, Sidenv. 26, 196 38 Kungsängen

Amiga 1000 v. 1.3, mus, joy, x-drive, bra skick, 2.400 kr. Lars P Tel: 0418-595 10

Amiga 2000 med PC-kort, hårddisk och monitor 1084. Pris 6.500 kr. Tel: 033-26 80 85.

Amiga 2000, mon 1084, 2 driv, 150 disk, joys, 4.500 kr. Tel: 021-35 09 35.

Amiga 3000 25/50/2, garanti, 8.300 kr. Tel: 040-13 86 78

Amiga 3000, 2.5 Maz, 52 HD, 2 RAM + 1930 monitor + handscanner och skrivare mm. Ring för bästa pris Tel: 0930-118 28.

Amiga 500 (2.0/1.3), 2,5 mb RAM, 100/2 mb HD, monitor C1901 mm. Ny 16.000 kr Nu: 7.900 kr ! Ring: 08-582 494 51.

Amiga 500 1.3, 2 mb, x-minne, Action Replay 3, RF-mod, mus, joy, origspel. 2.900 kr, Tel: 0417-270 92.

Amiga 500+, 1.3, 2.0 RF-mod, 5 origspel, joy, mus, 2.500 kr. Tel: 0651-332 84

Amiga 500+, 4 mb RAM, x-drive, HD grandslam 79 mb, 1 års garanti, 6.500 kr Tel: 040-93 19 52, Björn.

Amiga 600 hd 2/40 x-drive, monitor 1085s, skrivare MPS 1270A + Os 2.1 (svenska). 15 mån gar kvar. Många nytto och Pd program medföljer. Tel: 040-97 19 27.

Amiga orginalspel Monkey I2, F-15 mfl. 200 kr/st eller 7 titlar 1.000 kr. Tel: 031-56 10 01.

Amigaspel Black Crypt, Indy 4 (adv) och Pinball Fantasies 300 kr/st Ring David tel: 090-472 75.

B2000C, OS 2.0, 2 disk, 1084 mon, 4.000 kr. Lars Martinsen, Gerdsvei 3B, 1614 Fredrikstad Tel: 693 902 75 Norge

Barn säljer jag inte, men däremot Moduler, Demos, (porrbilder) Endast 15 kr/disk. Peng.problem? **Klipp ur** denna annons och ring senare. Ring/skriv till SH, Box 11015, 976 36 Luleå. Tel: 0920-471 16, Stefan.

Beach Babes, otroligt sexiga brudar i otrolig AGA-grafik! 3 diskar fulla med snygga brudar. Endast för A1200/4000. 50 kr inkl. frakt, pg 642 93 30-1.

CDTC spel, Prey, Sci fi spel där det talas sv under hela spelet. 230 Mb, 319 kr. Tel: 0340-471 29

Demogrupp söker programmerare. Tel: 08-530 392 70

F-16 Combat pilot, 100 kr, F-19 Mig-29 M Super Fulcrum, 350 kr, Narc, 100 kr, eller bytes mot andra spel. Tel: 0278-142 61.

Fabriksnya Midi-interface. 2 års gar. 199 kr Tel: 0304-66 76 82.

GVP A500 HD 52/2 mb säljes för 3.500 kr. Tel: 054-15 57 05, Håkan.

GVP A500-HD+, 52 mb, 2 mb Ram. 3.000 kr. Tel: 033-633 38, helger, Fredrik.

GVP HC8 SCSI 4 mb ram till A2000, 1 års gar. kvar. 1.500 kr. Tel: 08- 500 288 54.

GVP HD 52/2, 3.400 kr 8833-II, 1.400 kr Tel: 0340-847 97, Max.

GVP hårddisk 105 mb med 4 mb minne till A500, 5.300 kr. Spelen Premiere Moneger & Ishar legende of the fortress 185 kr/st. Tel: 0470- 194 64.

Har Du nån gång förgäves letat efter en särskild artikel i äldre nr av DMZ? Botemedlet är mitt Index som omfattar allt som skrivits under åren. (Se DMZ 6-93 sid 8 för info) Reg. är komplett med både reg.program och själva databasen. Sätt in 175 kr på pg 626 21 26-3 med namn Roger Skoog så kommer de 3 disketterna per post.

Hustler special! Nya bilder till Amiga, endast 22 kr. Pg: 646 56 24-2

Håkans Amiga-PD. Har det mesta. Nu med ännu fler program. Två infodisketter för endast 18 kr på pg 56 30 51-2, Vikander. BILLIGT!

Hårddisk 105 mb, 2 mb minne, 8 mån gar kvar. Tel: 031-16 27 22.

Import-kataloger, 200-1000 sidor, 150 -250 kr. Tel: 0325-521 90. Kretsar 68EC0303-25, 200 kr, 68882-25, 700 kr, Gary 100 kr, 2 Mb SIMM för GVP 600 kr, Old Denise 100 kr,

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

Vill du fråga Datormagazin om något?

Gör så här:

Vill du ha svar på:
- Amigafrågor
- Spellösningar och fusk



SKRIV, FAXA ELLER MODEMA TILL:
BREV: Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
FAX: 08-650 97 05
BBS: 08-6549950



Vill du köpa gamla DMz-nummer eller artiklar:

- Använd en postgiroblankett.
- I fältet meddelande till betalningsmottagaren skriver du vilket DMz-nummer eller vilken artikel du vill ha.
Tidningar kostar 25 kr/nr, artiklar 15 kr/st. Beställer du flera artiklar kostar den andra, tredje osv 10 kr/st.
- Fyll i ditt eget namn och adress
- Postgironummer och betalningsmottagare är:
58 07 15-1, Bröderna Lindströms Förlags AB

Svar kan du också få från andra läsare:

- Ring klotterplanket där andra läsare kan hjälpa dig på tel. nr. 071-212556 (samtal kostar 4:55 kr/min)

Deluxe Paint IV 300 kr, WB 2.0+ROM 300 kr, Deluxe PAint III 100 kr. Ove. Tel: 035-10 39 87

Kända nakenbilder. D1, C Crawford, 50 kr. D2, J Roberts, 60 kr. D3, Shannen Doherty, 60 kr. D4, Demi Moore, 50 kr. D5, Erika Eleniak, 50 kr. D6, Paula Abdul m.fl, 50 kr. Alla flickor visar allt. Ange disk och sätt in på pg 421 10 20-5.

Modem Courier HST-dual 14.4k VL, 9.6 DL med trafo & prg vara. 3.500 kr vid snabb affär. Tel: 0303-673 35, Markus.

One price PD 10 kr/st, porto ingår. Musik, spel, demo, nytto demomaker v2.0 (10 disk) 100 kr. Listdisk 10 kr på pg 639 43 55-9.

Orig.spel 6 st, 800 kr. Bl.a Zool, Legend med hintbook. Tel: 0380-754 58.

PD prg till Amiga, ca 3000 disk. Skicka 15 kr i frimärke för 2 katalogdiskett. Mer detaljer i separat brev. John Svendsen, Oesterliv. 28, 1185 Oslo, Norge

Porndisketter säljes, 30 kr st. Pg: 646 66 34-0.

Pro-Net professional v2.08 och pro-board professional v2.1. Pris 2.000 kr. Tel: 0472-137 49.

Quantum HD 105 mb + oktagon 508 + 2 mb minne. Tel: 044-487 81, Teddy.

Smallpack 1-15, ENDAST 15 kr/disk, sätt in pengarna på Pg 629 83 38-2 "SH", Glöm ej att märka med det nr Du vill ha, + Din adress. Jag har också Diverpack 15-25.

Star lc-20 printer 1.800 kr . 1054 monitor 1.700 kr. Tel: 033-11 11 64.

SUCC! Disk-etiketter i rätt storlek med Ditt namn, adress och en häftig bild. Hög kvalitet. Sänd frimärke för 100 grams porto så får Du all info Du behöver. H. Vikander, G:a Kungsv. 55 B, 541 32 Skövde.

SUCC! över 3000 svart-vita klippbilder till DTP, rit eller ordbehandling. Massor med olika teman. 12 disketter för endast 170 kr på pg 56 30 51-2, Vikander.

SUCC-PD-disketter som ingen kan undvara! Gör Amiga 500+, 600, 1200, 2000, 3000, 4000 till en 1.3 maskin. Fler spel och program fungerar. Pris endast 35 kr på pg 56 30 51-2 inkl svensk handledning.

Super Bumper flipperspel, best.nr: BRA-1. Räkna djur, roligt och lärorikt för barn, best.nr: BRA-109. 20 kr/st el 30 kr för båda. Pg: 402 90 88-4, Andersson.

Super Nintendo m 52 spel bortvräkes för 4.995 kr pga utlandsresa. Pris i handeln 30.000 kr. Tel: 0393-115 09 tors-sönd kväll.

SYNTH ENSONIQ ESQ-1, multitimbral med inbyggd sequencer. MIDI interface för Amiga. Bra editor program & sequencer för Amiga medföljer. Pris 5.500 kr. Tel: 08-716 00 40, Christer.

Systematika v. 3.5 Amiga. Stryktipsmåltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt egna systemmallar med/utan säkra nr. Garantiframtagning, rättning. 3 disk + manual, 250 kr på Pg: 630 83 65-3.

Trött på det ordinära? FM sändare 80-150 MHz, 2-3 km räckvidd, byggsats endast 90 kr. Tel: 0582-166 09.

USR 14,4 kbus modem. 3.000 kr. A3000/25 MHz/6mb RAM. 11.000 kr. Garanti kvar på dator. Säljes för ovanstående pris (= min.pris) eller högstbjudande. Tel: 0920-496 32.

Årets bästa dator! Amiga 4000, 120 mb HD, 6 mb RAM + 1960 multisync, monitor + massor av prg, högtalare mm. Tel: 0930-118 28.

BYTES

Parabol, satemot, Nintendo, spel, tillb bytes m Amiga 500 el 1200. Tel: 0304-224 33.

Willy Beamish bytes mot Kyrandia. Tel: 0304-390 36.

ARBETE

Illustrat och animation. IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

ANNONSSTOPP
Nr 11-93
Utgivningsdag: 17/6
Annonsstopp: 10/5

Nästa nummer kommer 27 maj

Deluxe Paint till Amiga 1200

Deluxe Paint är det vanligaste ritprogrammet til Amigan. Nästan alla Amigaanvändare har ritat i det någon gång. Nu har programmet kommit i en ny version med specialanpassning till AGA-kretsarna i Amiga 1200/4000. Nu kan man alltså måla och animera med 256.000 färger i Deluxe Paint. Läs allt om nya Deluxe Paint i nästa nummer av Datormagazin.

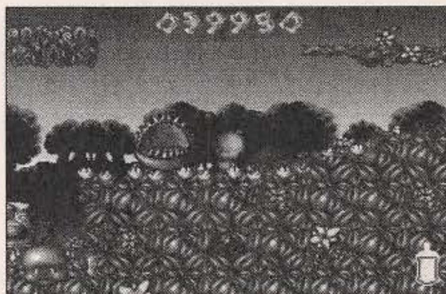

Deluxe Paint till Amiga 1200.

Amiga på PC-mässa

Commodore och flera Amiga-företag visade Amigan på PC-Expo i Älvsjö söder om Stockholm i mitten av april. På mässan kunde man till exempel se Amigan inkopplad i ett PC-nätverk. Även 24-bitarsgrafikkortet Picasso hade Sverige-premiär på mässan.

Datormagazin var givetvis på plats, så i nästa nummer blir det ett stort mässreportage. Missa inte det!

Möt Chuck Rocks son



Chuck Rock 2 — Son of Chuck testas i nästa nummer. Missa inte det!

ARexx ersätter AmigaBasic

■ När Amiga 500 Plus försvann, försvann också AmigaBASIC.

Men med diverse bibliotek som finns på Public Domain kan man åstadkomma samma program i AREXX.

Läs i nästa nummer hur du öppnar fönster och skärmar i AREXX.

En av de största spelsuccéerna till SEGA Megadrive har släppts till Amiga. I nästa nummer av DMz får du läsa recensionen av Desert Strike.

■■■

Chuck Rock har ynglat av sig. Vi har testat Chuck Rock 2 — Son of Chuck.

■■■

Daniel Thörnqvist har åter tagit på sig störtkrukan, denna gång för att testköra Thalions No Second Prize.

■■■

En av de massivaste flygsimulatorerna har släppts till PC. Strike Commander tar över 40 MB på hårddisken. DMz har tjuvtittat.

Dessutom:

- ✔ Insändare
- ✔ Nyheter
- ✔ Back-Chat
- ✔ Spelfusk
- ✔ Hårdvarutester
- ✔ Massor av spel
- ✔ Konsumentspalten
- ✔ AMOS-sidor
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat!

Det här kostar bara drygt 2000:–!

Mycket och kvalitet till rätt pris – det är vår målsättning när vi på Star konstruerar skrivare.

Star LC-100 är en helt ny 9-nålars matrisskrivare med massor av inbyggda finesser:
Ett mycket väl utvecklat pappershanteringssystem, en mängd olika typsnitt, färgskrift, snabb utskriftshastighet och en behaglig låg ljudnivå.

Mekanismen är robust och garanterar en lång och problemfri drift.

Rusa iväg till närmaste Star-återförsäljare. Ett bättre pris på färgskrivare finns inte på den svenska marknaden.

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare runt om i Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer-Kontor.

Välkommen!

Skriver på papper i löpande bana, lösa ark, OH-film m.m.

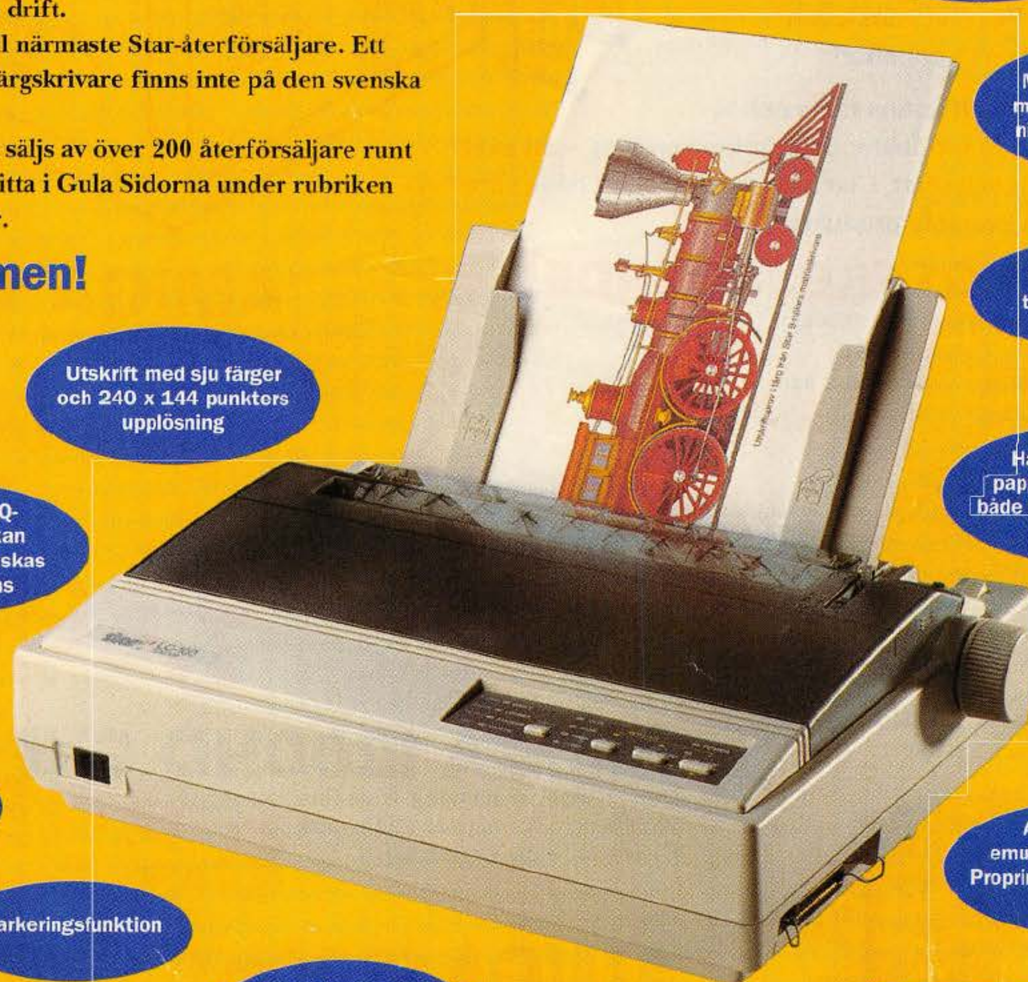
Parallellinterface för koppling till t.ex. IBM- och Amigadatorer (seriellt tillval)

Manöverpanel med makrominne och låsning av inställningar

Quiet-läge för tysta utskrifter

Halvautomatisk pappersladdning för både löpande bana och lösa ark

4 stycken NLQ-typsnitt som kan förstoras, förminskas och kursiveras



180 tkn/sek

Automatiskt emuleringsval (IBM Proprinter III och Epson EX-800)

En knapptryckning parkerar papper i löpande bana och skrivaren är klar för lösa ark

Förstår ca 100 styrkoder inklusive 7 textkommandon för t.ex. färgval

Garanterat mest för pengarna.

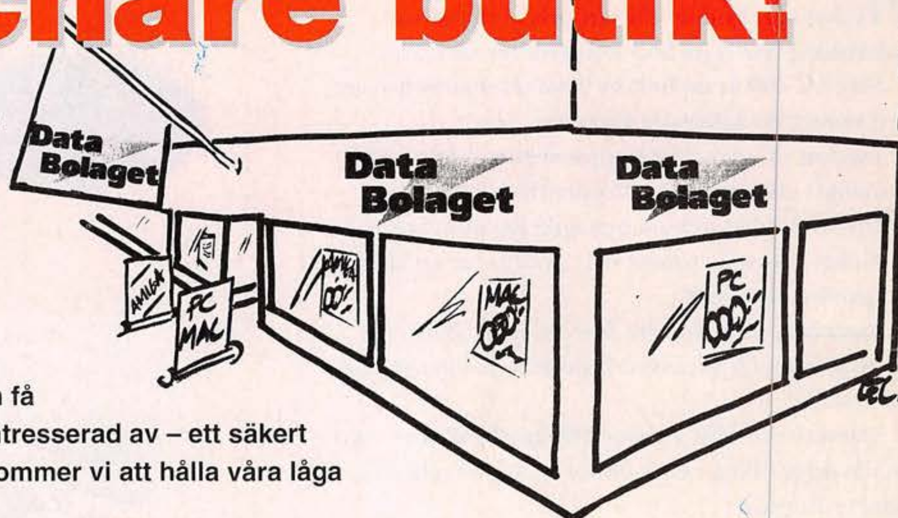
star

Färgskrivare Star LC-100

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

BÄCKSTRÖM ÖRJAN
1407907
SVEAVÄGEN 1 A
731 33 KÖPING

Vi flyttar till större fräschare butik!



I början av maj slår vi upp portarna till vår nya butik på Spångatan 11. 400 m² alldeles intill Triangelns köpcentrum mitt i city, kommer att göra oss till Skånes största återförsäljare av PC, Macintosh och Amiga datorer och tillbehör!

Här kommer du att kunna testa och få demonstrerat de produkter du är intresserad av – ett säkert sätt för dig att välja rätt. Givetvis kommer vi att hålla våra låga priser på alla kvalitets produkter.

ÖPPNINGSERBJUDANDE!

Gäller tills lagret är slut eller senast 930531

Skrivare CBM1230 9-nålars från Commodore. Begränsat antal. **995:-**
Kabel ingår!



A600 + 2 st joypad Bäst-i-klassen-paket och mus **2.888:-**

A600HD + 2 st joypad 40 Mb HD, mus, 6 st nyttoprogram och 2 st spel **4.444:-**



CDTV 3.333:-
Komplett med tangentbord, diskdrive och mus. Fred Fish CD ingår, värde ca 400:-

MAXELL DISKETTER



MF2DD **4:95:-**
MF2HD **8:95:-**
Gäller endast vid köp i butiken.



AMIGA 1200

Med 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

RING! ÖVERRASKNING!

AMIGA 1200HD

Med 63 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

7.695:-

AMIGA 1200HD GVP

Med 85 Mb GVP-hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad. Cinemorph ingår värde 995:-.

8.595:-

Cinemorph ingår! värde 995:-

AMIGA 1200HD GVP

Med 120 Mb GVP-hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad. Cinemorph ingår värde 995:-.

9.695:-

Cinemorph ingår! värde 995:-

Stort sortiment av PC-datorer & tillbehör.
Massor av spel till alla datorer.
Välkommen

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

Data Bolaget

NY BUTIK I MALMÖ

400 m² vid Triangelns köpcentrum
Spångatan 11 • 211 44 Malmö
Telefon 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00